

Serie M Bilance da banco V4.0



Parte 2

Funzioni manageriali

ITALIAN



©Avery Berkel Limited 2004. Tutti i diritti riservati.

Le seguenti informazioni sono di proprietà della Avery Berkel Limited e vengono fornite senza responsabilità per errori o omissioni. Nessuna parte può essere né riprodotta né utilizzata a meno che non sia stata autorizzata da contratto o altro permesso scritto. Il copyright e la restrizione precedente per la riproduzione e l'utilizzo si estendono a tutti i media nei quali le informazioni possono essere incorporate.

Indice del contenuto

pagina

1 **Prima di cominciare**

1.1	Tastiera di programmazione	15
1.2	Modo Manager	16
	Menu di programmazione	16
	Come entrare in modo Manager	17
1.3	Glossario dei simboli usati	18

2 **Programmare la bilancia**

2.1	Dati del sistema	21
	Impostare la data e l'ora	21
2.2	Creazione di reparti	22
	Assegnare i reparti	22
	Tasti di reparto	23
2.3	Creare gruppi di prodotti	26
2.4	Impostare l'etichetta Add	27
	Operazione di pre-confezionamento	27
2.5	Etichette informative	30
2.6	Come creare messaggi	31
	Codici sostitutivi	31
	Messaggio a scorrimento	31
	Nome del negozio	31
	Messaggio di vendita	32
	Codice della data	32
	Tempi di cottura e punti fedeltà	33
	Intestazione/testo di coda	34
2.7	Creare e modificare un testo	35
	Come scegliere le dimensioni del testo stampato	35
	Come inserire testo	36
	Come visualizzare testo	36
	Come correggere l'ultimo carattere visualizzato	36
	Come cancellare un carattere	37
	Come annullare tutto il testo inserito	37
	Set di caratteri aggiunti	37
	Tastiera remota (tipo IBM)	37
2.8	Impostare le tabelle di dati	38

	Aliquota IVA	38
	Tara (tara memorizzata)	39
	Tassi di sconto	40
	Tasti di sconto	41
	Tabelle di pagamento	41
	Stabilire i conti	47
2.9	Stampare i rapporti di dati	50
	Come elencare il file dei PLU	52
	Verifica etichette	53
	Rapporto di testo	53
2.10	Sequenza di pacchi	55
	Setup pack run	55
	Nomi dei dati	59
	Visualizzare e stampare i subtotali	59
	Cancellare i pack run	60
	Liste di pack run	60
	Cambiare il limite	61
2.11	Impostare la sicurezza per funzioni	62
	Livelli di sicurezza	62
	Funzioni manageriali	63
2.12	Informazioni nutrizionali	65
	Definizioni di sostanze nutritive	65
	Testi di dati nutrienti	66

3 Codici a barre

	Codici a barre con formato fisso	74
	Codici a barre con formato variabile	74
	Stampare multipli codici a barre	75
3.1	Merci di marca	76
	Codici a barre per gli articoli confezionati	76
	Codice a barre con prezzo incorporato	77
3.2	Merci confezionate nel negozio	79
	Codici a barre per gli articoli confezionati	79
	Codice a barre con prezzo incorporato	81
3.3	Leggere i codici a barre con lo scanner	83
	Modalità checkout	85
	Scontrini di subtotali e totali	86
3.4	Definire il formato del codice a barre	87
3.5	Creare un riferimento per codici a barre	88
	Superamento dei limiti del codice a barre	89

3.6	Formati del codice a barre	90
	EAN 8	92
	UPC 12	92
	UPC 13	93
	EAN 13	94
	EAN 13 (Scandinavo)	95
	Codici a barre per gli articoli confezionati	96
	ITF14	96
	RSS14 e RSS limitato	97
3.7	Formati di codici a barre con formato variabile	97

4 Tracciabilità dei prodotti

4.1	Complesso generale	101
	Operazione	102
	Modalità preselezionata	103
	Trasferire tra le modalità di tracciabilità	104
	Stampare le informazioni	104
4.2	Catturare i dati sull'origine	105
	Tasto hash	106
4.3	Programmare le tabelle di carcasse	107
	Come creare i messaggi	107
4.4	Programmare la macchina	110
	Come creare il formato del pannello carcassa	110
4.5	Definire i codici a barre	113
	Codici a barre personalizzati	113
	Codici a barre di carcasse	114
	Emulazione del progetto	116
	Modalità carcassa	116
	Carcassa sullo scontrino	117
	Carcassa al banco	117
4.6	Dati del codice carcassa	118
	Nomi dei dati	118
	Codici AI	119
4.7	Passaporto della carcassa	121
4.8	Etichette su vassoi	124
	Programmare il tasto	124
	Modalità preselezionata	125
4.9	Funzione di prepesatura	126
4.10	Modalità carcassa preset	127
	Carcasse registrate	127

	Testo sul pannello	129
	Tasti del pannello (lotto) carcassa	130
	Assegnare i tasti del pannello carcassa	131
4.11	Numero di lotto nei PLU	132
	Attivare il numero di lotto del PLU	132
	Modifica del numero di lotto	134
	Lista dei file PLU	135
4.12	Cancellare i pannelli di carcasse precedenti	136

5 Programmare prodotti

	Selezionare i PLU per codice a barre	139
5.1	Come personalizzare i menu	139
5.2	Come cambiare i prezzi	141
5.3	Creare e modificare i PLU	142
	Reperti	142
	PLU per le merci confezionate o di marca	144
	Avvisi del sistema	145
	Testo PLU	147
	Testo PLU sul display (16 caratteri)	147
	Testo PLU 1 (2000 caratteri)	147
	Testi PLU 2 e 3 (2000 caratteri ciascuno)	147
	Codici IVA 1 e 2	148
	Gruppi di prodotti	148
	Prezzi di confezioni multiple	148
	Promozioni	149
	Date di scadenza	149
	Pesi netti	150
	Tara proporzionale	150
	Stampa del codice a barre	150
5.4	Cancellare i PLU	152
5.5	Come copiare i PLU	153
5.6	Promozioni	154
	Promozioni di prezzi	156
	Promozione per clienti abituali	156
	Promozione di peso o di articoli gratuiti	156
	Promozione di sconti	159
	Lotti di promozioni	160
	Cancellare i lotti promozionali	161
	Messaggi promozionali	161
5.7	Creare un'etichetta nutrizionale	163

Formato fisso	163
Etichette nutrizionali di formato flessibile	164
Definire le informazioni nutrizionali	165
Setup PLU	166

6 Programmare operatori

6.1	Nomi di operatori	172
6.2	PIN dell'operatore	172
	Cambiare il PIN	172
6.3	Livello di sicurezza	173
6.4	Vendita o formazione	174
	Testo di formazione operatore	174
6.5	Connessione dell'operatore	175

7 Programmare la macchina

7.1	Tasti diretti	179
7.2	Tasti dedicati	180
	Tasti standard	181
	Tasti di confezionamento	182
	Tasti ECR (di pagamento)	182
	Tasti generici	183
7.3	Tasti di funzione	184
7.4	Programmare la stampante	185
	Setup etichetta	185
	Setup scontrino	189
7.5	Operazione con doppie piattaforme	194
	Configurazione della stampante	194
	Configurazione default	195
	Formati d'etichetta	195
7.6	Assegnare un formato barcode	198
	Trace code	198
7.7	Aggiustare la luminosità	199
7.8	Modalità operative della macchina	200
	Vendita a passaggio	200
	Modalità checkout	200
	Modalità punto di vendita (PoS)	201
	Le macchine self-service	201
	Come programmare la tastiera self-service	203
	Come raggruppare i tasti	205

7.9	Programmare l'allarme	207
	Sensore di cassetto cassa	207
	Allarme di segnalazione di errore rete	207
7.10	Transazioni commerciali (modalità stock)	208
	Programmare la modalità stock	208
7.11	Applicare nuovi prezzi	211

8 Configurazione del sistema

8.1	Funzioni del sistema	215
	Stampare il peso sugli scontrini	215
	Ultimo subtotale	215
	Blocco sul PLU prepack	215
	Livello del log di sicurezza	215
	Scontrini riepilogativi	216
	Numero di cliente	216

9 Reti

9.1	Introduzione alla rete	221
	Compatibilità con la rete	221
9.2	Modalità operative	223
	Operazioni al banco	224
	Operazioni al punto di vendita	226
9.3	Autoconfigurazione	229
	Come aggiungere una macchina alla rete	229
9.4	Come programmare l'ID macchina	230
9.5	Mappa della rete	231
9.6	Server di riserva	233
9.7	Come risolvere i guasti di rete	235
9.8	Modalità locale	236
	Commutare una macchina client in Modo Locale	236
	Operazione in modo locale	237
9.9	Rete dump	239
9.10	Scarica setup macchina	240
9.11	Programmazione avanzata	241
	Indirizzo IP della macchina	241
	Nome del gestionale	242
	Indirizzo IP del Gateway	242
	ID Rete	242
	Indirizzo IP Advantage	243

	Numero porta gestionale	243
	Test IP Ping	243
	Programmazione del modem	244
	Clonazione dei dati	245
9.12	Comunicazioni radio LAN	246
	Modalità Ad Hoc (omologa)	246
	Modalità Punto d'Accesso	246
	Setup radio	246
	Configurazioni di rete supportate	248
9.13	Cifratura RF	250
	Modalità cifratura	250
	Tasti di cifratura	251
	Tasto attivo	251
	Inibisci Ethernet	251

10 Totali di gestione

10.1	Configurare rapporti	256
	Periodi di rapporti	256
	Configurazione di rapporti	256
	Totali PLU	257
	Inserire la quantità	257
	Rapporto di incassi	258
10.2	Rapporti sui totali	259
	Numerazione di rapporti	259
	Campi di rapporti	260
	Rapporto sui totali complessivi	262
	Rapporto sui totali della macchina	263
	Rapporto di totali dell'operatore	266
	Rapporto di totali orari	267
	Totali dei PLU, reparti e gruppi	268
	Rapporto di totali di sconti	270
	Rapporto di totali di promozioni	271
	Rapporto di sicurezza	273
	Cancellare tutti i totali	274
	Rapporto di incassi sul sistema	274
10.3	Rapporto dei totali di carcasse	276
10.4	Totali dei pack run	277
	Pack run in sospeso	277
	Pack run terminati	277
10.5	Rapporti di transazioni	279

	Stampare le transazioni	279
	Cancellare le transazioni	279
10.6	Definire i filtri	280

11 Riserva di dati

11.1	Come scaricare/caricare i dati	283
	Dati del sistema	283
	Dati della macchina	284
	File PLU	284
	Formati d'etichetta	284
	Scarica dei totali	285

12 Modalità revisione

12.1	Programmare la funzione di revisione	289
	Filtrare le informazioni	289
	Modalità buffer server/client	289
	Macchine in modalità locale	290
12.2	Stampare il rapporto di revisione	292
12.3	Cancellare la lista di revisione	293

13 Informazioni di guida

13.1	Modalità setup	297
13.2	Messaggi d'errore	298
13.3	Se qualcosa si guasta	302

14 Appendici

14.1	Set di caratteri aggiunti	307
	Set di caratteri romani	307
	Set di caratteri greci	308
	Set di caratteri lituani	308
	Set di caratteri lettoni	309
	Set di caratteri romeni	309
14.2	Codici AI supportati	310
14.3	Codici sostitutivi estesi	311
	Codici sostitutivi Dewey	312
	Usare i codici sostitutivi Dewey	315

1 Prima di cominciare

- 1.1 Tastiera di programmazione
- 1.2 Modo Manager
- 1.3 Glossario dei simboli usati

1 **Prima di cominciare**

La Parte 1, Istruzioni per l'Operatore, e la Parte 2, Funzioni Manageriali, comprendono tutte le funzioni disponibili sulla gamma di macchine della serie M. Ciò può significare che alcune delle funzioni descritte non sono disponibili sulla vostra macchina. Ignorate i capitoli che non sono pertinenti.

E' necessario entrare in modo Manager per programmare la bilancia.

1.1 **Tastiera di programmazione**

La vostra macchina viene fornita di una tastiera ruotabile per l'utilizzo operatore/programmazione.

Per rovesciare il rivestimento della tastiera e mostrare la parte dietro relativa alla programmazione:

1. Sfilare la tastiera dalla protezione.
2. Ruotare la tastiera per mostrare la parte relativa alla programmazione.
3. Inserire nuovamente la tastiera sotto la pellicola, appoggiandola sulle linguette in plastica.

1.2 Modo Manager

Menu di programmazione

I menu di programmazione piú completi si trovano sul foglio illustrativo fornito insieme alla documentazione.

La figura successiva mostra i tasti da utilizzare per spostarsi nel menu del sistema e selezionare gli articoli dal menu.

La vostra tastiera di programmazione potrebbe disporre di tasti che permettono l'accesso diretto ad alcuni articoli del menu.



Spostarsi in giú alla prossima riga.

Selezionare l'articolo visualizzato.



Spostarsi al livello superiore del menú. Una volta arrivato in alto, riprendere la modalità operatore.



Spostarsi in su alla riga precedente.



Spostarsi attraverso gli articoli del menu.



Spostarsi in su di un livello.

Salvataggio rapido per crea/edita PLU

Salvare i dati inseriti finora

Come uscire dal modo Manager dall'interno del menú



Figura 1.1 Navigare nei menú


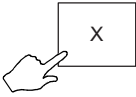
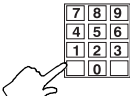
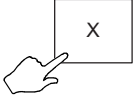
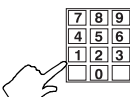
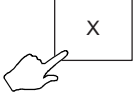
Come entrare in modo Manager

E' possibile accedere al modo manager premendo il tasto test e seguendo la sequenza descritta qui sotto.

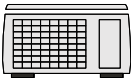
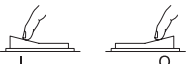





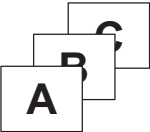
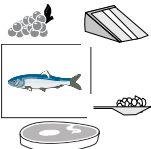
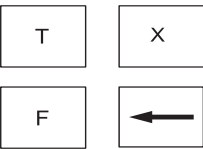
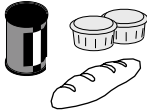
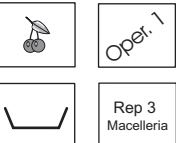






Nota:

Il PIN programmato in fabbrica per l'operatore n.1 è 4296 e il livello di sicurezza è 2. Tutti i PIN e livelli di sicurezza per altri operatori saranno automaticamente impostati a 0 se non li cambiate.

Per avere informazioni su come cambiare il PIN e il livello di sicurezza dell'operatore vedi [sezione 6.2, pagina 172](#).

<p>①</p> 	<p>②</p>  <p>quando tutti i segmenti si visualizzano</p>
<p>③</p>  <p>numero dell'operatore 0 - 99</p>	<p>④</p> 
<p>⑤</p>  <p>inserire PIN</p>	<p>⑥</p> 

1.3 Glossario dei simboli usati

	bilancia		accendere la macchina o spegnerla
	nota		premere
	avvertenza		contenitore
	tasti numerici		tasti alfanumerici
	merci pesate		tasti funzione
	articoli non pesati		tasti programmabili
	bilancia che emette un bip		leggere il codice a barre con lo scanner
	temperatura		carattere lampeggiante
	contattare il centro assistenza		bolla di livello

2 Programmare la bilancia

- 2.1 Dati del sistema**
- 2.2 Creazione di reparti**
- 2.3 Creare gruppi di prodotti**
- 2.4 Impostare l'etichetta Add**
- 2.5 Etichette informative**
- 2.6 Come creare messaggi**
- 2.7 Creare e modificare un testo**
- 2.8 Impostare le tabelle di dati**
- 2.9 Stampare i rapporti di dati**
- 2.10 Sequenza di pacchi**
- 2.11 Impostare la sicurezza per funzioni**
- 2.12 Informazioni nutrizionali**

2 Programmare la bilancia




E' necessario entrare in modo Manager per programmare la bilancia, vedi [sezione 1.2](#), [pagina 16](#).

2.1 Dati del sistema

Impostare la data e l'ora

La bilancia è dotata di un orologio interno che memorizza la data e l'ora. Questo orologio si utilizza per calcolare le date di scadenza stampate sulle etichette e per stampare la data e l'ora su rapporti e stampe.

Ricordatevi

- Il formato default per scrivere la data è quello di giorno/mese/anno.
- L'ora viene visualizzata a destra della data in ore/minuti (24 ore).
- E' possibile cambiare soltanto la cifra che lampeggia.
- Premere  o  per spostarsi lungo il display.
- Premere  quando tutte le cifre da cambiare sono state programmate.

2.2 Creazione di reparti

Un reparto significa che un gruppo di macchine dentro il negozio utilizzano gli stessi articoli, ad esempio reparto ortofrutta, panetteria, macelleria, pescheria. Ogni reparto ha i suoi PLU individuali, il file dei PLU essendo un subset di quello dei prodotti principali.

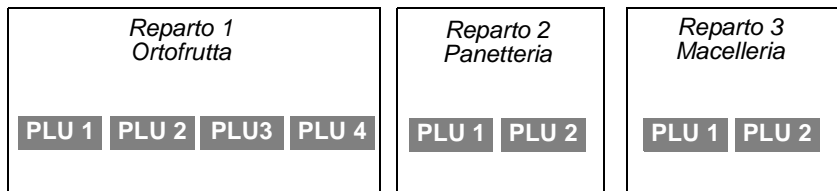


Figura 2.1 Come utilizzare reparti

E' possibile creare fino a 100 reparti assegnandoli un numero di riferimento da 0 a 99, tramite l'introduzione di un nome per il reparto. Programmare il numero di riferimento del reparto nel PLU (vedi [sezione 5.3, pagina 142](#)).

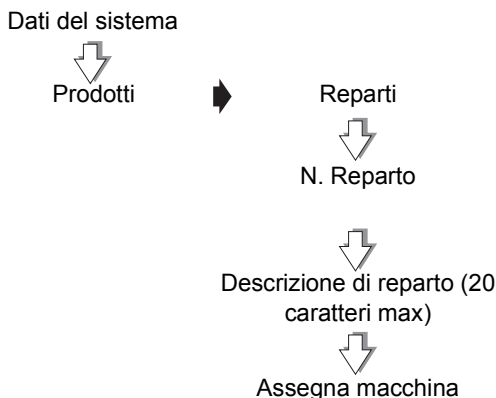
Nota:

Un reparto può essere utilizzato come blocco del codice a barre, vedi [sezione 3, pagina 73](#).

Assegnare i reparti

Quando assegnate un reparto ad una macchina, esso diventa il reparto default per quella macchina.

Quando il numero del PLU viene inserito per selezionare un prodotto, il prodotto selezionato sarà quello assegnato al reparto default della macchina.



Premere il tasto **ENTER** invece di digitare l'ID della macchina se non volete assegnare una macchina determinata al reparto.

Figura 2.2 Creazione di reparti

Tasti di reparto

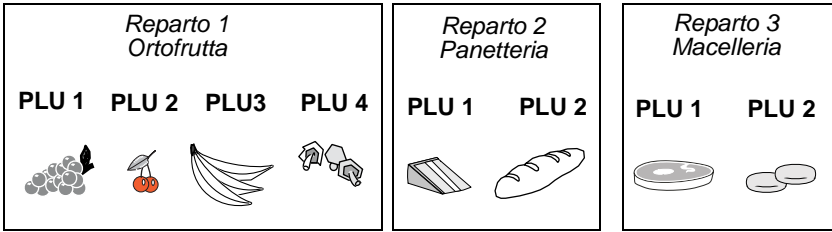
E' possibile impostare:

- tasti di reparto destinati a reparti determinati.
- un tasto di reparto generale. Questo tasto vi consente di utilizzare qualunque reparto disponibile sulla vostra macchina inserendo semplicemente il numero di reparto.

Si può assegnare i tasti di reparto alla tastiera (vedi [sezione 7.2, pagina 180](#)).

Se avete tasti merceologici già assegnati, potete premere prima un tasto di reparto e poi un tasto merceologico per selezionare il PLU di quel reparto con lo stesso numero del tasto merceologico.

Esempio: *Reparto 1 (Ortofrutta) assegnato come reparto default*



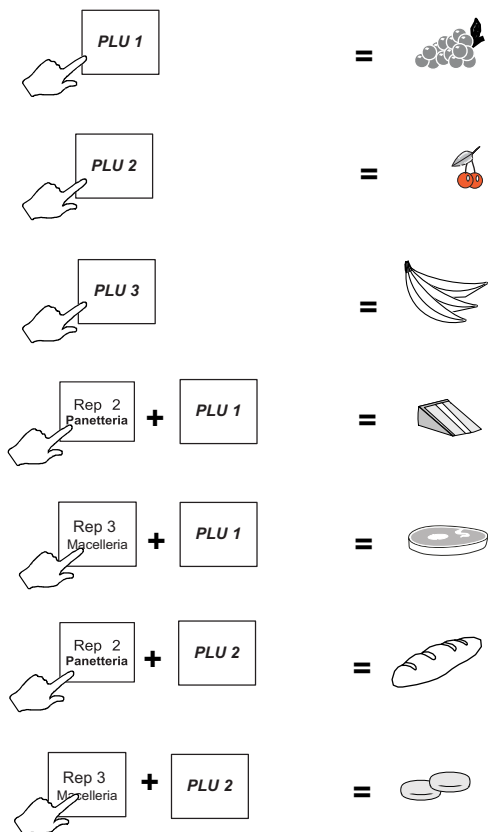


Figura 2.3 Come utilizzare tasti merceologici e tasti di reparti

2.3 Creare gruppi di prodotti

Un gruppo di prodotti è una categoria quale pescheria, macelleria o ortofrutta al cui potete assegnare un singolo PLU.

E' possibile crearne fino a 99 gruppi con 20 caratteri per ciascun nome. Il nome del gruppo viene stampato sui rapporti di PLU e di gruppi.

Nota:

Un gruppo di prodotti può essere utilizzato come blocco del codice a barre, vedi [sezione 3](#), [pagina 73](#).

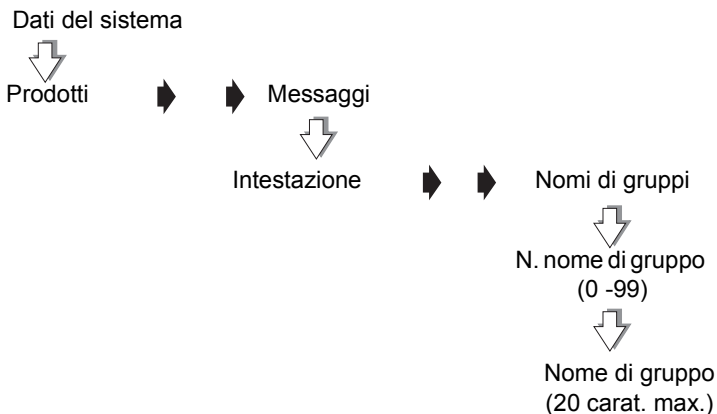


Figura 2.4 Creare gruppi

2.4 Impostare l'etichetta Add

La funzione ADD vi consente di ottenere un'etichetta riportante i totali.


La vostra bilancia può essere configurata a stampare uno di quattro tipi di etichette Add:

- transazioni di merci pesate e non pesate con un'etichetta emessa dopo ogni transazione ed una singola etichetta Add alla fine di tutte le transazioni.
- transazioni di merci pesate e non pesate con una singola etichetta Add emessa alla fine di tutte le transazioni.
- transazioni di merci pesate e non pesate con un'etichetta Add tipo "scontrino" emessa alla fine di tutte le transazioni.
- transazioni di merci pesate e non pesate con un'etichetta emessa dopo ogni transazione ed una singola etichetta Add tipo "scontrino" emessa alla fine di tutte le transazioni.

Per informazioni sulle date di scadenza vedi [Codice della data](#), pagina 32.

Per informazioni sui messaggi di vendita vedi [Messaggio di vendita](#), pagina 32.


Operazione di pre-confezionamento

E' possibile utilizzare il tasto  in modalità

preconfezionamento ma vi verrà richiesto di selezionare il tasto operatore per totalizzare le transazioni.

Ricordatevi



- Il tasto  non funziona quando la macchina è predisposta in **Modalità scontrino**.

- Il formato codice a barre per l'etichetta Add è il formato codice a barre per scontrini programmato per la bilancia, a meno che le etichette non siano per un PLU solo. In questo caso si dovrà utilizzare il formato codice a barre per i PLU.

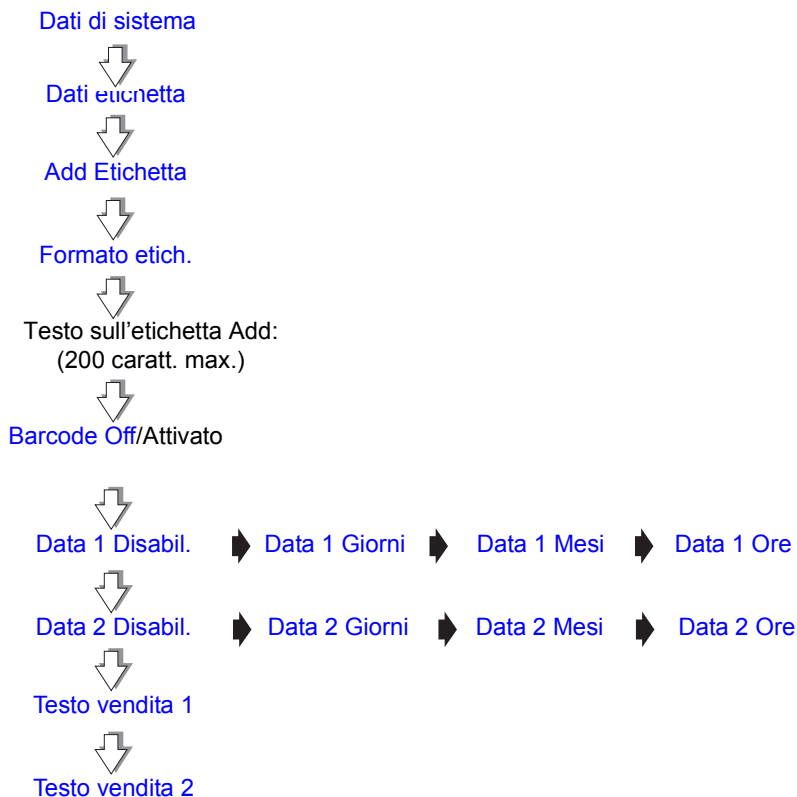


Figura 2.5 Creare un'etichetta ADD

Etichette di transazioni

Pomodori	20-07-99
€/kg	1,60
kg	€
0,250	0.40
<i>AZ Supermercato</i>	

Caffé	20-07-99
€/01	2,50
Articoli	€
1	2.50
<i>AZ Supermercato</i>	

Etichette Add

Etichetta ADD standard

Acquisti totali	20-07-99
Trans	2
	€
	2.90
<i>AZ Supermercato</i>	

Etichetta ADD di tipo 'scontrino'

<i>AZ Supermercato</i>		
20-07-99	12:07	
N. operatore	1	
Pomodori		
kg	€/kg	€
0,250	1,60	0,40
Caffé		
kg	€/kg	€
1 @	2,50	2,50
Totale	€ 2,90	
Transazioni	2	
		
0 2 7 4 0 2 6 0 0 4 0 8 >		

Figura 2.6 Etichette tipiche

2.5 Etichette informative

Si può programmare un PLU per stampare un'etichetta addizionale con informazioni tipo istruzioni di cottura, le ricette, il maneggio sicuro, le informazioni sulla tracciabilità ecc. L'etichetta usa qualunque dei campi disponibili per le etichette standard.

Se si attiva Etichetta Info in Personalizzare Menu, vi verrà chiesto di inserire un numero d'etichetta informativa al momento di programmare il PLU.

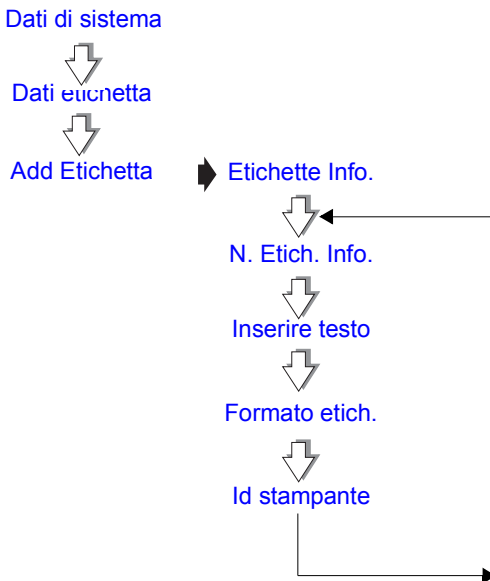


Figura 2.7 Creare un'etichetta informativa

2.6 Come creare messaggi

Potete creare i seguenti cinque tipi di messaggio:

- messaggio a scorrimento
- nome del negozio
- messaggio di vendita
- testo d'intestazione e di coda
- nomi di gruppi



Per informazioni sulla creazione e la modificazione dei testi vedi [sezione 2.7, pagina 35](#).

Per informazioni sulla creazione dei nomi di gruppo vedi [sezione 2.3, pagina 26](#).

Codici sostitutivi

E' possibile incorporare i codici sostitutivi nei messaggi per stampare le informazioni sulle vendite.

Per ulteriori informazioni sui codici decimali Avery Berkel e Dewey vedi [14.3, Codici sostitutivi estesi, pagina 311](#).

Messaggio a scorrimento

Un messaggio a scorrimento è un messaggio commerciale che appare sul visore quando la macchina non è in uso. Il messaggio sparisce appena si preme un tasto durante il normale funzionamento.

Potete creare un massimo di 99 messaggi numerati da 1 a 99. Ogni messaggio può essere composto di un massimo di 200 caratteri.

Nome del negozio

Il nome del negozio può essere stampato in fondo allo scontrino o all'etichetta a patto che venga selezionato un formato etichetta appropriato per la macchina.

I messaggi possono essere inclusi nel nome del negozio inserendo il codice sostitutivo per il messaggio della macchina nel testo del nome del negozio.

Messaggio di vendita

Un messaggio di vendita è un messaggio che potete assegnare ad un PLU che poi verrà stampato sulle etichette. La posizione del messaggio dipende dal formato etichetta programmato per la macchina.

Ogni formato etichetta può essere dotato di due campi di messaggi di vendita.

E' possibile crearne fino a 99 messaggi di vendita con 200 caratteri ciascuno. Potete inserire codici di sostituzione nel messaggio per stampare informazioni sulle vendite. Per esempio:

%%+4.1%% o %%D stampa la data corrente
%%+4.3%% o %%Z1 stampa l'ora nel formato 12:59
%%+4.4%% o %%Z2 stampa l'ora nel formato 1259
%%+4.4%% o %%Z3 stampa l'ora nel formato 125
%%+7.3#pp%% o %%Rpp stampa il messaggio di vendita di numero 'pp'.

E' possibile utilizzare questo per inserire testo che apparirà in tutti i testi dei PLU.

%%+3.1%% o %%V1 stampa il numero dell'operatore attuale.
%%+3,2%% o %%V1 stampa il nome dell'operatore attuale.
%%+7.1%% o %%M stampa il messaggio di vendita alle macchine corrispondenti a quel messaggio.

Codice della data

Utilizzare il codice della data per stampare la data come numero di giorni passati a partire dall'inizio dell'anno corrente (01 gennaio). E' possibile utilizzare un offset (999.999 max) per aggiungere un determinato numero di giorni al calcolo.

%%+4.1%% o %%DC stampa la data 01/02/02 come 32

%%+4.2#10%% o %%DC+10 stampa la data 01/02/02
come 42

%%+7.1%% o %%DC stampa la data 31/12/02 come
365

Tempi di cottura e punti fedeltà

Utilizzare i codici speciali per il tempo di cottura o per i punti fedeltà nel testo di vendita con un massimo di 99 minuti o 99 punti. Inserire il tempo di cottura o i punti disponibili per 1kg della merce. Vengono stampati il tempo di cottura in totale o i punti fedeltà in proporzione al peso della merce in vendita.

Esempio: *Tempo di cottura totale*

Messaggio di vendita:

FAR CUOCERE A 150°C PER %%+9.2#60%% (o %%T60)

Testo stampato per 2,5 kg venduti:

FAR CUOCERE A 150 °C PER 2Ore 30Min

Messaggio di vendita:

FAR CUOCERE A 150°C PER %%+9.2#30.1#20%% (o %%T30+20)

Testo stampato per 1,0 kg venduti:

FAR CUOCERE A 150°C PER 50min

Esempio di punti di fedeltà

Messaggio di vendita:

%%+9.1#20%% (o %%P20) PUNTI PREMI GUADAGNATI

Testo stampato per 1,5 kg venduti:

30 PUNTI PREMI GUADAGNATI

Intestazione/testo di coda

L'intestazione è un messaggio che appare in cima allo scontrino, mentre il testo di coda appare in fondo. Potete utilizzare questi messaggi per introdurre qualsiasi informazione. Per esempio, uno slogan pubblicitario o il nome e indirizzo della ditta. Se il codice sostitutivo viene incluso per un messaggio di vendita (%%+7.3#pp%% o %%Rpp) è possibile avere diversi messaggi d'intestazione o di coda ad ogni macchina.

Esempio: *Creare un messaggio a scorrimento*

Dati di sistema



Premere il tasto **ENTER** invece di digitare l'ID della macchina se non volete assegnare una macchina determinata al reparto.

Messaggi specifici alla bilancia

Se il codice sostitutivo viene incluso per il messaggio della macchina (%%+7.1#pp%% o %%Mpp) nel messaggio d'intestazione o di coda, è possibile stampare diversi messaggi ad ogni macchina. Il testo stampato è determinato dal numero di riferimento del messaggio di vendita assegnato alla macchina come Messaggio macchina in Setup stampante.

2.7 Creare e modificare un testo


Per immettere un testo usate la tastiera di programmazione sulla bilancia. Per digitare il carattere in alto del tasto,



premere e mollare il tasto  e poi premere il tasto richiesto.

Per creare un testo in minuscole, selezionate il font Z all'inizio del testo. Selezionate ancora il font Z per tornare a maiuscole.


La macchina passa le parole del testo PLU alla riga successiva automaticamente, per far sì che una parola non venga spezzata su due righe. La procedura è identica per segni d'interpunzione, ad esempio, : ; ma non ' (apostrofo), cosicché non avete bisogno di battere spazi quando create un elenco di ingredienti.

La macchina allinea al centro tutto il testo stampato su etichette ed l'intestazione/testo di coda sugli scontrini a meno

che non si usi il tasto  per iniziare una nuova riga e allineare il testo in quella riga e quelle successive a sinistra.

Premere il tasto  seguito dal tasto  per riallineare il testo al centro.



Come scegliere le dimensioni del testo stampato

Quando inserite un testo da stampare, potete scegliere tra 32 diverse grandezze di caratteri (font). Premere il tasto  seguito dal numero d'identità del font all'inizio del testo.

Inserire il numero d'identità del font (da **A** a **X** e da **1** a **8**) per scegliere la grandezza di caratteri desiderata prima di inserire il testo altrimenti verrà automaticamente stampato in grandezza **D**.







Come inserire testo


Per inserire un testo, premere  o  finché il carattere che precede il nuovo testo non stia dalla parte estrema destra del visore. Inserire il nuovo testo.

Come visualizzare testo




Quando richiamate un testo già battuto, il visore mostra l'intero testo se è di 16 caratteri o meno, oppure i primi 16 caratteri di una lunga descrizione.

- Premere  poi  per spostarsi all'inizio del testo visualizzato.
- Premere  poi  per spostarsi alla fine del testo visualizzato.



Come correggere l'ultimo carattere visualizzato

- Premere il tasto  per cancellare l'ultimo carattere.
- Inserire il carattere necessario.

Come cancellare un carattere



- Premere  o  finché il carattere non stia all'estrema destra del visore.
- Premere il tasto  per cancellare l'ultimo carattere.

Come annullare tutto il testo inserito

- Premere  e poi . Non premere altri tasti.
- Inserire un nuovo testo se necessario.

Set di caratteri aggiunti

E' possibile creare dei caratteri aggiuntivi utilizzando la funzione di caratteri aggiunti ed inserendo il codice numerico appropriato per il carattere. Vedi [sezione 14.1](#), [pagina 307](#), per la tabella di caratteri disponibili e i codici numerici corrispondenti.

- Premere il tasto  poi  seguito dai tasti numerici per il carattere richiesto.


Tastiera remota (tipo IBM)

Una tastiera può essere aggiunta, se necessaria, per programmare testo. Questa tastiera viene collegata alla macchina utilizzando la presa posizionata al di sotto della bilancia, vedi **Parte 1 Istruzioni per l'operatore**, [sezione 2.4](#), [pagina 23](#).


2.8 Impostare le tabelle di dati

Aliquota IVA

Potete programmare uno o due codici IVA per ogni PLU. Ci sono dieci codici IVA disponibili (0-9) e ad ognuno può essere assegnato uno diverso. Usare il codice 0 per prodotti che non sono soggetti all'IVA.


Il codice IVA 1 è solitamente utilizzato per calcolare IVA. Se premete il tasto  con il PLU selezionato, ma prima di assegnare la transazione, il codice IVA 2 verrà utilizzato.

Se la macchina è stata impostata per calcolare IVA, l'importo della transazione viene visualizzato IVA inclusa. Premendo il

tasto  non cambia il prezzo pagato dal cliente.

A seconda della configurazione della vostra macchina per la stampa di IVA sugli scontrini, si possono stampare sullo scontrino l'importo IVA in totale e gli importi IVA individuali.

E' possibile stampare diverse aliquote IVA nonostante come

sia configurata la bilancia se si assegna il tasto  alla tastiera di vendita, vedi [sezione 7.2, pagina 180](#), e **Parte 1 Istruzioni per l'operatore, sezione 5.2, pagina 64**.

Se la macchina è stata impostata per calcolare IVA esclusivamente, l'importo della transazione viene visualizzato con IVA esclusa. IVA viene aggiunta al subtotale dello scontrino come valore separato quando lo scontrino viene stampato.

Ricordatevi

Aliquote IVA vengono inserite come percentuali. Ricordatevi di inserire le cifre dopo la virgola decimale, per esempio, inserire il 10% come 10,00.

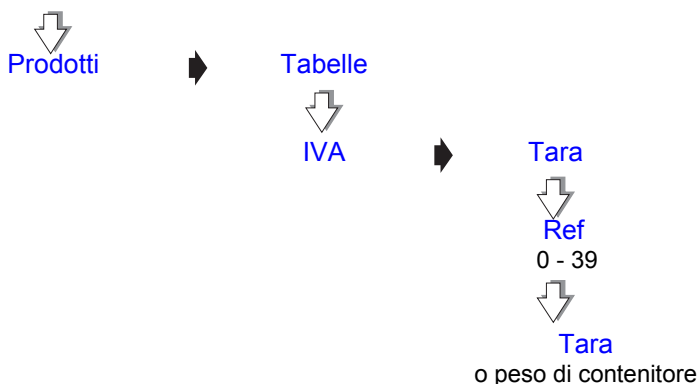
Tara (tara memorizzata)

Se la merce è da pesare in contenitori, potete impostare valori di tare (pesi di contenitori) che vengono memorizzati con un codice di riferimento da 0 a 39.

E' possibile inserire un numero di riferimento per una tara quando programmate i PLU oppure quando assegnate un tasto di tara predeterminato.

Tare programmate (memorizzate) sono disponibili soltanto quando la macchina viene predisposta in modalità pre confezionamento.

Dati di sistema



Ripetere con un nuovo codice per creare più codici di tare.

Figura 2.8 Come creare un riferimento per una tara memorizzata

Tassi di sconto

Il tasso di sconto può essere una percentuale o un valore, fisso o variabile. E' possibile programmare fino a 20 tassi di sconto ed inserire un massimo di 16 caratteri per il messaggio di sconto. Se non ci sia alcun messaggio di sconto programmato, il display mostrerà o **Valore di sconto** o **Percent sconto** in modalità vendite.

Per i tassi di sconto in forma percentuale potete inserire un tasso da 0% a 100%. Potete inserire valori di sconto da 0 fino all'equivalente dell'importo totale della transazione o dello scontrino.

Se il valore o la percentuale rimane a 0, lo sconto diventa variabile e l'operatore inserisce il valore o la percentuale in modalità vendite.

E' possibile impostare il livello di sicurezza per ogni tasso di sconto. Un operatore può soltanto applicare tassi di sconto con un livello di sicurezza uguale a o inferiore al suo proprio livello.

Tasti di sconto

E' soltanto possibile applicare gli sconti se avete programmato i tasti di sconto appropriati sulla tastiera in modalità vendite, vedere [sezione 7.2, pagina 180](#).

Nota:

Se programmate un tasto di sconto senza assegnare un codice, l'operatore verrà richiesto di inserire il codice dello sconto.

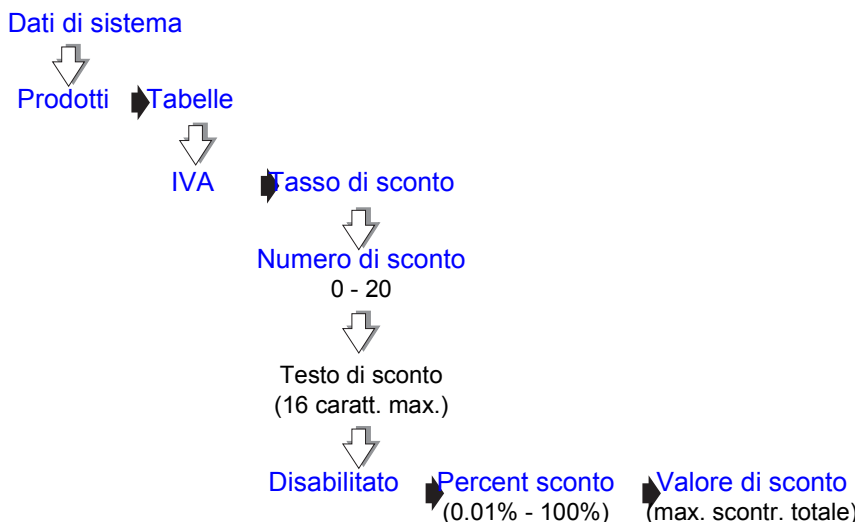


Figura 2.9 Programmare uno sconto fisso

Tabelle di pagamento

Si può definire un massimo di 15 diverse opzioni di pagamento, assegnandole tasti dedicati se richiesti, vedi [sezione 7.2, pagina 180](#). E' possibile selezionare uno di sette modi di pagamento per ogni opzione di pagamento o disabilitarlo. Ogni metodo di pagamento ha una gamma di valori programmabili associati.

L'organigramma mostra quali sono le opzioni disponibili per ogni tipo di pagamento. La tabella mostra i valori di default di pagamento.

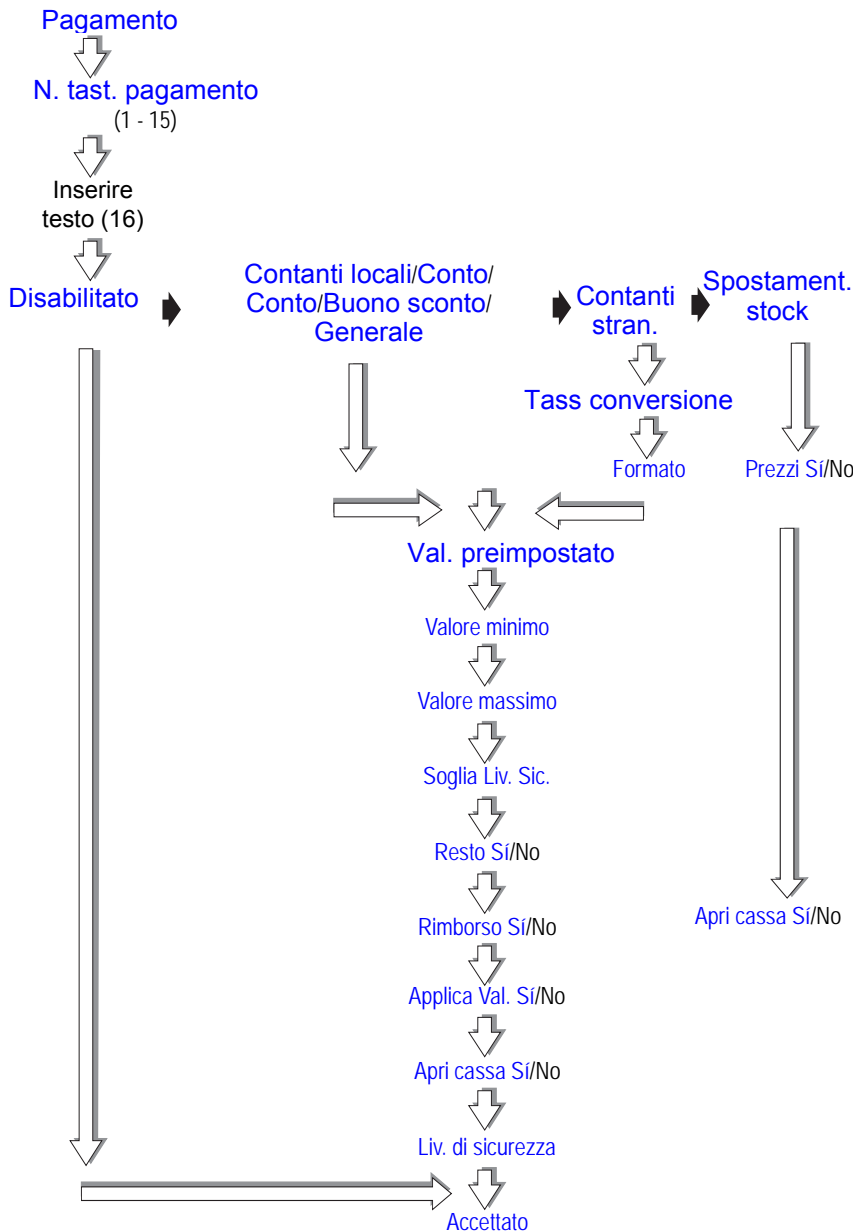


Figura 2.10 Programmare i pagamenti

Tasto di pagamento N. (1 - 15)	1	2	3	4	5		6 - 15
Metodo di pagamento (16 caratt. max.)	Contanti	Assegno	Carta	Conto	Buono sconto		
Tipo	Contanti locali	Generale	Carta di credito	Conto	Buono sconto	Movimento di stock	Disattivato
Valore preimpostato	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		0.00
Valore minimo	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01		0.01
Valore massimo	99,999.99	99,999.99	99,999.99	99,999.99	99,999.99		99,999.99
Livello di sicurezza halo	0	0	0	1	0		0
Resto	Sí	No	No	No	No		Sí
Permettere rimborso	Sí	No	Sí	Sí	No		Sí
Applica valore	No	No	Sí	Sí	Sí		No
Apri cassa	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí		Sí
Tass. conversione	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00		1.00
Simbolo di valuta	£	£	£	£	£		£
N. di decimali	2	2	2	2	2		2
Livello di sicurezza	0	0	0	1	0	0	0
Prezzi						No	

Figura 2.11 Tabella di valori di pagamento di default

Nome di pagamento



Potete creare un nome di pagamento di fino a 16 caratteri o modificare un nome già creato. Il nome di pagamento è visualizzato quando un pagamento è inserito e stampato sugli scontrini e rapporti di contanti.

Tipo di pagamento

I tipi di pagamento disponibili sono:

- Contanti locali
- Contanti stranieri
- Carta di credito
- Conto
- Buono sconto

- Generale
- Movimento di stock

Premere  o  per selezionare il tipo di pagamento appropriato.

Valore predeterminato

I tasti di pagamento programmati con un valore predeterminato permettono una registrazione di pagamento corrispondente soltanto al valore predeterminato. Ad esempio, è possibile avere un tasto dedicato per biglietti di €50.

Prezzi

Se selezionate **No**, né il prezzo unitario/dell'articolo né il prezzo totale viene stampato sullo scontrino.

Valore minimo

Registrazioni di pagamento al di sotto del valore minimo programmato non sono permesse.

Valore massimo (HALO)

Registrazioni di pagamento al di sopra del valore massimo programmato sono vietate a meno che il livello di sicurezza non sia uguale o superiore al livello di sicurezza HALO.

Livello di sicurezza HALO (High Amount Lock Out)

Consente di programmare un livello di sicurezza per il massimo valore.

Resto

E' possibile programmare un tasto di pagamento per abilitare o disabilitare i pagamenti di resto.

Permesso

Si può inserire pagamenti superiori all'importo dovuto.

Vietato

Non è possibile inserire un pagamento superiore all'importo dovuto quando utilizzate un tasto che non permette di dare resto.

Pagamenti misti

Potete inserire pagamenti superiori all'importo dovuto a condizione che:

abbiate inserito pagamenti utilizzando i tasti che permettono di dare resto

il resto richiesto non ecceda l'importo inserito con i tasti che permettono di dare resto.

Esempio: *Somma dovuta €24.96*
Resto permesso per il tasto di pagamento in contanti
Resto vietato per il tasto di pagamento con assegno.

Modo di pagamento	Importo	Resto pagato
contanti	£25.00	0.04
assegno	£25.00	vietato
contanti +	£10.00	
assegno	£20.00	£5.04
contanti +	£10.00	
assegno	£30.00	vietato

Rimborso permesso

Nel caso che il totale di uno scontrino abbia un valore negativo, e il tasto di pagamento selezionato permetti rimborsi, lo scontrino o l'etichetta ADD viene stampato. Se il tasto di pagamento selezionato non permette rimborsi vedrete il messaggio **Rimborsi disabil.**

Applica valore

Se la funzione applica valore è attiva, si dovrà inserire il valore del pagamento. Se la funzione non è attiva e il tasto di pagamento viene premuto senza un valore inserito, la macchina presuppone che un pagamento esatto è stato fatto.



Apri cassa

Ogni tasto di pagamento può essere programmato per aprire o non aprire la cassa. Quando inserite diversi tipi di pagamento la cassa aprirà se uno di questi sia stato programmato per aprire la cassa.

Tasso di conversione

Se avete selezionato una valuta straniera come tipo di pagamento è possibile programmare il tasso di conversione per convertire l'importo locale in contanti stranieri.

Utilizzare i tasti numerici per inserire il valore del tasso di



conversione, premere  o  per spostare la virgola decimale.

Formato

Simbolo di valuta e posizione della virgola decimale

I numeri di riferimento per i simboli di valuta sono identici a quelli utilizzati per configurare la valuta in modalità servizio. Utilizzare i tasti numerici per inserire il numero di riferimento richiesto.

Numeri di riferimento per i simboli di valuta					
00 definito dall'utente	10 Lit	20 Pta	30 Won	40 Q	50 SR
01 £	11 P	21 Rp	31 bt	41 TL	51 YR
02 \$	12 E	22 mk	32 Pts	42 F (Belg.)	52 Ft
03 R	13 K	23 ΔPX	33 EEK	43 BD	53 kn
04 F (Francese)	14 M	24 SR	34 Lt	44 LE	54 Lm
05 Kr	15 D	25 zt	35	45 JD	55 Ksh
06 DM	16 RM	26 Kc	36 Eur	46 KD	
07 S	17 L	27 SK	37 R\$	47 LL	
08 Fr	18 N\$	28 kr	38 B	48 RO	
09 f	19 Esc	29 Dhs	39 C	49 QR	

Premere  o  finché non vedete il formato adatto alla posizione della virgola decimale.

Il nome del pagamento, il valore in valuta straniera e il tasso di conversione utilizzato vengono stampati sullo scontrino.

Livello di sicurezza

Una registrazione di pagamento si permette soltanto se il livello di sicurezza operatore è uguale o superiore al livello di sicurezza programmato per il tasto di pagamento.

Stabilire i conti

E' possibile programmare il sistema di conti per permettere:

- una registrazione libera di qualunque codice di conto
o:
- una registrazione convalidata soltanto di codici di conto programmati in precedenza.

Potete creare conti per un massimo di 999 clienti e per ogni conto è possibile inserire:

- Codice di conto fino a 16 caratteri
alfanumerici
- Nome di conto fino a 8 caratteri
alfanumerici
- Stato creditizio fino a 6 caratteri alfanumerici

Nota: Lo stato creditizio può essere o il valore di credito permesso o un codice rappresentativo del valore di credito permesso.



Figura 2.12 Programmazione di conti

Addebitamento di conto

Questa funzione consente ai clienti di pagare tutto o una parte del costo dell'acquisto facendo addebitamento del conto.

E' permesso un versamento solo sul conto per ogni scontrino. La cifra che viene registrata per il tasto di pagamento sul conto viene addebitata al conto specificato.

La macchina stampa uno scontrino dopo il tagliando di conto che successivamente viene firmato dal cliente e tenuto nella cassa.



E' soltanto possibile addebitare acquisti su quelle macchine predisposte in modalità PoS.

Ricevuto in acconto

I clienti possono effettuare versamenti sui loro conti anche quando non fanno un acquisto. Quando la transazione è completa la macchina stampa due copie del tagliando **Agg. sul conto**. Il cliente prende una copia e l'altra viene tenuta.



E' soltanto possibile effettuare i pagamenti ai conti sulle macchine che stanno funzionando in modalità PoS e hanno un tasto **Ricev. in acconto** dedicato.

2.9 Stampare i rapporti di dati

I rapporti di dati comprendono il file dei PLU e le liste delle tabelle di dati e dei messaggi programmati. Un rapporto costituisce un riferimento alle informazioni programmate su quella macchina.

Per interrompere la stampa di un rapporto premere

C

I rapporti di dati disponibili sono:

- Lista dei file PLU
- Verifica etichette
- Rapporto operatore
- Rapporto di testo
- Lista di sconti
- Livello di sicurezza
- Lista di tasti di pagamento
- Lista di conti
- Lista di lotti promozionali
- Rapporti di carcasse
- Lista di codici a barre
- Lista di loghi
- Lista di aliquote IVA
- Lista di tare
- Lista degli AI
- Rapporti nutrizionali
- Memoria pack run
- Nomi di dati dei pack run
- Lista di etichette informative



Istruzioni per la stampa di rapporti di totali si trovano a [sezione 10.2, pagina 259](#).

*** Rapporto operatore ***		***** Lista di sconti *****	
03-08-2002	12.05	03-08-2002	12.07
Operatore N. 1		Sconto 1	
SANDRA		ACQUISTO IN MASSA	
Livello di sicurezza	1	Percentuale	5%
Attività commerciale		Livello di sicurezza	1
Collegato		Sconto 2	
Operatore N. 2		IN OFFERTA OGGI	
MARIA		Importo	£5.00
Livello di sicurezza	1	Livello di sicurezza	2
Attività commerciale			
Non collegato		**** Rapporto completo ****	
Operatore N. 3			
PAOLO		**** Sicurezza di vendite ****	
Livello di sicurezza	5	03-08-2002	12.09
Attività commerciale		Storno	5
Non collegato		PU/PLU	0
Operatore N. 4		Pos Non pesato	0
ANNA		Neg non pesato	0
Livello di sicurezza	9	Scontrino/Etichetta	9
Attività commerciale		Commutazione metrica	9
Non collegato		Override	5
**** Rapporto completo ****		Base prezzo	0
		Non Add	0
		Resi	1
		Rimborso	5
		Nessuna vendita	1
		Float	5
		Raccolta	7
		Pagato	7
		Conto	0
		**** Rapporto completo ****	

Figura 2.13 Esempi di rapporti di dati

Come elencare il file dei PLU

A seconda dei determinati criteri dei filtri della macchina, vedi [pagina 269](#), potete elencare:

- tutti i PLU o una serie di PLU
- i PLU nei determinati reparti

**** Lista file PLU ****	
03-08-2002	12.15
Inizio rep.:	2
Fine rep.:	2
PLU Inizio:	2011
Fine PLU::	2015
Inizio gruppo:	0
Fine gruppo::	9

Reparto 2	
PANETTERIA	

PLU	2011
Pane integrale	
Formato etichetta	4
Prezzo articolo	£0.85
Peso netto	800
Cod. IVA 1	0
Numero gruppo	0
Barcode	No
Data 1 Giorni	1
Mess. vend. 1	3
Carcassa	No

PLU	2012
Pane bianco	
Formato etichetta	4
Carcassa	No

La lista dei file dei PLU riporta tutte le informazioni programmate nel PLU.

PLU	2015
Baguette	
Formato etichetta	4
Prezzo articolo	£0,45
Peso netto	300
Cod. IVA 1	0
Numero gruppo	0
Barcode	No
Data 1 Giorni	1
Mess. vend. 1	3
Carcassa	No

Riassunto	

Numero dei PLU	5
**** Rapporto completo ****	

Figura 2.14 Lista dei file PLU

Verifica etichette

Questa funzione permette di stampare tutte le etichette default per tutti i PLU programmati. Utilizzare questa funzione per verificare che le etichette si leggono bene con lo scanner prima di applicarle sui prodotti.

Rapporto di testo

Il rapporto di testo elenca:

- Intestazione
- Testo di coda
- Testo del nome di negozio
- Messaggi di vendita
- Messaggio a scorrimento
- Testo sull'etichetta Add
- Testo di reparto
- Nomi di gruppi

Se non avete programmato un messaggio o testo sotto una determinata intestazione, quella intestazione non verrà stampata.

```
**** Rapporto di testo ****  
03-08-2002                12.18  
  
Intestazione :  
BENVENUTI A AZ  
SUPERMERCATO  
  
Testo di coda :  
GRAZIE DELLA VOSTRA  
VISITA  
  
Testo sull'etichetta Add:  
ARTICOLI VARI  
  
Testo del reparto  
1: Macelleria  
2: Panetteria  
  
**** Rapporto completo ****
```

Figura 2.15 Rapporto di testo

2.10 Sequenza di pacchi

Utilizzare questa funzione per creare le consegne (pack run) e per stampare le etichette che elencano il contenuto del contenitore. Le consegne consistono dei 'pallet' carichi di scatole di pacchi. Ogni pacco contiene una quantità di scatole le quali contengono una quantità di confezioni.

Pacchi, scatole e confezioni sono i nomi dei diversi livelli che si possono modificare se necessario. Esistono tre tipi di pack run:

- Chiuso
- Aperto
- Manuale

Setup pack run

E' possibile creare fino a 99 pack run diversi. Ogni pack run può consistere di tre livelli ed ogni livello può consistere di:

- valori nominali individuali di confezione, peso o prezzo.

Esistono tre valori nominali per ogni livello.

Target 1 riguarda la descrizione del contenitore.

Target 2 riguarda il peso o gli articoli.

Target 3 riguarda il prezzo.

- formati d'etichetta individuali, con diversi codici a barre e date per le etichette riportanti i totali.
- etichette riportanti i totali per ciascun livello emesse a richiesta o automaticamente.

Con un tasto subtotali si può visualizzare i subtotali o emettere le etichette di subtotali in qualunque momento nel corso di un pack run.

Si può ricominciare la numerazione consecutiva dei pacchi daccapo o da un determinato numero se c'è già un tasto configurato.

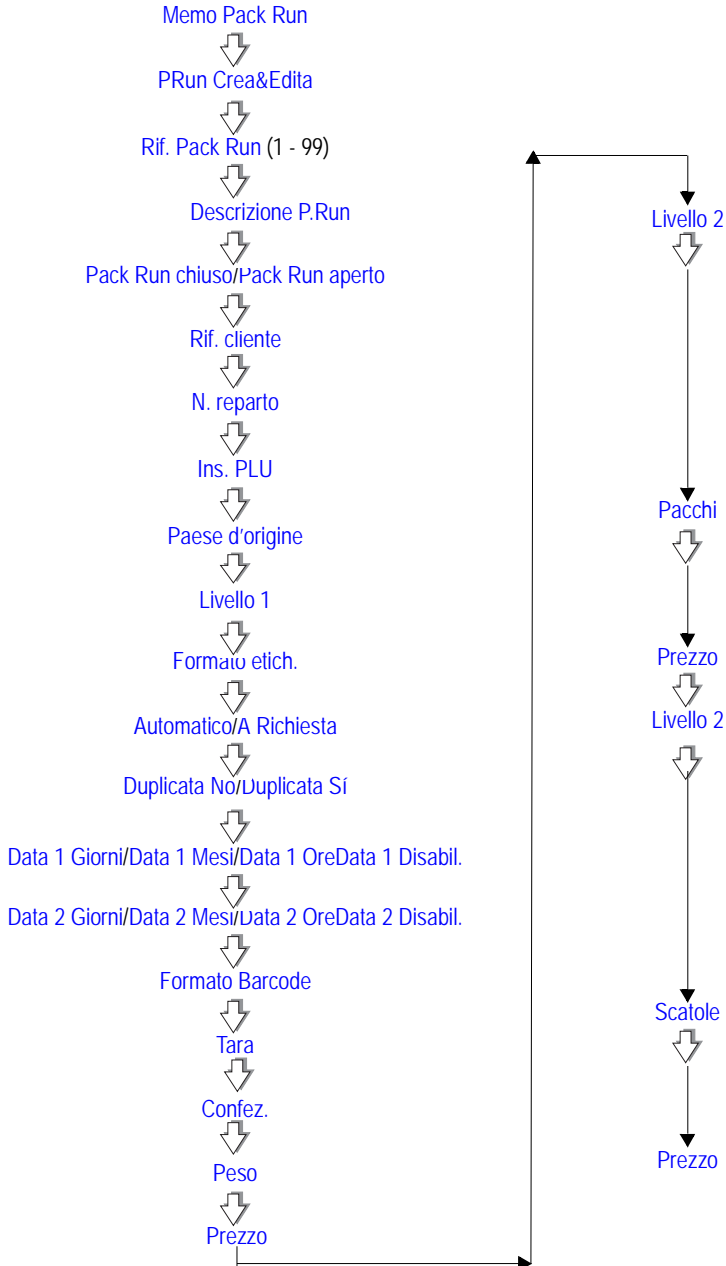


Figura 2.16 Creare un pack run

Descrizione del pack run

Si può inserire la descrizione di fino a 20 caratteri con i tasti alfanumerici.

Tipo di pack run**Chiuso**

Il PLU viene programmato nel setup della sequenza pacchi.

Aperto

Ad ogni confezione in una scatola lo stesso PLU deve essere assegnato, comunque i pacchi possono sempre contenere scatole con diversi PLU.

Manuale

Si può includere una combinazione di PLU nel pack run.

Codice del cliente

Si può inserire fino ad otto caratteri alfanumerici per il codice del cliente. Se la [Regist. di conto](#) per la bilancia è configurato come [Convalidato](#), il sistema verifica che la registrazione esiste.

Paese d'origine

Inserire un valore da 0 a 9999 per il riferimento alla tabella di origini.

Livello 1, livello 2 e livello 3

I dati seguenti vengono programmati per ciascun livello alla volta. Dopo aver inserito tutti i dati per il livello 1, si vedrà brevemente [Livello 2](#) seguito dal formato d'etichetta, e analogamente quando tutti i dati per il livello 2 sono stati inseriti si vedrà [Livello 3](#) brevemente prima che venga richiesto il formato dell'etichetta.

Formato etichetta

Inserire un riferimento per un formato d'etichetta da 0 a 15.

Modalità stampa

E' possibile selezionare o [A Richiesta](#) o [Automatico](#) per la stampa delle etichette.

Duplicate

Si può scegliere di stampare un'etichetta di totali duplicata se si ha bisogno di un'etichetta addizionale per il contenitore.

Data 1

Si può selezionare [Data 1 Giorni](#), [Data 1 Mesi](#), [Data 1 Ore](#) oppure [Data 1 Disabil.](#) Utilizzare i tasti numerici per inserire il

valore offset per i giorni, mesi o le ore. Usare il tasto

per azzerare il valore.

Data 2

Si può selezionare [Data 2 Giorni](#), [Data 2 Mesi](#), [Data 2 Ore](#) oppure [Data 2 Disabil.](#) Utilizzare i tasti numerici per inserire il

valore offset per i giorni, mesi o le ore. Usare il tasto

per azzerare il valore.

Formato del codice a barre

Inserire un riferimento per il codice a barre da 0 a 15 per stampare il codice a barre sull'etichetta. Il riferimento 0 per il codice a barre significa che il codice a barre non verrà stampato.

Tara

Si può inserire una tara per il contenitore o modificare una tara esistente. Il valore default è 0. Usare i tasti numerici per

inserire una nuova tara. Premere il tasto

per azzerare il valore.

Target 1

Il nome del contenitore viene visualizzato secondo il livello che si sta programmando. Il valore default è 0. Usare i tasti numerici per inserire un valore tra 0 e 99,999,999. Premere il

tasto

per azzerare il valore.

Target 2

Il nome del peso nominale viene visualizzato. Il valore default è 0. Usare i tasti numerici per inserire un valore tra 0 e 999.999.999. Il numero di decimali è uguale alla portata della

bilancia. Premere il tasto  per azzerare il valore.

PLU di articoli non pesati

Si dovrà cambiare il nome dei dati di target 2 se si creano i pack run per i PLU di articoli non pesati. Ad esempio, si potrà cambiare il nome da 'Peso' in 'Articoli'. Qualunque peso posato sulla bilancia viene ignorato e il numero di articoli totale viene stampato sull'etichetta al posto del peso totale per quel livello.

Target 3

Il nome del prezzo nominale viene visualizzato. Il valore default è 0. Usare i tasti numerici per inserire un valore tra 0 e 999.999.999. Il numero di decimali è uguale al prezzo totale



sulla bilancia. Premere il tasto  per azzerare il valore.



Nomi dei dati

I nomi dei dati dei pack run possono essere modificati con i tasti alfanumerici. Il massimo numero di caratteri accettabile per ogni nome è 16. I valori default per il Target 1 sono Confezioni, Pacchi e Scatole. I valori default per il Target 2 sono il Peso e per il Target 3 sono il Prezzo. Si dovrà cambiare i nomi dei dati del Target 2 quando si creano i pack run con i PLU degli articoli non pesati. Ad esempio, si potrebbe usare Articoli.

Visualizzare e stampare i subtotali



Si può usare un tasto subtotale configurato per visualizzare e stampare i subtotali dei pack run.

Premere il tasto  poi  per visualizzare i subtotali

per il livello mostrato **o** usare i tasti numerici per cambiare il livello quindi premere il tasto . Il display passa per i valori per il livello target selezionato. Per stampare il sottotale premere il tasto  ancora una volta quando i sottotali vengono mostrati.

Cancellare i pack run

E' possibile cancellare i pack run che non sono più necessari. Usare i tasti numerici per digitare il numero di riferimento del

pack run e premere il tasto  quindi digitare il numero di riferimento dell'ultimo pack run e premere il tasto .

Premere il tasto  per confermare.

Se non si trova un singolo pack run selezionato, si vedrà il messaggio **Non trovato**.

Liste di pack run

Si può stampare le liste dei pack run memorizzati e dei nomi dei dati programmati per i pack run. Vedi [Stampare i rapporti di dati](#), pagina 50.

Cambiare il limite

Usare questa opzione per una rapida modifica dei limiti o dei valori nominali del pack run.



Figura 2.17 Cambiare i limiti e i target

2.11 Impostare la sicurezza per funzioni

Livelli di sicurezza

Ci sono 10 livelli di sicurezza numerati da 0 a 9. Il livello di sicurezza determina a quali funzioni l'operatore può accedere. L'operatore avrà accesso a quelle funzioni che hanno un livello di sicurezza uguale o inferiore al proprio.



Se il vostro livello di sicurezza non è sufficientemente alto vedrete il messaggio **Chiama Supervis.**

Il livello di sicurezza 0 significa che qualunque operatore ha accesso a quella funzione.

Le seguenti funzioni hanno i livelli di sicurezza automatici sotto riportati:

Funzioni di vendita

Storno	1
PU/PLU	0
Non pesato positivo	0
Non pesato negativo	0
Selezione scontrino/etichetta0	
Doppia capacità	0
Override	1
Base prezzo	0
Non Add	0
Resi	1
Rimborsi	1
Nessuna vendita	0
Float	0
Raccolta	0
Pagato	0
Conto	0

Funzioni manageriali

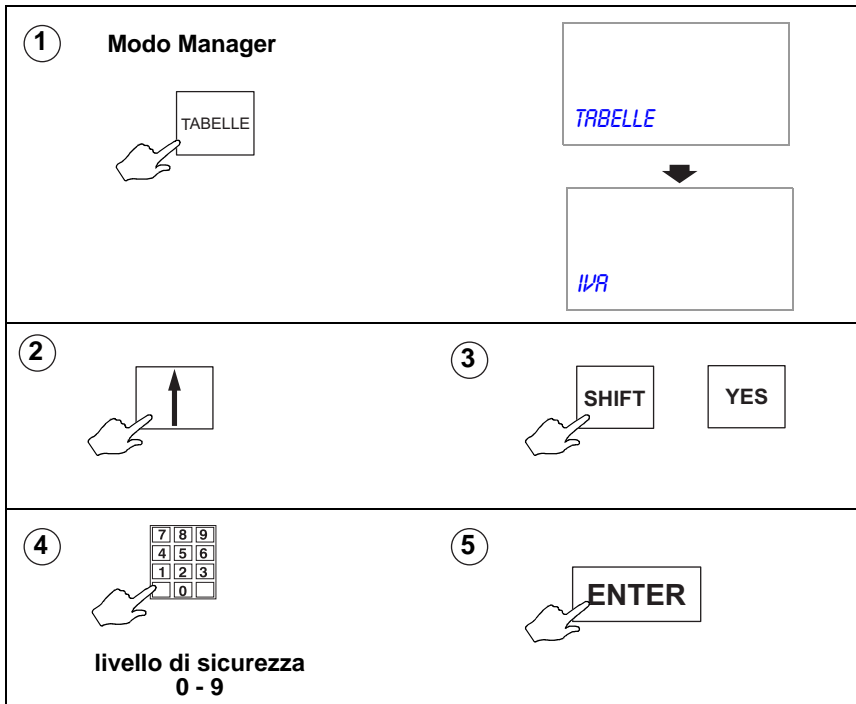
Si può assegnare un livello di sicurezza alla maggior parte delle funzioni manageriali o cambiare il livello programmato, a condizione che il proprio livello di sicurezza sia uguale o superiore al livello di sicurezza per la funzione.

Assicurarsi che almeno un operatore abbia il livello di sicurezza sufficientemente alto per poter cambiare il PIN operatore e la programmazione della sicurezza.

E' possibile programmare tutti i livelli di sicurezza di utenti per inavvertenza in modo che non possano essere più modificati e che nessun utente abbia accesso alle funzioni di vendita o del manager.

Se ciò dovesse accadere riferirsi a [sezione 13.1, pagina 297, Modalità setup](#).

Esempio: Programmare la sicurezza per la creazione di tabelle



2.12 Informazioni nutrizionali

Le definizioni nutrizionali definiscono le sostanze nutritive che possono essere elencate durante la creazione o la modifica del PLU e che compaiono sul pannello di informazioni nutrizionali. I testi nutrizionali definiscono il testo che verrà stampato sul pannello di informazioni nutrizionali. Le definizioni standard già programmate nella bilancia sono riportate sotto. Queste definizioni insieme al formato d'etichetta appropriato forniscono un formato fisso per il nutripanel pronto per l'utilizzo come descritto in [sezione 5.7, Creare un'etichetta nutrizionale a pagina 163](#).

Definizioni di sostanze nutritive

Le definizioni standard delle sostanze nutritive e i valori associati sono già programmati nella bilancia. Si può aggiungere o modificare queste definizioni come richieste.

Rif	Nome della sostanza nutritiva	RDA	Unità di misura	N. di decimali
1	Energia	10,400	(kJ)	0
2	Energia	2,500	(kcal)	0
3	Proteina	60	(g)	0
4	Fibra	30	(g)	0
5	Grassi totali	80	(g)	0
6	Grassi saturati	25	(g)	0
7	Cal. dai grassi	0	(kcal)	0
8	Colesterolo	300	(mg)	0
9	Sodio	500	(mg)	0
10	Carboidrati	375	(g)	0
11	Zuccheri	0	(g)	0
12	Vitamina A	800	(µg)	0
13	Vitamina B1	1.4	(mg)	1
14	Vitamina B2	1.6	(mg)	1
15	Vitamina B6	2.0	(mg)	1
16	Vitamina B12	1.0	(µg)	1
17	Vitamina C	60	(mg)	0
18	Vitamina D	5.0	(µg)	1
19	Vitamina E	10	(mg)	0
20	Vitamina K	70	(µg)	0

21	Vitamina H	150	(µg)	0
22	Calcio	800	(mg)	0
23	Ferro	14	(mg)	0
24	Acido folico	200	(µg)	0
25	Niacina	18	(mg)	0
26 - 50		0	(g)	0

Figura 2.18 Valori nutrienti default

Testi di dati nutrienti

Testi di dati standard già programmati nella bilancia. Si possono modificare come richiesti.

Nutri panel created using label format 99

Rif	Testo (400 caratt.)	Commenti
1	Sostanza nutritiva %%+1.1#2.1%% %%+1.1#3.1%% %%+1.1#4.1%% %%+1.1#5.1%% %%+1.1#6.1%% %%+1.1#7.1%% %%+1.1#8.1%% %%+1.1#9.1%% %%+1.1#10.1%% %%+1.1#11.1%% %%+1.1#12.1%% %%+1.1#13.1%% %%+1.1#14.1%% %%+1.1#17.1%% %%+1.1#22.1%% %%+1.1#23.1%% %%+1.1#24.1%%	Una colonna intestata "Nutriente" riporta i nomi delle sostanze nutritive 1 -14, 17 e 22- 24. Il testo di dati nutrizionali fornisce il modello per i seguenti quattro testi. Questi cinque testi di dati nutrizionali formano il pannello nutrizionale di campione, insieme al formato d'etichetta default 99.
2	Per porzione %%+1.5#1.2%%	Colonna intestata "Per porzione" riporta la quantità di sostanze nutritive per ogni porzione. Ciò avviene tramite la funzione di autogenerazione basata sulle sostanze nutritive elencate in dati nutri 1.
3	Per Mis Std %%+1.5#1.4%%	Colonna intestata "Per Mis Std" riporta la quantità di sostanze nutritive per ogni misura standard (normalmente per 100g o per 100ml). Ciò avviene tramite la funzione di autogenerazione basata sulle sostanze nutritive elencate in dati nutri 1.
4	Porzione % RDA %%+1.5#1.5%%	Colonna intestata con "Porzione % RDA" riporta la percentuale dell'importo consigliato quotidiano che si consuma con una porzione di questo prodotto. Ciò avviene tramite la funzione di autogenerazione basata sulle sostanze nutritive elencate in dati nutri 1.

5	Mis Std % RDA %%+1.5#1.6%%	Colonna intestata con "Mis Std % RDA" riporta la percentuale dell'importo consigliato quotidiano che si consuma con una porzione standard (normalmente 100g o 100ml) di questo prodotto. Ciò avviene tramite la funzione di autogenerazione basata sulle sostanze nutritive elencate in dati nutri 1.
6 - 28		Torna direttamente a stringa nulla.
29	%%+1.2.1.2%%	I testi seguenti emulano il vecchio pannello nutrizionale statunitense, insieme ai campi d'etichetta 100, 101, 102 o 103. Questo testo inserisce la misura della porzione con le unità.
30	%%+1.2.3%%	Questo testo inserisce il numero di porzioni per ogni contenitore.
31	%%+1.2.4#2.1%%	Questo testo inserisce l'energia fornita (kCal) per porzione con le unità.
32	%%+1.2.4#7.1%%	Questo testo inserisce le calorie fornite dai grassi per porzione con le unità.
33	%%+1.2.4#5.2%%	Questo testo inserisce i grassi totali per porzione con le unità.
34	%%+1.3.1#5%%	Questo testo inserisce la percentuale del RDA per i grassi totali consumati da una porzione di questo prodotto.
35	%%+1.2.4#6.2%%	Questo testo inserisce i grassi saturati per porzione con le unità.
36	%%+1.3.1#6%%	Questo testo inserisce la percentuale del RDA per i grassi saturati consumati da una porzione di questo prodotto.
37	%%+1.2.4#8.2%%	Questo testo inserisce il colesterolo per porzione con le unità.
38	%%+1.3.1#8%%	Questo testo inserisce la percentuale del RDA per il colesterolo consumato da una porzione di questo prodotto.
39	%%+1.2.4#9.2%%	Questo testo inserisce il sodio per porzione con le unità.
40	%%+1.3.1#9%%	Questo testo inserisce la percentuale del RDA per il sodio consumato da una porzione di questo prodotto.

41	%%+1.2.4#10.2%%	Questo testo inserisce i carboidrati per porzione con le unità.
42	%%+1.3.1#10%%	Questo testo inserisce la percentuale del RDA per i carboidrati consumati da una porzione di questo prodotto.
43	%%+1.2.4#4.2%%	Questo testo inserisce la fibra per porzione con le unità.
44	%%+1.3.1#4%%	Questo testo inserisce la percentuale del RDA per la fibra consumata da una porzione di questo prodotto.
45	%%+1.2.4#11.2%%	Questo testo inserisce i zuccheri per porzione con le unità.
46	%%+1.2.4#3.2%%	Questo testo inserisce la proteina per porzione con le unità.
47	%%+1.3.1#12%%	Questo testo inserisce la percentuale del RDA per la vitamina A consumata da una porzione di questo prodotto.
48	%%+1.3.1#17%%	Questo testo inserisce la percentuale del RDA per la vitamina C consumata da una porzione di questo prodotto.
49	%%+1.3.1#22%%	Questo testo inserisce la percentuale del RDA per il calcio consumato da una porzione di questo prodotto.
50	%%+1.3.1#23%%	Questo testo inserisce la percentuale del RDA per il ferro consumato da una porzione di questo prodotto.

Sostanza nutritiva	Per Porzione	Per Mis. standard	Porz. %RDA	Misura Std %RDA
Energia	2945kCal	2179kCal	118%	87%
Proteina	157g	116g	262%	193%
Fibra	47g	35g	157%	117%
Grassi totali	437g	323g	546%	404%
Grassi sat.	47g	35g	188%	140%
Cal. dai grassi	0kCal	0kCal		
Colesterolo	0mg	0mg	0%	0%
Sodio	0mg	0mg	0%	0%
Carboidrati	624g	462g	166%	123%
Zuccheri	33g	24g		
Vitamina A	0µg	0µg	0%	0%
Vitamina B1	0,0mg	0,0mg	0%	0%
Vitamina B2	0,0mg	0,0mg	0%	0%
Vitamina C	0mg	0mg	0%	0%
Calcio	0mg	0mg	0%	0%
Ferro	0mg	0mg	0%	0%
Acido folico	0µg	0µg	0%	0%

Informazioni aggiuntive programmate nel campo di testo nutri PLU. Vedi testo nutri del PLU a [pagina 158](#) e il testo PLU 4 a [pagina 139](#).

Informazioni nutrizionali

Porzione tipica: 135g Porzioni in questa conf.: 3

51% degli acidi grassi totali sono acidi grassi saturati, 45% degli acidi grassi totali sono acidi grassi monosaturati e 3,8% degli acidi grassi totali sono polinsaturi.

Figura 2.19 Etichetta nutrizionale flessibile

3 Codici a barre

- 3.1 **Merchi di marca**
- 3.2 **Merchi confezionate nel negozio**
- 3.3 **Leggere i codici a barre con lo scanner**
- 3.4 **Definire il formato del codice a barre**
- 3.5 **Creare un riferimento per codici a barre**
- 3.6 **Formati del codice a barre**
- 3.7 **Formati di codici a barre con formato variabile**

3 Codici a barre

I codici a barre individuano le caratteristiche specifiche di un prodotto, ad esempio, il prezzo, la quantità, il numero dell'articolo.

La macchina visualizza i formati fissi di codice a barre default come una serie di numeri e lettere. Ogni numero o lettera rappresenta una cifra nel codice. Risistemando questi gruppi di cifre è possibile ridefinire come le informazioni verranno stampate sul codice a barre. Nessun valore preselezionato viene programmato per i formati di codice a barre variabili.

Si può selezionare uno dei tipi di codici a barre per etichette, scontrini e talon o spegnere il codice a barre (vedi [sezione 7.6, pagina 198](#)).

Si può creare e memorizzare un massimo di 15 formati di codice a barre.

I tipi di codici a barre disponibili sono:

- EAN 13 Formato fisso
- EAN13 Scandinavian Formato fisso
- EAN8 Formato fisso
- UPC12 Formato fisso
- UPC13 Formato fisso
- EAN128 Formato variabile
- Codice 128 Formato variabile
- Codice 39 Formato variabile
- Codice 39 esteso Formato variabile
- ITF 14 Formato fisso
- PDF417 Formato variabile
- RSS esteso Formato variabile
- RSS14 Formato fisso
- RSS Limitato Formato fisso

Codici a barre con formato fisso

Ci sono vari tipi di codice a barre con formato fisso accettati a livello internazionale per utilizzo nella vendita al dettaglio. Il tipo di codice a barre usato dipende dalle norme adottate da un paese particolare. Codici a barre di tipo UPC vengono utilizzati dagli Stati Uniti. Codici di tipo EAN vengono utilizzati in Europa.

Ogni tipo di codice a barre è stato programmato come formato standard per le cifre del codice a barre (vedi [sezione 3.6](#), [pagina 90](#)). Questo è noto come formato di default. I formati dei codici a barre possono essere ridefiniti per abilitare la stampa di un codice con l'origine marcato o un codice per un articolo confezionato.

Codici a barre con formato variabile

Si può inserire i dati a libera scelta per specificare le informazioni da incorporare nel codice a barre a condizione che siano conformi ai requisiti per il tipo di codice a barre in uso. Ad esempio, può darsi che i dati debbano essere in grado di cifratura con gli Application Identifiers.

Ricordatevi



Si dovrà creare i codici a barre prima di creare i PLU.



Macchine etichettatrici

I codici a barre non verranno stampati se non si assegna un formato default alla macchina o attivare il codice a barre in un PLU, vedi [sezione 5.3](#), [pagina 142](#) e [sezione 7.6](#), [pagina 198](#)



Macchine per scontrini

I codici a barre non verranno stampati sugli scontrini se non li attivate sulla macchina.

Se il formato del codice a barre comprende il numero del reparto o il numero del gruppo, non è possibile mischiare le merci o gli articoli provenienti da diversi reparti o gruppi sullo stesso scontrino.

Stampare multipli codici a barre

In caso di necessità il sistema consente di stampare multipli codici a barre sulla stessa etichetta.

I codici a barre possono essere definiti nel PLU o abbinati ad un formato d'etichetta.

Il metodo preferito per i codici a barre PoS è di programmare il codice a barre nel PLU.

3.1 Merci di marca

Codici a barre per gli articoli confezionati



Questo tipo di codice a barre contiene soltanto il numero del prodotto.



I codici a barre per gli articoli confezionati sono quelli utilizzati con maggior frequenza sulle merci di marca. Ad esempio, un barattolo di caffè con il numero di prodotto del fabbricante 5021991245497.

Per creare il file del prodotto (PLU):

- creare un codice a barre per un articolo confezionato nei formati EAN8 e EAN13

AAAAAAAC

AAAAAAAAAAAAAC.



Fate questo prima di creare il PLU. Riferirsi a [sezione 3.5, pagina 88](#).

- Creare un PLU **non pesato**.
- Programmare il prezzo dell'articolo.
- Inserire altre informazioni sul prodotto che vorreste incluse nel file del prodotto.
- Selezionare codice a barre attivato.
- Inserire il codice del formato del codice a barre.
- Inserire o leggere il codice a barre del fabbricante quando il formato del codice a barre viene visualizzato.

Nota:

E' soltanto possibile inserire il numero di prodotto nello spazio destinato al numero d'articolo (A) nel codice a barre.



Potete assegnare un codice a barre per un articolo confezionato soltanto ad un PLU *non pesato*. E' illegale utilizzare questo tipo di codice a barre per un PLU pesato.

Quando le merci sono lette con lo scanner in modalità vendite lo scontrino riporta la descrizione e il prezzo programmato nel PLU.

Codice a barre con prezzo incorporato



E' possibile che certi prodotti vi raggiungeranno già pesati e prezzati, ad esempio i polli surgelati e la frutta e verdura confezionata. In questo caso il codice a barre del fabbricante includerà il numero del prodotto e il prezzo di vendita.

Per creare il file del prodotto (PLU):


- creare il formato del codice a barre registrato dalla vostra autorità nazionale per utilizzo con le merci di marca con prezzo predeterminato. Ad esempio, il Regno Unito attualmente utilizza il formato **20AAAAVPPPC**.



Fate questo prima di creare il PLU. Riferirsi a [sezione 3.5, pagina 88](#).

- Leggere il codice a barre del prodotto con lo scanner quando vedete il messaggio **Ins. PLU**
- Inserire altre informazioni sul prodotto che vorreste incluse nel file del prodotto.
-
- Creare un PLU **non pesato**.
- Programmare il prezzo dell'articolo a **0,00**.
- Inserire altre informazioni sul prodotto che vorreste incluse nel file del prodotto.
- Selezionare codice a barre attivato.
- Inserire il codice del formato del codice a barre per le merci di marca con prezzo predeterminato.
- Inserire o leggere il codice a barre del fabbricante quando il formato del codice a barre viene visualizzato.

Quando le merci sono lette con lo scanner in modalità vendite lo scontrino riporta la descrizione programmata nel PLU e il prezzo incorporato nel codice a barre del fabbricante.

A.B. FRUTTERIA		
MELE GOLDEN DELICIOUS BIOLOGICHE		
		
DATA 1		
PREZZO	PESO	PREZZO CONF.
1.60	0.250	0.40
AZ SUPERMERCATO		

03-04-02	1	9-40
Commessa		Maria
MELE		
1 X	€ 0.40	€ 0.40
Totale		€ 0.40
Transazioni		1
09#01000036		

Scontrino di vendite**Etichetta di fabbricante**

Formato del codice a barre corrisponde al formato EAN specificato.

20AAAAAVPPPPC

20 **Prefisso – prefisso nazionale del Regno Unito**
00076 **Numero di articolo**
0 **Verifica prezzi**
0040 **Prezzo**
8 **Verifica controllo generale**

3.2 Merci confezionate nel negozio

E' possibile applicare le etichette con codici a barre sugli articoli confezionati prima della vendita. Se incorporate il codice a barre sull'etichetta l'operatore può passare le merci sotto lo scanner alla macchina PoS o alla cassa.

Codici a barre per gli articoli confezionati



Un esempio tipico sarebbe il reparto panetteria che produce merci di un peso non variabile e ad un prezzo fisso. Un codice a barre mostrante **soltanto il numero del prodotto** viene esposto sulle merci e il prezzo viene esposto sul bordo dello scaffale.



In modo da evitare discrepanze tra i prezzi l'etichetta sull'articolo confezionato nel negozio non dovrebbe mostrare un prezzo. Nel caso di dubbio utilizzare piuttosto un codice a barre con prezzo incorporato.

Per creare il file del prodotto (PLU):

- Creare il codice a barre per l'articolo confezionato in uno dei formati EAN8 o EAN13:

2AAAAAAC o 02AAAAAAAAAAC



Fate questo prima di creare il PLU. Riferirsi a [sezione 3.5, pagina 88](#).

- Creare un PLU **non pesato**.
- Inserire un formato etichetta adatto ai codici a barre.
- Programmare il prezzo dell'articolo.
- Inserire altre informazioni sul prodotto che vorreste incluse nel file del prodotto.
- Selezionare codice a barre attivato.
- Inserire il codice del formato del codice a barre.
- Inserire il numero del prodotto.

Nota:

E' soltanto possibile inserire il numero di prodotto nello spazio destinato al numero d'articolo (A) nel codice a barre.



Potete assegnare un codice a barre per un articolo confezionato soltanto ad un PLU *non pesato*. E' illegale utilizzare questo tipo di codice a barre per un PLU pesato.

Stampare le etichette munite di codice a barre e applicarle sulle merci.

Quando le merci sono lette con lo scanner in modalità vendite lo scontrino riporta la descrizione e il prezzo programmato nel PLU.

**Etichetta del negozio**

Formato del codice a barre sull'articolo confezionato.

2AAAAAAC

2 Prefisso – Codice del negozio per EAN8

000076 Numero di articolo

0 Verifica prezzi

0 Verifica controllo generale

Scontrino di vendite

Codice a barre con prezzo incorporato



Utilizzare questo tipo di codice a barre sulle etichette per prodotti quali carne e pesce fresco che vengono prezzati o pesati e prezzati nella zona preconfezione del negozio.

Per creare il file del prodotto (PLU):

- creare un formato di codice a barre adatto all'utilizzo con le merci del negozio con prezzo determinato. Il formato consigliato è:

02AAAVPPPPC.



Fate questo prima di creare il PLU. Riferirsi a [sezione 3.5, pagina 88](#).

- Creare un PLU **pesato** o **non pesato**.
- Inserire un formato etichetta adatto ai codici a barre.
- Programmare il prezzo unitario o il prezzo dell'articolo.
- Inserire altre informazioni sul prodotto che vorreste incluse nel file del prodotto.
- Selezionare codice a barre attivato.
- Inserire il codice del formato del codice a barre.
- Inserire il numero del prodotto.

Nota:

E' soltanto possibile inserire il numero di prodotto nello spazio destinato al numero d'articolo (A) nel codice a barre.

Stampare le etichette munite di codice a barre e applicarle sulle merci.

In modalità vendite, quando passate il codice a barre con il prezzo incorporato sotto lo scanner, le merci pesate si leggono come articoli non pesati. Lo scontrino riporta la descrizione programmata nel PLU e il prezzo incorporato nel codice a barre creato nel negozio. Se c'è una promozione attiva per quel PLU verrà cancellata.

PETTI DI POLLO		
FRESCHI		
		
0 2 0 1 2 7 3 6 0 1 8 4 8 >		
DATA 1		
PREZZO	PESO	PREZZO CONF.
4.60	0.400	1.84
AZ SUPERMERCATO		

03-04-02	13-12
Comnesso	Paolo
PETTI DI POLLO	
1 X	€1.84 €1.84
Totale	1.84
Transazioni	1
09#02001156	

Le cosce di pollo compaiono sull'etichetta con codice a barre come merci pesate, e sullo scontrino di vendite come un articolo non pesato per garantire una totalizzazione corretta.

Esempio di etichetta

Scontrino di vendite

Formato del codice a barre creato nel negozio corrisponde al formato EAN consigliato.

02AAAAVPPPPC

02 **Prefisso – Codice del negozio per EAN13**
01273 **Numero di articolo**
6 **Verifica prezzi**
0184 **Prezzo**
8 **Verifica controllo generale**

3.3 Leggere i codici a barre con lo scanner

E' possibile utilizzare lo scanner Avery Berkel quando la vostra macchina è predisposta in modalità vendite per:

- leggere i codici a barre creati nel negozio o di articoli di marca sulla macchina PoS

e quando la macchina è in modo manager per programmare i PLU.



E' solo possibile utilizzare lo scanner se un codice a barre adatto è esposto sulle merci. Le merci di marca hanno il codice a barre stampato sulla confezione dal fabbricante. Il codice a barre è registrato dall'ente EAN ed è denominato un codice a barre con l'origine marcato.

Se volete passare le merci del negozio sotto lo scanner sarà necessario stampare un codice a barre adatto ed applicarlo sul prodotto in vendita.

Nota:

I codici a barre limitati di tipo RSS non sono adatti all'uso con certi tipi di scanner.



Quando leggete il codice a barre con lo scanner, la macchina cerca sull'elenco di codici un prefisso che corrisponde a quello nel codice a barre. Se non trova un codice a barre corrispondente lo legge come uno di un articolo confezionato.



Lo scanner usa il primo tipo di codice a barre che trova con un prefisso corrispondente a quello esposto sulle merci. L'importante è che non si programmano diversi tipi di codice a barre con lo stesso prefisso.

Il formato del codice a barre può essere o quello assegnato alla macchina o quello programmato nel PLU. La macchina utilizza un codice a barre del PLU se programmato, piuttosto di quello assegnato alla macchina.

O

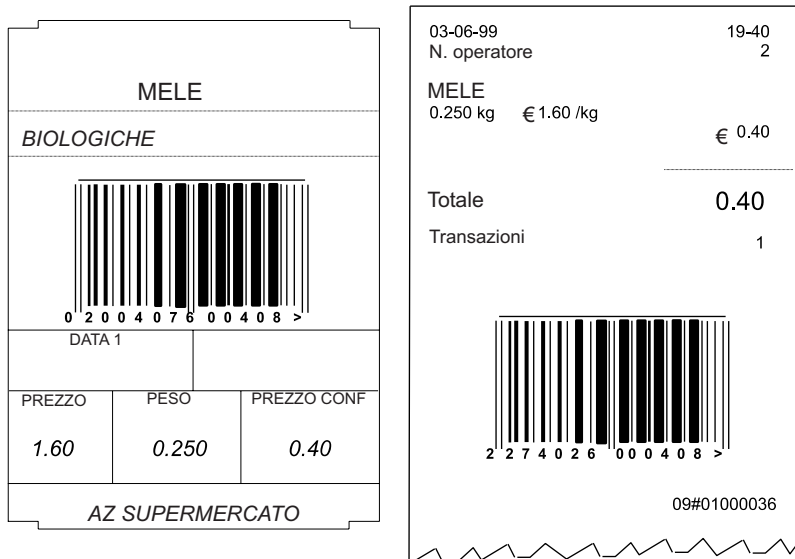
- assegnare qualunque codice a barre alla macchina e programmare il codice a barre per etichetta richiesto nel PLU. Il modo favorito e quello più sicuro è di programmare il codice a barre nel PLU.

-
- assegnare il codice a barre richiesto alla macchina e programmare il codice a barre nel PLU a **0**.



Ricordatevi di:

- controllare che la macchina seleziona il PLU corretto quando un codice a barre con origine marcato (di marca) viene letto con lo scanner
- controllare che la macchina stampa il codice a barre corretto quando create un codice a barre nel negozio
- assegnare un numero di riferimento del codice a barre alla macchina per abilitare la stampa di codici a barre.



Esempio 1
formati d'etichetta
02AAAAVPPPPPC

02	Prefisso
0407	Numero di PLU o d'articolo
6	Verifica prezzi
0040	Prezzo
8	Verifica controllo generale

Esempio 2
formati di scontrino
22TTTTVPPPPPC

02	Prefisso
7402	Trace code
6	Verifica prezzi
00040	Prezzo
8	Verifica controllo generale

Figura 3.1 Codice a barre tipico

Modalità checkout

Se la bilancia sta funzionando in modalità checkout, quando si passa un codice a barre sotto il lettore, la transazione verrà automaticamente assegnata all'operatore connesso a quella macchina. Riferirsi alla Parte 1 Istruzioni per l'operatore, [sezione 3.4, pagina 87](#). In questo modo si evita di premere il tasto operatore o sottotale ogni volta.

Scontrini di subtotali e totali

Per poter stampare i codici a barre di subtotali si dovrà prima creare un formato adatto al codice a barre sullo scontrino. Il codice a barre deve avere un prefisso unico che non può essere scambiato per altri formati d'etichetta. Per includere il numero del cliente nel codice a barre il formato deve contenere il carattere 'S' consecutivamente ai punti appropriati nel formato.

Per stampare i codici a barre soltanto sugli scontrini di subtotali dal banco si deve attivare la funzione [Barcd. su subtot.](#)

Per stampare i codici a barre soltanto sugli scontrini di totali di vendite si deve attivare la funzione [Barcode su totale.](#)



Figura 3.2 Scontrino di subtotali dal banco

3.4 Definire il formato del codice a barre

Si può creare e memorizzare un massimo di 15 formati di codice a barre.

I codici a barre sono stampati su scontrini ed etichette in una serie di barre e cifre. Le cifre dei codici a barre vengono sistemate in gruppi o campi. Ogni gruppo di cifre trasmette informazioni specifiche, come riportato nella [Figura 3.1](#), [pagina 85](#).

I formati dei codici a barre possono essere ridefiniti per abilitare la stampa di un codice con l'origine marcato o un codice per un articolo confezionato.

Se definite il codice a barre in modo scorretto vedrete apparire brevemente il messaggio **Ins. non valido** seguito dal formato del codice. Il carattere battuto per errore lampeggia consentendovi di correggerlo. Se più di un carattere è scorretto il primo lampeggerà. Quando il primo carattere del codice lampeggia significa che avete corretto tutti i caratteri sbagliati.

Premere il tasto

ENTER

. Se il formato è accettabile vedrete il messaggio **Accettato**.

Ricordatevi

I codici a barre non verranno stampati sugli scontrini se non li attivate sulla macchina.

3.5 Creare un riferimento per codici a barre

E' possibile creare fino a 15 riferimenti per codici a barre per le etichette, uno per gli scontrini e uno per i talon. Si potrà selezionare un tipo di codice a barre per ogni riferimento. La macchina visualizza i formati di codici a barre default come una serie di numeri e lettere. Ogni numero o lettera rappresenta una cifra nel codice. E' possibile risistemare questi gruppi di cifre per ridefinire come informazioni vengono stampate sul codice a barre. Per ulteriori informazioni sulle cifre del codice a barre che si possono inserire vedi [pagina 92](#) a [pagina 96](#).

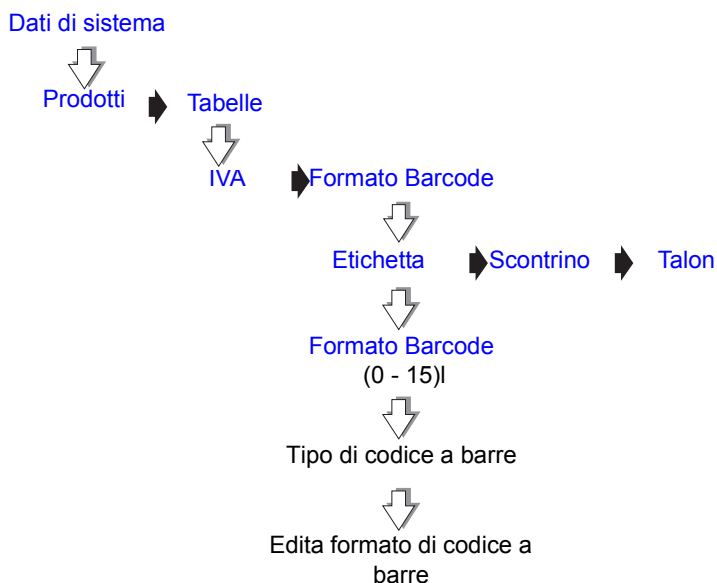



Figura 3.3 Creare un riferimento per codici a barre

Superamento dei limiti del codice a barre

Se nel prezzo o nel peso della confezione ci sono più cifre di quanto specificato sul codice a barre, il numero dell'articolo viene stampato al posto del codice a barre.

MELE		
BIOLOGICHE		
		
DATA 1		
PREZZO	PESO	PREZZO CONF
1.60	0.250	0.40
AZ SUPERMERCATO		

Esempio 1
codice a barre stampato
 02AAAAVPPPPC

Vino spumante	
Numero d'articolo 00379	
Compra 5 bottiglie e prendi 1 in omaggio	
PREZZO	PREZZO CONF.
20.35	101.75
AZ SUPERMERCATO	

Esempio 2
superamento dei limiti del codice a barre
 Numero d'articolo stampato

Figura 3.4 Superamento dei limiti del codice a barre

3.6 Formati del codice a barre

Legenda:

Prefisso definisce i caratteri da incorporare nei formati di codice a barre.

A Numero di PLU o d'articolo

T Trace code

Il trace code è utilizzato per identificare una macchina particolare. Può essere composto di fino a 6 cifre.

V Verifica prezzi

La verifica dei prezzi è un controllo automatico eseguito dal lettore dei codici a barre per garantire la buona lettura delle cifre del prezzo nel codice a barre.

P Prezzo

Prezzo significa il prezzo della transazione nel codice a barre sull'etichetta ed il prezzo totale sullo scontrino.

W Peso

Peso significa il peso totale esposto su etichette di articoli pesati oppure il numero di articoli venduti esposto su etichette di merci non pesate. Su uno scontrino, con il peso si intende il peso totale di tutte le transazioni di articoli pesati.

D Numero di reparto

G Numero di gruppo

N Numero d'operatore

C Verifica controllo generale. Non può essere cambiato.

FF Codice di virgola decimale (EAN13 Scandinavo)

S Numero di sequenza di etichetta o scontrino

MM Macchina ID

HH Rete ID

Nota:

Si può includere i codici %% e %(AI) in alcuni formati di codice a barre. Vedi [Appendici a pagina 307](#) per un elenco intero dei codici a disposizione.

EAN 8

	01	02	03	04	05	06	07	08
Formato default per scontrini	0	0	8	T	T	T	T	C
Formato default per etichette	0	0	8	A	A	A	A	C

Registrazioni permesse

Prefisso 0 - 999

A	1 - 7 cifre	W	4 - 6 cifre
T	4 - 6 cifre	D	2 cifre insieme
P	4 - 6 cifre	N	2 cifre insieme
G	2 cifre insieme		

UPC 12

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12
Formato default per scontrini	2	T	T	T	T	T	V	P	P	P	P	C
Formato default per etichette	2	A	A	A	A	A	V	P	P	P	P	C

Registrazioni permesse

Prefisso	0 - 9	V	cifra 6 o 7
A	1 - 11 cifre	W	4 - 6 cifre
T	4 - 6 cifre	D	1 - 2 cifre insieme (stampate sugli scontrini)*
P	4 - 6 cifre	N	2 cifre insieme (stampate sugli scontrini)
G	1 - 2 cifre insieme (stampate sugli scontrini)*		

*Se soltanto una cifra è disponibile, la cifra meno rilevante viene stampata, ad esempio, 12 sarebbe stampato come 2.

UPC 13

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13
Formato default per scontrini	2	T	T	T	T	T	V	P	P	P	P	P	C
Formato default per etichette	2	A	A	A	A	A	V	P	P	P	P	P	C

Registrazioni permesse

Prefisso	00 - 09	V	cifra 7 o 8
A	1 - 12 cifre	W	4 - 6 cifre
T	1 - 6 cifre	D	1 – 2 cifre insieme (stampate sugli scontrini)*
P	4 - 6 cifre	N	2 cifre insieme (stampate sugli scontrini)
G	1 – 2 cifre insieme (stampate sugli scontrini)*		

* Se soltanto una cifra è disponibile, la cifra meno rilevante viene stampata, ad esempio 12 sarebbe stampato come 2.

EAN 13

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13
Formato default per scontrini	2	T	T	T	T	T	V	P	P	P	P	P	C
Formato default per etichette	2	A	A	A	A	A	V	P	P	P	P	P	C

Registrazioni permesse

Prefisso	0 - 9 o 00 - 09	V	cifra 7 o 8
A	1 - 12 cifre	W	4 - 6 cifre
T	1 - 6 cifre	D	1 - 2 cifre insieme (stampate sugli scontrini)*
G	1 - 2 cifre insieme (stampate sugli scontrini)*		
P	4 - 7 cifre	N	2 cifre insieme (stampate sugli scontrini)

* Se soltanto una cifra è disponibile, la cifra meno rilevante viene stampata, ad esempio 12 sarebbe stampato come 2.

EAN 13 (Scandinavo)

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13
Formato default per scontrini	F	F	T	T	T	T	T	T	P	P	P	P	C
Formato default per etichette	F	F	A	A	A	A	V	A	P	P	P	P	C

Registrazioni permesse

FF	20 - 25	W	4 cifre
A	6 cifre	T	6 cifre
T	1 - 6 cifre	D	1 – 2 cifre insieme (stampate sugli scontrini)*
P	4 cifre	N	2 cifre insieme (stampate sugli scontrini)

a) I codici per le virgole decimali sono:

20 per stampare PP.PP

21 per stampare PPP.PP

22 per stampare PPPP.

23 per stampare W.WWW

24 per stampare WW.WW

25 per stampare WWW.W

Peso significa il peso totale sulle etichette di articoli pesati.

0000 viene stampato sulle etichette di articoli non pesati. Su uno scontrino, per peso si intende il peso totale di tutte le transazioni di articoli pesati.

Codici a barre per gli articoli confezionati

Utilizzare questo tipo di codice a barre per stampare un numero d'articolo composto di 12 o 11 cifre. Inserire la lettera **A** nel formato del codice a barre come sotto mostrato.



Potete assegnare un codice a barre per un articolo confezionato soltanto ad un PLU *non pesato*. E' illegale utilizzare questo tipo di codice a barre per un PLU pesato.

Formati EAN13 e UPC13	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13
	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	C

UPC12	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12
	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	C

ITF14

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	13
Formato default per scontrini	A	A	A	A	A	A	A	P	P	P	P	P	P	P
Formato default per etichette	0	2	T	T	T	T	T	P	P	P	P	P	P	P

Registrazioni permesse

Prefisso	00 - 09	V	cifra 7 o 8
A	1 -12 cifre	W	4 -6 cifre
T	1 -6 cifre	D	1 - 2 cifre insieme (stampate sugli scontrini)*
P	4 -6 cifre	N	2 cifre insieme (stampate sugli scontrini)
G	1 - 2 cifre insieme (stampate sugli scontrini)*		

* Se soltanto una cifra è disponibile, la cifra meno rilevante viene stampata, ad esempio 12 sarebbe stampato come 2.

Codice 39 esteso

E' simile a Codice 39 ma usa due caratteri per rappresentare i caratteri al di fuori del gruppo di 43.

PDF417

Modalità testo

In modalità testo si può inserire fino a 2000 caratteri compresi i caratteri numerici, i codici decimali Dewey, i codici %% e %(AI) per specificare i dati da essere incorporati nel codice a barre.

Modalità AI

In modalità AI tutti i dati devono essere capaci della cifratura con gli AI. Ciò vuol dire che i dati devono essere nella forma di un codice sostitutivo valido (codici decimali Dewey, codici %) o che devono essere stati definiti sull'elenco di AI standard o sull'elenco di carcasse AI. Ad esempio, l'A (numero d'articolo) o la P (prezzo) devono essere definite come AI.

RSS esteso

E' possibile inserire fino a 74 caratteri numerici o 41 alfanumerici. Tutti i dati devono essere capaci della cifratura con gli AI.

Nota:

Nel caso che il campo dell'etichetta non sia abbastanza largo da permettere tutti i caratteri, a condizione che ci sia lo spazio per aumentare l'altezza sufficientemente, il codice a barre verrà stampato come codice a barre 'accumulato'.

4 Tracciabilità dei prodotti

- 4.1 **Complesso generale**
- 4.2 **Catturare i dati sull'origine**
- 4.3 **Programmare le tabelle di carcasse**
- 4.4 **Programmare la macchina**
- 4.5 **Definire i codici a barre**
- 4.6 **Dati del codice carcassa**
- 4.7 **Passaporto della carcassa**
- 4.8 **Etichette su vassoi**
- 4.9 **Funzione di prepesatura**
- 4.10 **Modalità carcassa preset**
- 4.11 **Numero di lotto nei PLU**
- 4.12 **Cancellare i pannelli di carcasse precedenti**

4 Tracciabilità dei prodotti

Il programma di tracciabilità prodotti si usa principalmente per tracciare le carcasse bovine individuali e multiple. Queste istruzioni descrivono la programmazione e l'utilizzo del programma per questo tipo di prodotto. Si potrà utilizzare il programma per altri tipi di prodotto, per cambiare i nomi dei dati e per programmare il testo a seconda del prodotto.

4.1 Complesso generale

Nei mercati richiesti la tracciabilità bovina vi consente di etichettare i prodotti con informazioni riguardanti la bestia o il gruppo di animali (lotto) dai quali il prodotto deriva. Le seguenti informazioni sono obbligatorie.

- numero di lotto (più di un animale) o numero di carcassa.
- riferimento di macello e paese.
- riferimento di centro taglio/disossamento e paese.
- paese di nascita.
- paese di allevamento.

Inoltre, informazioni volontarie approvate possono essere incluse sulle etichette e sugli scontrini.

Ricordatevi

Se il prodotto è confezionato (confezionato quando il cliente non è presente) le informazioni riguardanti la carcassa **vanno** stampate sull'etichetta o sullo scontrino del prodotto.

Se invece la confezione viene preparata nella presenza del cliente, ci deve essere un legame tra il prodotto servito e le informazioni sulla carcassa visualizzate. Il modo migliore di fare ciò è di etichettare ogni confezione individualmente o di stampare i dettagli completi sullo scontrino di banco o della cassa (ECR). Se ciò non fosse possibile si potrebbe usare la funzione Etichettatura dei vassoi, vedi [pagina 124](#).

BISTECCA DI MANZO		
Cod. carcassa: 1000435		
Macellato in: UK (1256)		
Tagliato in: UK (987234)		
Paese d'origine Irlanda		
Ingrassato in: Irlanda		
 0 2 0 0 0 7 6 0 0 0 4 1 8 >		
DATA 1	DATA 2	
15-02-01	16-02-01	
PREZZO	PESO	PREZZO CONF.
9.60	0.250	2.40
AZ SUPERMERCATO		

Figura 4.1 Etichetta tipo

Operazione

La macchina mantiene un database di paesi, categorie ecc. Si potrà fare riferimento a questo database per rintracciare ogni numero di carcassa/lotto e le informazioni verranno stampate sull'etichetta o sullo scontrino.

Si può:

- stampare dati sulla carcassa sulle etichette o scontrini per tutti i prodotti relativi ad una carcassa particolare
- stampare etichette da applicare sui vassoi sul banco riportanti informazioni complete sulla tracciabilità per il cliente
- creare passaporti duplicati, compresa una copia del codice a barre originale.

Il sistema può essere configurato per gestire i dati in una delle due modalità, non predeterminata o predeterminata.

Le funzioni disponibili dipenderanno dalla configurazione della vostra macchina.

Nota:

*Se il sistema usa la modalità **Preset**, i dati possono essere gestiti da un'applicazione a base di PC che scarica le informazioni sul pannello in un formato stampabile. Vedi sezione 4.10, pagina 127.*

Modalità non preselezionata

I dettagli completi sulla carcassa o sul lotto vengono passati sotto lo scanner o inseriti tramite la tastiera di vendite ogni volta che l'operatore seleziona un lotto diverso sulla macchina.

Questo modo si adatta bene alla modalità prepack nel caso che l'operatore confeziona un lotto intero in una sessione e poi seleziona un nuovo lotto intero da confezionare.

Modalità preselezionata

I dettagli completi sulla carcassa o sul lotto vengono passati sotto lo scanner o inseriti tramite la tastiera una volta solo e i dati vengono memorizzati con un numero di riferimento per il lotto o con un tasto 'vassoio' sulla tastiera di vendite. Questo modo si adatta bene al servizio al banco o alla modalità d'operazione ECR.

Ogni volta un prodotto viene selezionato, l'operatore deve soltanto:

- inserire o leggere il numero del lotto con lo scanner
- o
- premere il tasto 'vassoio' appropriato.

Trasferire tra le modalità di tracciabilità

Si dovrà cancellare le memorie di transazioni prima di trasferire dalla modalità preset alla modalità non preset. Se selezionate la modalità non preset si vedrà il messaggio lampeggiante **Annulla Trans. No** e non vi sarà permesso di cambiare modalità.

Ricordatevi

Se doveste cambiare la modalità carcassa da preset in non preset, i record sulle carcasse non verranno memorizzati. Dovreste prima salvare il file di backup sistema.

Stampare le informazioni



Le informazioni sulle carcasse solitamente vengono stampate nella zona di testo 3. E' possibile stampare i dati negli altri campi di testo a condizione che i codici %% appropriati o i codici decimali Dewey vengono incorporati (vedi [sezione 14](#)).

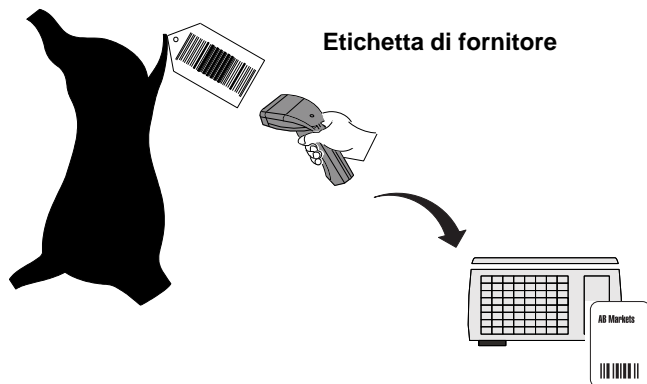
Dovete selezionare un formato di etichetta idoneo altrimenti i dati non verranno stampati.

Quando programmate i PLU dovete selezionare **Carcassa On** per poter utilizzare la funzione di tracciabilità per quel prodotto.

Elencate qui sotto sono le operazioni da conseguire per abilitare la stampa di etichette con informazioni sulle carcasse.

- Abilitare la stampa di scontrini o la stampa al banco se richiesta.
- Definire il formato del codice a barre per i codici a barre AI non standard di riferimento.
- Programmare le tabelle di carcasse con i nomi dei dati e il testo relativo come li vorreste vedere sul pannello carcassa.
- Creare il formato carcassa che definisce il modo in cui le informazioni verranno stampate sull'etichetta.

4.2 Catturare i dati sull'origine



Il fornitore affissa un'etichetta munita di codice a barre (passaporto carcassa) alla carcassa contenente tutte le informazioni richieste.

La programmazione della macchina con gli stessi messaggi e dati del fornitore permette la stampa dei dati definiti nel codice a barre della carcassa su tutte le etichette dei prodotti.

Ci sono diversi modi di inserire i dati su carcasse nella macchina.



- E' possibile utilizzare il lettore Avery Berkel per leggere i codici a barre stampati sulle etichette di carcasse attaccate dal fornitore.
- Utilizzare la tastiera per inserire i riferimenti per ogni dato quando un prodotto viene selezionato.
- Utilizzare lo scanner Avery Berkel per leggere i codici a barre EAN128, PDF417 e RSS contenenti tutti i dati bovini richiesti.

Nota:

Se si utilizzano i codici a barre di formato variabile è possibile che più di uno dovrà contenere tutti i dati. E' stato progettato il sistema appositamente per questo.

Tasto hash

Se il tasto hash è stato configurato sulla tastiera è possibile inserire le cifre del codice a barre a mano:

1. Premere  .
2. Digitare le cifre del codice a barre.
3. Premere  .

Utilizzare questo metodo se non avete uno scanner a disposizione o se non riesce a leggere il codice a barre.

4.3 Programmare le tabelle di carcasse

Come creare i messaggi

Se utilizzate l'operazione manuale o volete leggere i codici a barre esclusivi del fornitore con lo scanner, dovrete configurare tabelle per i paesi e macelli e centri di taglio.

Quando create i messaggi assicuratevi che i messaggi programmati nella vostra macchina corrispondano a quelli utilizzati dai vostri fornitori.



Tutti i vostri fornitori devono utilizzare gli stessi messaggi.

E' possibile creare sette elenchi di messaggi diversi.

Elenco	Record	Caratteri
Origine	300	40
Codice del macello	100	40
Codice del taglio	100	40
Categoria	100	40
Razza	100	40
Tipo	100	40
Specie	100	40

L'origine, il codice del macello e del taglio sono informazioni obbligatorie. La categoria, la razza e il tipo e la specie sono informazioni supplementari che possono essere incluse.

Messaggi d'origine

Un messaggio d'origine potrebbe riferirsi ad un paese, un fornitore o uno stato appartenente alla CE. Si può stampare fino a quattro messaggi d'origine sull'etichetta, ad esempio: paese di nascita, fornito da. L'elenco d'origine default contiene i codici di paesi secondo accordi internazionali (ISO 3166) ma sono modificabili se necessario. Per ritornare al valore originale cancellare la registrazione attuale nella tabella (vedere ['Creare e modificare un testo'](#), [sezione 2.7](#),

[pagina 37](#)) e premere

ENTER

Codice del macello

Questa tabella salva le informazioni di riferimento relative alla macellazione dell'animale e contiene il nome del paese e il numero di verifica per il macello.

Codice del taglio

Questa tabella salva le informazioni di riferimento relative al taglio e disossamento della carcassa e contiene il nome del paese e il numero di verifica per il centro di taglio.

Messaggi di categoria

I seguenti messaggi di categoria devono essere utilizzati per il manzo:

Messaggi	Note
Toro	
Bovino giovane (manzo)	Meno di 6 anni
Bue (bestiame)	
Giovenca	Meno di 6 anni
Vacca	

Messaggi di razza

Messaggi di razza descrivono la razza del bestiame. Esempi sono Aberdeen Angus e Charolais.

Messaggi di tipo

Messaggi di tipo descrivono il prodotto finale proveniente dall'animale. Può essere allevato per manzo, allevato per latte o per entrambi.

Messaggi di specie

Questi messaggi descrivono il tipo di animale o di prodotto.

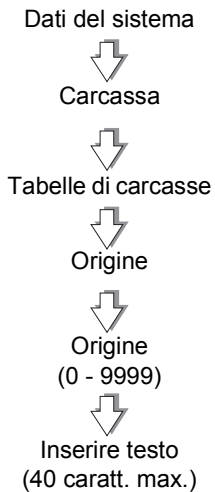


Figura 4.2 Come creare i messaggi d'origine

Creare altri elenchi di messaggi in modo simile.

4.4 Programmare la macchina

Come creare il formato del pannello carcassa

Il formato del pannello carcassa definisce:

- il testo da stampare sull'etichetta
- il tipo di dati da stampare sull'etichetta.

Digitate il testo da stampare sull'etichetta. Riferirsi alla tabella riportata qui sotto in [Figura 4.5](#) ed inserire il codice necessario per definire i dati da stampare sull'etichetta.



Il massimo numero di caratteri disponibile nel formato del pannello carcassa è 300 (spazi compresi).

Per ulteriori informazioni sulla creazione a modifica del testo vedi [sezione 2.7, pagina 35](#).

Formato del pannello carcassa default

Questo formato è già programmato sulla macchina e permette sia i codici a barre fissi che i codici EAN standard.

Formato del pannello carcassa

↵Numero di lotto: %%0↵Macellato in: %%4%%3%%9↵Tagliato in: %%5%%E%%A↵Nato in: %%1↵Allevato in: %%2

Stampa di etichetta (zona testo 3)

Numero di lotto: 102354
 Macellato in: UK (1143)
 Tagliato in: UK (19985)
 Nato in: Irlanda
 Allevato in: Irlanda

Figura 4.3 Formato di carcassa e stampa di etichetta

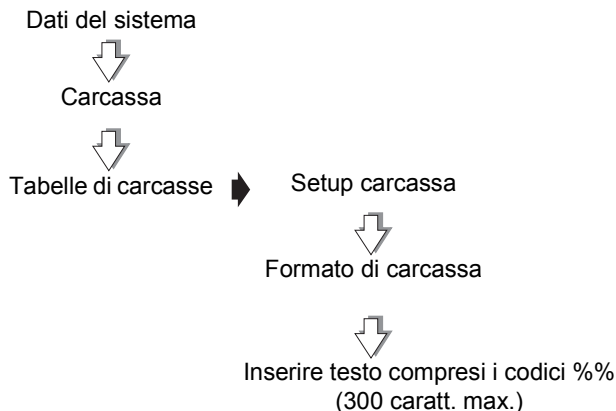


Figura 4.4 Come creare il pannello carcassa

Codici sostitutivi

AI (EAN128 solo)	Codice carcassa (%%)	Dewey Decimal	Nome di dato	Uso tipico
10	0	%%+2.1%%	Numero di lotto:	Numero di lotto (animali multipli)
422	1	%%+2.6.1%%	Origine 1	Paese di nascita
423	2	%%+2.6.2%%	Origine 2	Paese di allevamento
7030	3, 9		Origine 3, numero di macellazione	Paese di macellazione, numero di macello
424	3	%%+2.6.3%%	Origine 3	Paese di macellazione
	4		Codice del macello	Codice del macello
	5		Codice del taglio	Codice del taglio
	6		Data 1	Data di nascita
	7		Data 2	Data di macellazione
	8		Data 3	Data 3
7031	A, E		Numero di taglio, Origine 4	Numero di centro taglio, paese di taglio
	B		Testo 3	Testo miscelaneo
425	E	%%+2.6.4%%	Origine 4	Paese di taglio

251	I		Numero di carcassa	Numero di carcassa (animale individuale)
426	J	%%+2.6.5%%	Origine 5	Paese di vita intera
	L		Specie	Tipo di animale o di prodotto
953	Q	%%+2.13%%		Numero di licenza progetto
	T		Razza	Razza di padre
	U		Razza di madre	Razza di madre
	V		Razza se mista	Razza se mista
	W		Categoria	Categoria di animale, vedi pagina 108
	Y		Tipo	Tipo di prodotto finale, vedi pagina 108
3103		%%+10.1.2%%		Peso netto
3303		%%+10.1.1%%		Peso lordo
15		%%+10.2#1% %		Data PLU 1
17		%%+10.2#2% %		Data PLU 2
3902		%%+5.1%%		Prezzo con promo
8005		%%+5.5%%		Prezzo unitario o prezzo dell'articolo

Figura 4.5 Tabella di codici

Nota:

Quando un PLU con tracciabilità bovina abilitata viene selezionato, il numero del lotto/carcassa viene sempre visualizzato per primo, seguito dalle informazioni sulle altre carcasse, nell'ordine in cui sono memorizzate nel formato carcassa.

4.5 Definire i codici a barre

Ci sono due tipi di codice a barre utilizzati con la tracciabilità bovina.

- EAN128 standard. Questi codici a barre comprendono le informazioni obbligatorie e utilizzano gli identificatori di applicazioni (AI) per determinare l'interpretazione dei dati.

E' impossibile modificare questo tipo di codice a barre.

- Codici a barre EAN128 non standard. Questi codici a barre utilizzano gli identificatori di applicazioni (AI) ma comprendono informazioni volontarie oltre alle informazioni obbligatorie (codice a barre personalizzato).

Questo tipo di codice a barre può essere modificato a corrispondere a quelli del vostro fornitore.

Ogni tipo di codice a barre è stato programmato come formato standard per le cifre del codice. Questo è noto come formato di default. E' possibile modificare questi formati per corrispondere ai formati di codice a barre ricevuti dai vostri fornitori.

Codici a barre personalizzati

Utilizzare questo formato di codice a barre per interpretare dati dai codici a barre non standard AI ricevuti dal fornitore. Il sistema utilizza AI (950) per identificare le informazioni volontarie contenute nel codice a barre e AI (953) per identificare il numero di licenza per stampare questi dati.

Il formato default del codice a barre è:

LWYTTUUVV

Esempio:

(10)234567(7030)250789(7031)250654
(950)410101(953)321

Numero di carcassa/lotto di 6 cifre = 234567

Codice di paese di macellazione di 3 cifre = 250 =
Francia

Numero di macellazione di 3 cifre = 789

Codice di paese di taglio di 3 cifre	= 250 = Francia
Numero di taglio di 3 cifre	= 654
Categoria di 1 cifra	= 4 = giovenca
Tipo di 1 cifra	= 1 = carne
Razza di padre di 2 cifre	= 01 = Charolais
Razza di madre di 2 cifre	= 01 = Charolais
Numero di licenza di progetto di 3 cifre	= 321

Codici a barre di carcasse

Utilizzato per i codici a barre non AI fissi ricevuti dai fornitori.

Un formato codice a barre di una carcassa definisce le informazioni trasmesse dalle barre stampate nel codice a barre in modo simile ad un codice a barre su un'etichetta o su uno scontrino. Codici a barre di carcasse sono determinati in base a cifre, ad esempio **000006666661122335544**.

Il formato default del codice a barre è:

00000044551122 14 cifre

numero di carcassa/lotto 6 cifre + codice di macellazione 2 cifre + codice di taglio 2 cifre + messaggio d'origine 1 di 2 cifre + messaggio d'origine 2 di 2 cifre = 14 cifre

Esempio:

12345601010501 14 cifre

Numero di carcassa/lotto di 6 cifre = 123456

Codice di macellazione di 2 cifre= 01 = UK (1143)

Codice di taglio di 2 cifre= 01 = UK (19985)

Messaggio d'origine 1 di 2 cifre= 05 = Scozia

Messaggio d'origine 2 di 2 cifre= 01 = UK



Il massimo numero di cifre che si può specificare nel formato codice a barre è 40.

La cifra del codice a barre nella prima fila della tabella viene inserita anche nel formato carcassa, vedere pagina 110, in modo che la macchina sappia stampare informazioni bovine sull'etichetta.

Cifra del cod. a barre	Utilizzato per	Esempio
0	Numero di lotto:	0000000 Numero di lotto di 7 cifre (massimo 20 cifre)
1	Paese di nascita	11 messaggio d'origine 1 di 2 cifre (massimo 4 cifre)
2	Paese di ingrassamento	22 messaggio d'origine 2 di 2 cifre (massimo 4 cifre)
3	Paese di macellazione	33 messaggio d'origine 3 di 2 cifre (massimo 4 cifre)
4	Codice del macello	44 codice di macellazione di 2 cifre (massimo 4 cifre)
5	Codice del taglio	55 codice di taglio di 2 cifre (massimo 4 cifre)
6	Data di nascita	666666 Data 1 (cifre fisse)
7	Data di macellazione	777777 Data 2 (cifre fisse)
8	Formato Data	888888 Data 3 (cifre fisse)
9	Codice del macello	999999 (massimo 30 cifre)
A	Codice del centro taglio	AAAAAA (massimo 30 cifre)
B	Testo 3	BBBBBB (massimo 20 cifre)
E	Paese di taglio	EE messaggio d'origine 4 di 2 cifre (massimo 4 cifre)
I	Numero di carcassa	IIIIIIII numero di carcassa di 8 cifre (massimo 20 cifre)

J	Paese di vita intera	JJ messaggio d'origine 5 di 2 cifre (massimo 4 cifre)
Q	Licenza di progetto	QQQQQQ numero di licenza di progetto di 6 cifre (massimo 30 cifre)
T	Razza di padre	TT messaggio di razza di 2 cifre (massimo 4 cifre)
U	Razza di madre	UU messaggio di razza di 2 cifre (massimo 4 cifre)
V	Razza se mista	VV messaggio di razza di 2 cifre (massimo 4 cifre)
W	Categoria	WW messaggio di categoria di 2 cifre (massimo 4 cifre)
Y	Tipo	YY messaggio di tipo di 2 cifre (massimo 4 cifre)
L	Specie	LL messaggio di specie di 2 cifre (massimo 4 cifre)

Emulazione del progetto

Codici a barre SVA

Il sistema di Emulazione Progetto SVA ignora le sagome dei codici a barre standard e interpreta i codici a barre esclusivi contenenti cifre di controllo.

Se la convalidazione della cifra di controllo non funziona si vedrà il messaggio **Inserimento non valido** e non si potrà leggere il codice a barre con lo scanner.

Nota:

E' sempre possibile usare i codici a barre EAN128 standard quando il progetto SVA viene attivato.

Modalità carcassa

Selezionare la modalità non preset se state utilizzando il database di paesi e categorie mantenuto sulla macchina.

Carcassa sullo scontrino

Si dovrà attivare la funzione carcassa su scontrino per poter stampare informazioni sugli scontrini di vendite.

Carcassa al banco

Si dovrà attivare la funzione carcassa al banco per poter stampare informazioni sugli scontrini ed etichette dal banco.

4.6 Dati del codice carcassa

La bilancia dispone di tabelle che abbinano il codice della carcassa incorporato nel formato del pannello carcassa con l'Application Identifier (AI), il nome del dato e i codici decimali Dewey.

La bilancia è preconfigurata con i codici standard per le industrie sia per i nomi di dati che per gli identificatori AI. E' possibile modificare questi codici in caso di necessità.

Per i codici più dettagliati vedi [14, Appendici a pagina 311](#).

Nomi dei dati

I nomi sono le descrizioni del testo relative ai codici delle carcasse. La bilancia è preconfigurata con i codici standard per le industrie. E' possibile cambiarli per corrispondere ai prodotti per i quali state utilizzando il sistema.

Per esempio:

	Manzo	Formaggio
Origine 1	Nato in:	Prodotto in:
Codice di taglio:	Tagliato in:	Confezionato in:

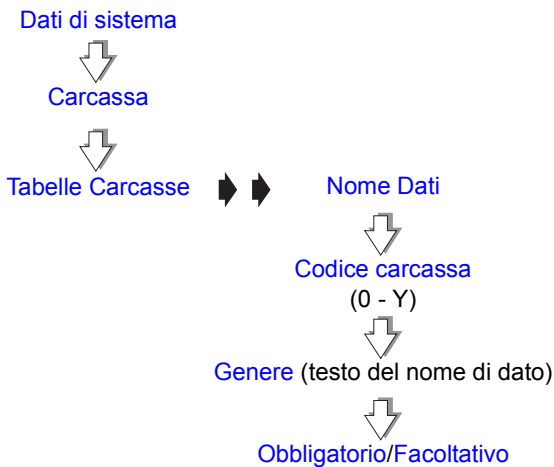


Figura 4.6 Modificare i dati del codice carcassa

Codici AI

Il codice AI viene incorporato nel codice a barre seguito dai dati corrispondenti. L'interpretazione dei dati dipenderà dalla funzione del codice AI. Il codice AI determina l'interpretazione dei dati che possono essere in qualunque ordine e divisi in più di un codice a barre se necessario.

Il numero di lotto/carcassa, numeri di macellazione e taglio, numero di licenza di progetto e i dati della zona di testo 3 si stampano come si leggono.

Le date sono interpretate nel formato AAMMGG.

I dati riguardanti l'origine, i codici di macellazione e taglio, la razza, la categoria, il tipo e la specie vengono utilizzati per cercare il testo relativo in una tabella. Vedi [Figura 4.5](#).

Per i codici AI n. 7030 e 7031, le prime tre cifre sono interpretate come codice d'origine e i caratteri alfanumerici rimanenti come codici di macellazione o di taglio.

AI (EAN128 solo)	Codice carcassa (%)	Dewey Decimal
10	0	%%+2.1%%
422	1	%%+2.6.1%%
423	2	%%+2.6.2%%
7030	3, 9	
424	3	%%+2.6.3%%
	4	
	5	
	6	
	7	
	8	
7031	A, E	
	B	
425	E	%%+2.6.4%%
251	I	
426	J	%%+2.6.5%%
	L	
953	Q	%%+2.13%%
	T	

	U	
	V	
	W	
	Y	
3103		%%+10.1.2%%
3303		%%+10.1.1%%
15		%%+10.2#1%%
17		%%+10.2#2%%
3902		%%+5.1%%
8005		%%+5.5%%

Figura 4.7 Numeri AI supportati

4.7 Passaporto della carcassa

La carcassa può essere consegnata con una singola etichetta con codice a barre (ossia passaporto carcassa) contenente tutte le informazioni necessarie per rintracciare l'animale. Le informazioni ricevute dal fornitore possono essere incorporate in più di un codice a barre e la funzione di passaporto carcassa consente di amalgamare multipli codici a barre in uno di passaporto carcassa.



La fusione dei codici a barre vale soltanto per i codici a barre EAN128.

Quando la carcassa è stata tagliata per la vendita al dettaglio, le informazioni nella forma di codice a barre sono necessarie per creare copie supplementari del passaporto per passare sotto lo scanner al banco.

E' possibile configurare un tasto di passaporto carcassa per consentire la stampa di un passaporto duplicato per ogni carcassa in uso. Questi possono essere utilizzati per creare una scheda di passaporti duplicati. L'operatore legge quello più opportuno per la transazione con lo scanner per stampare lo scontrino o etichetta richiesto.

Si dovrà usare il formato d'etichetta adatto, vedi [sezione 7.6](#) pagina [pagina 198](#). Il formato default dell'etichetta è 90.

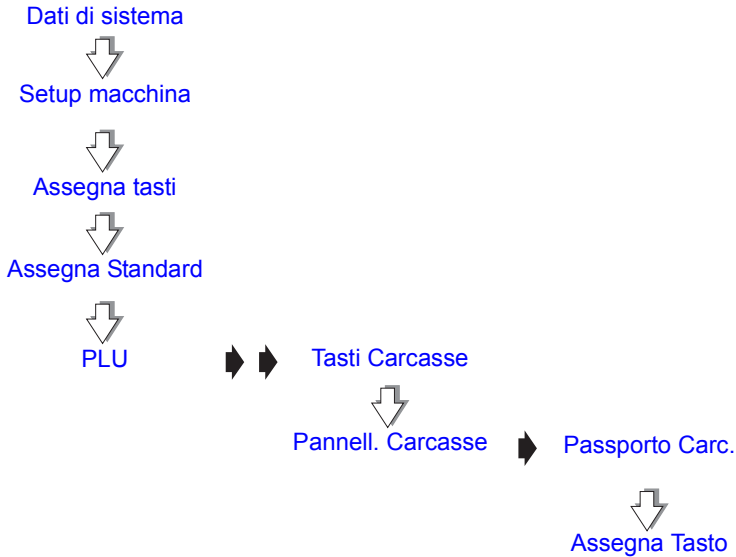


Figura 4.8 Tasto di passaporto duplicato

Per creare un singolo codice a barre per un passaporto da uno, due o tre codici a barre:

1. Premere il tasto

Passa- porto

.
2. Leggere ciascun codice a barre del fornitore con lo scanner.
3. Premere il tasto

TOT

 per stampare il codice a barre del passaporto.



Figura 4.9 Esempio di fusione dei codici a barre

4.8 Etichette su vassoi

Nel caso il prodotto sia confezionato nella presenza del cliente, non sarà necessario stampare tutti i dettagli sulla carcassa su ogni etichetta o scontrino, sempre che le informazioni siano ben visualizzate e intese per quel prodotto.

Il sistema permette di assegnare un tasto abbinato al pannello carcassa per stampare le etichette per vassoi per utilizzo in questa modalità operativa. E' possibile utilizzare questo tasto per stampare un'etichetta da applicare sul vassoio al banco per ciascun prodotto in vendita.

L'etichettatura dei vassoi può essere usata in entrambe le modalità non preset e preset.

Programmare il tasto

1. Creare un PLU dedicato alla 'Etichetta vassoio'.
2. Selezionare il formato di etichetta per il PLU che ha i campi di testo corrispondenti incorporati.

Di solito i caratteri stampati sulle etichette di vassoi sono più grossi di quelli sulle etichette di confezioni cosicché il campo dovrebbe essere grande abbastanza per permettere la stampa di tutte le informazioni.

3. Inserire il testo richiesto e i codici %% appropriati in uno dei campi di testo PLU.
4. Passare per le opzioni rimanenti tranne quelle relative al prezzo unitario o d'articolo senza inserire alcun dato.
5. Seleziona **Carcassa on**.
6. Assegnare il tasto alla tastiera di vendite.

Nota:

Sarà necessario programmare il PLU con un'unità nominale o un prezzo d'articolo, ma prima controllare che il formato di etichetta selezionato non abbia campi per la stampa di informazioni su pesi o prezzi.

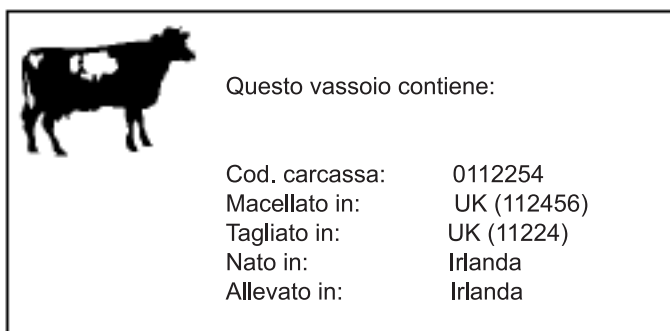


Figura 4.10 Etichetta esposta sul vassoio

Modalità preselezionata

In modalità preset il tasto abbinato al pannello carcassa può essere usato per richiamare il numero del lotto piuttosto che inserire i dati per l'etichetta del vassoio.

Per ulteriori informazioni sull'assegnazione dei tasti in modalità preset, [sezione 4.10, pagina 127](#), Tasti del pannello (lotto) carcassa.

4.9 Funzione di prepesatura

Si dovrà giustificare la provenienza di tutta la carne di un lotto. Il tasto di prepesatura vi consente di prepesare la carne prima di esporla al banco. Ad esempio, quando trasferite la carne conservata in fresco al banco.



La prepesatura non va utilizzata nella presenza del cliente.

Si deve assegnare un tasto per la prepesatura alla tastiera di vendita.

Dopo l'attivazione di prepesatura e la conferma del numero di lotto, ogni taglio dalla carcassa è pesato e il peso viene aggiunto al prepeso totale per quel numero di carcassa o lotto particolare. Il nuovo valore totale di prepesatura viene visualizzato sul display del totale. Dopo aver pesato tutti i

tagli dalla carcassa si può premere il tasto

TOT

 per stampare un rapporto.

****Prepeso carcassa****	
02-08-2002	10:27
Numero di lotto	20011
Prepesato	52,870 kg
**** Rapporto completo ****	

Figura 4.11 Rapporto di prepesatura carcassa

Il limite di peso e il prepeso vengono inclusi nel rapporto di totali carcasse come campi separati.

4.10 Modalità carcassa preset

In modalità preset le informazioni stampate sulle etichette o sugli scontrini sono memorizzate in un file delle carcasse registrate. Un unico numero di lotto si riferisce ad ogni registrazione. Il file delle carcasse registrate può essere costruito su un PC gestionale e inviato alla macchina oppure si può creare o modificare i file sulla macchina.

Le informazioni sulle carcasse possono essere assegnate ad un tasto denominato 'pannello carcassa' sulla tastiera di vendite. In questo modo invece di leggere i dettagli sulla carcassa con lo scanner o inserirli per ogni transazione, semplicemente premete l'apposito tasto.

E' possibile stampare o etichette o scontrini a seconda della configurazione della vostra macchina, oppure stampare etichette per i vassoi al banco.

Carcasse registrate

Il sistema è in grado di memorizzare fino a 250 record di carcasse. Si potrà scaricare i record delle carcasse da un PC o crearli sulla macchina.

Se si ha un tasto denominato 'edita carcassa preset' alla tastiera di vendite sarà possibile creare o modificare le registrazioni in modalità vendite. Inserire il numero del lotto e poi inserire i **codici** per le tabelle opportune.

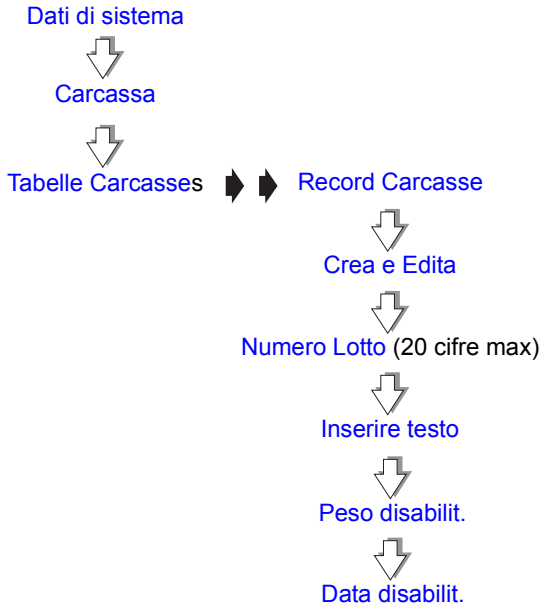


Figura 4.12 Creare una registrazione

Per creare o modificare una registrazione di una carcassa in modo manager, inserire il numero del lotto o della carcassa seguito dal testo intero da essere stampato sull'etichetta. Questo testo si chiama il testo del pannello carcassa.

Ricordatevi

E' possibile leggere il codice a barre con lo scanner, sempre che ne avete a disposizione uno, insieme alle informazioni opportune in formato codice a barre.

Nota:

Assicurarsi che i messaggi programmati sulla bilancia corrispondano a quelli usati dai fornitori.

Testo del pannello carcassa

↵Numero di lotto: 102354↵Macellato in: UK (1143)↵Tagliato in:
UK (19985)↵Nato in: Irlanda↵Allevato in: Irlanda

Risultato stampato (zona testo 3)

Numero di lotto: 102354
Macellato in: UK (1143)
Tagliato in: UK (19985)
Nato in: Irlanda
Allevato in: Irlanda

Figura 4.13 Carcasse registrate

Testo sul pannello

E' permessa una lunghezza massima di 420 caratteri per ciascun testo su un pannello. Può capitare comunque che se esiste una grossa quantità di pannelli la memoria disponibile non sarà sufficiente per consentire la massima lunghezza. Se manca la memoria per creare un pannello si vedrà il messaggio **Manca Spazio**.

Demarcatori di testo

Si possono inserire i demarcatori di testo (due simboli di gradi consecutivi) nel testo del pannello per definire i dati da visualizzare. Se un demarcatore (°°) viene inserito i 16 caratteri successivi vengono visualizzati. Se due demarcatori (°° °°) vengono inseriti il testo tra i demarcatori viene visualizzato. Se non c'è nessun demarcatore i primi 16 caratteri partendo dalla sinistra verranno visualizzati.

Se la registrazione esiste già, dopo aver inserito tutti i dati si vedrà il messaggio

Carcassa esist. seguito da

Aggiorna carcass.?

Se tutte e 250 registrazioni sono già in utilizzo, al momento di creare un nuovo pannello si vedrà il messaggio **Fine spazio** seguito da **Cancel. ult. carc?** Per cancellare una registrazione vecchia vedi pagina 136.



E' vietato cambiare i limiti del peso o delle date quando modificate le carcasse registrate in modalità vendite.

Tasti del pannello (lotto) carcassa

Il numero del lotto potrebbe riferirsi a multiple carcasse o ad un lotto a condizione che:

- tutte le carcasse abbiano la stessa origine (di macellazione e taglio per i prodotti provenienti da animali)
- tutte vengono trattate lo stesso giorno (al centro taglio per i prodotti provenienti da animali)
- tutte abbiano gli stessi dati stampati sull'etichetta (obbligatorie o facoltative).

Ci sono due modi di assegnare i record delle carcasse ai tasti.

- Quando create o modificate un record di carcassa è possibile assegnare il record ad un tasto sulla tastiera di vendite.
- Se avete scaricato il file della carcassa dal PC o se non volete modificare il record è possibile assegnare i tasti del pannello carcassa.

Si può personalizzare i tasti secondo le vostre esigenze.

Assegnare i tasti del pannello carcassa

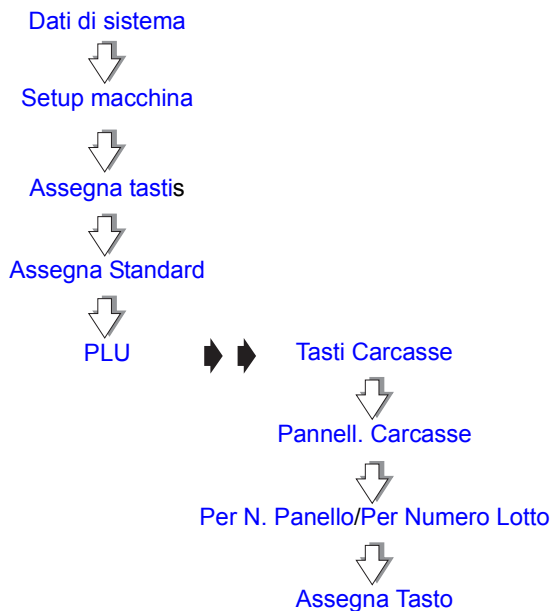


Figura 4.14 Tasti del pannello (lotto) carcassa

4.11 Numero di lotto nei PLU

In modalità preset è possibile assegnare un numero di lotto che è già stato programmato nei record delle carcasse ad un PLU.

Ciò significa che si può:

- programmare numeri di lotto default per i PLU ai quali non serve la modifica frequente del numero di lotto.
- collegare un gruppo di pannelli di tracciabilità frequenti ai PLU che richiedono informazioni sulla tracciabilità.

Attivare il numero di lotto del PLU

Si può attivare un numero di lotto quando si crea o si modifica il PLU. Al momento di inserire il numero di lotto, se un record di carcassa esiste già, il testo sul pannello viene visualizzato. A questo punto si può confermare la scelta o inserire un numero di lotto diverso da utilizzare con il PLU.

Se è richiesto un numero di lotto diverso si può inserire il nuovo numero quando il numero di lotto attuale viene visualizzato o quando il testo sul pannello viene visualizzato.

Se nessun record esiste si vedrà il messaggio **Record non trovato**.

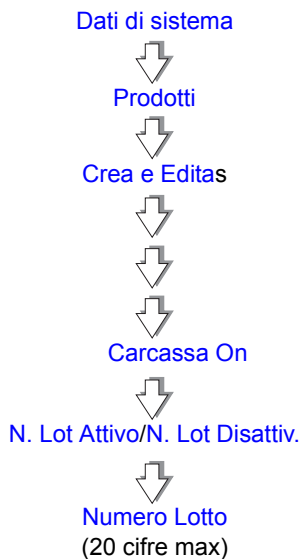


Figura 4.15 Numero di lotto nel PLU

I dati sono utili a condizione che il PLU non cambia, permettendovi di munire i lotti di etichetta.

Modifica del numero di lotto

Questa nuova funzione permette la rapida modifica del riferimento al pannello legato al PLU.

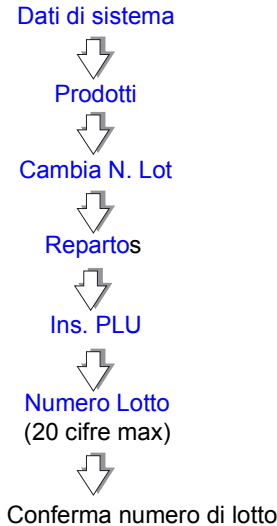


Figura 4.16 Modifica del numero di lotto

E' possibile assegnare un tasto diretto alla funzione e programmare un livello di sicurezza se richiesto.

Per ulteriori informazioni sulla programmazione dei tasti diretti 'Tasti diretti', sezione 7.1.

Mantenere il numero del lotto

In modalità prepack quando selezionate un PLU l'ultimo numero di lotto utilizzato verrà visualizzato. E' possibile introdurre un altro numero se necessario. In setup carcassa si può scegliere se salvare il nuovo numero di lotto nel PLU cancellando il numero di lotto precedente.

Se la funzione **N. lotto tratten.** viene disattivata, il PLU riprenderà il numero di lotto programmato nel record del PLU la prossima volta che viene richiamato.

Se la funzione **N. lotto tratten.** è attiva, il nuovo numero di lotto sarà mantenuto sostituendo il numero di lotto programmato nel PLU.

Attivare o disattivare **N. lotto tratten.** nei menù Carcassa in modo manager.

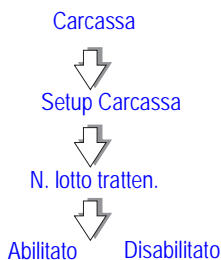


Figura 4.17 Programmazione del numero di lotto mantenuto

Lista dei file PLU

Se sono stati attivati la carcassa e il numero di lotto per il PLU, il numero di lotto verrà stampato sulla lista dei file PLU.

Se invece la carcassa è attiva e il numero di lotto è inattivo per il PLU, al posto del numero di lotto **No** verrà stampato sulla lista dei file PLU.

Se la carcassa è inattiva, nessun numero di lotto verrà riportato sulla lista dei file PLU.

4.12 Cancellare i pannelli di carcasse precedenti

Se sono esauriti tutti e 250 record di carcasse sarà necessario cancellare i record precedenti prima di creare i nuovi pannelli.

E' possibile cancellare i pannelli di carcasse tramite:

- numero del lotto
- date specifiche
- data di ultima confezione

o alternativamente cancellare tutti i pannelli.

E' possibile cancellare i pannelli di carcasse precedenti utilizzando la data dell'ultima confezione sulla tastiera di vendite, vedi **Parte 1 Istruzioni per l'operatore**, [sezione 8.5](#), pagina 139.

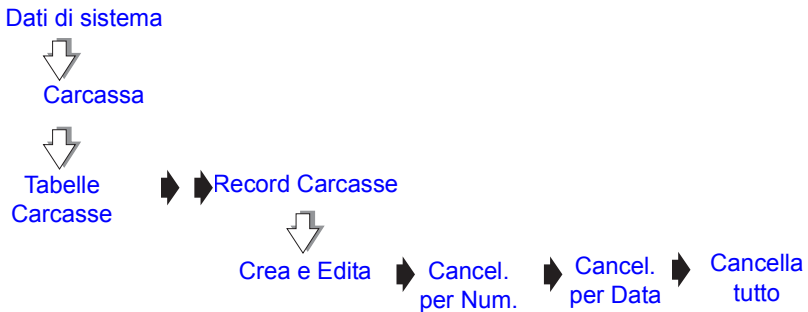


Figura 4.18 Cancellare i pannelli precedenti

5 Programmare prodotti

- 5.1 Come personalizzare i menu**
- 5.2 Come cambiare i prezzi**
- 5.3 Creare e modificare i PLU**
- 5.4 Cancellare i PLU**
- 5.5 Come copiare i PLU**
- 5.6 Promozioni**
- 5.7 Creare un'etichetta nutrizionale**

5 Programmare prodotti

E' necessario entrare in Modo Manager per programmare la bilancia. Per ulteriori informazioni sul modo manager vedi [sezione 1.2, pagina 16](#).

Selezionare i PLU per codice a barre

E' possibile selezionare i PLU tramite il numero del codice a barre piuttosto del numero di PLU in:

Modalità vendite

Cambia prezzo

Crea e edita

Cancella PLU

Copia PLU

Utilizzare uno scanner di codici a barre se disponibile o una tastiera per inserire il numero del codice a barre se avete il tasto '#'.

5.1 Come personalizzare i menu

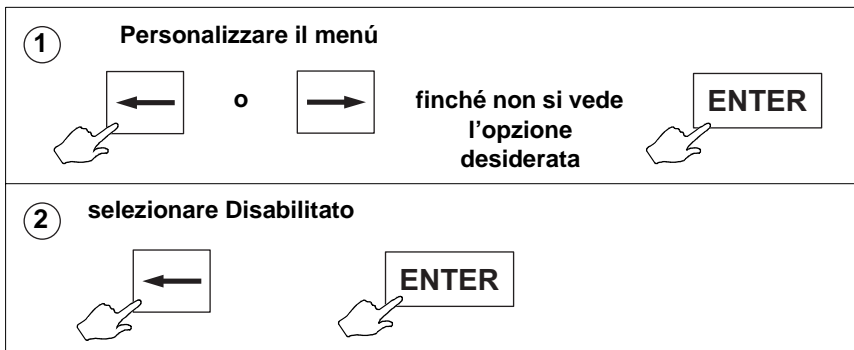
E' possibile personalizzare il menu di creazione/modifica PLU in modo che le opzioni non in utilizzo non siano sul visore quando create o modificate un PLU.

Le opzioni che potete abilitare o disabilitare sono:

- Reparti
- Formato etichetta
- Testo visualizzato
- Testo PLU 1, 2 e 3
- Cod. IVA 1 e Cod. IVA 2
- Numero di gruppo
- Prezzo di confezione multipla
- Promozioni
- Base di prezzo

- Peso netto
- Tara
- Tara proporzionale
- Data 1 e Data 2
- Testo di vendite 1 e Testo di vendite 2
- Codice a barre
- Carcassa
- Nutri-panello
- Logo PLU
- Testo PLU 4
- Etichette informative

Esempio: Per disattivare un'opzione



5.2 Come cambiare i prezzi

Potete cambiare soltanto il primo o il secondo prezzo (i PLU programmati con una promozione) di un PLU. Per cambiare altri dati relativi ai PLU vedi [pagina 142](#).

Per cambiare un prezzo è necessario inserire il numero del reparto. Potete poi premere il tasto PLU relativo oppure il numero del PLU.



Per il primo prezzo, il visore mostrerà il prezzo unitario, prezzo articolo o prezzo articolo negativo, secondo il tipo di PLU selezionato.

Cambia prezzo



Reparto

00



PLU



Prezzo unitario/
Prezzo d'articolo



Secondo prezzo

0,01 - 9999,99



Terzo prezzo

0,01 - 9999,99

Figura 5.1 Come cambiare i prezzi

5.3 Creare e modificare i PLU

L'organigramma mostra tutti gli avvisi possibili sul sistema. Ciò che vedete dipenderà dalla configurazione della vostra macchina.

Potete creare PLU chiusi, aperti o negativi. Un PLU chiuso significa che il prezzo della merce o dell'articolo è stato pre-programmato e non può essere modificato dall'operatore. Un PLU aperto significa che il prezzo è stato lasciato in bianco e deve essere inserito dall'operatore per ogni transazione. Un PLU negativo è da utilizzare in modalità scontrino quando volete rimborsare ad un cliente un articolo non pesato quale una bottiglia restituita.

Nota:

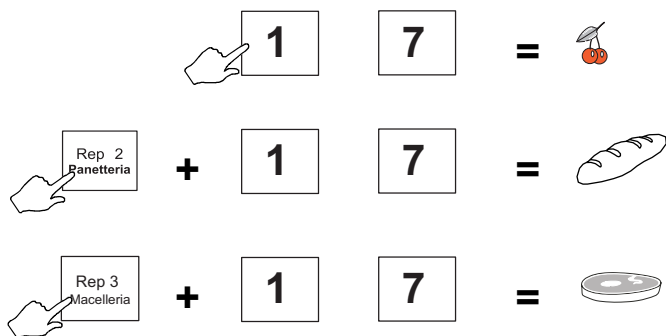
Se il PLU da modificare ha un tasto dedicato assegnato, invece di inserire il numero del PLU potete semplicemente premere il tasto PLU appropriato.

Reparti

Quando assegnate un reparto ad una macchina, esso diventa il reparto default per quella macchina.

Se un reparto è stato assegnato alla macchina che state utilizzando, quando inserite il numero del PLU per selezionare un prodotto, il prodotto selezionato sarà quello assegnato al reparto default per quella macchina.

Per ulteriori informazioni su creare ed assegnare i reparti riferirsi alla [sezione 2.2, pagina 22](#).




PLU per le merci confezionate o di marca

E' possibile creare i PLU per le merci confezionate o di marca in due modi:

- tramite il numero del PLU.

Creare il PLU al solito modo.

Quando vedete il messaggio **Barcode Off**, premere  o

 selezionare Lett. Bcode solo. Potete inserire il numero del codice a barre a mano o utilizzare lo scanner.

- tramite il numero del codice a barre.

Leggere il codice a barre con lo scanner quando appare il messaggio **N. reparto** o **Ins. PLU**

o

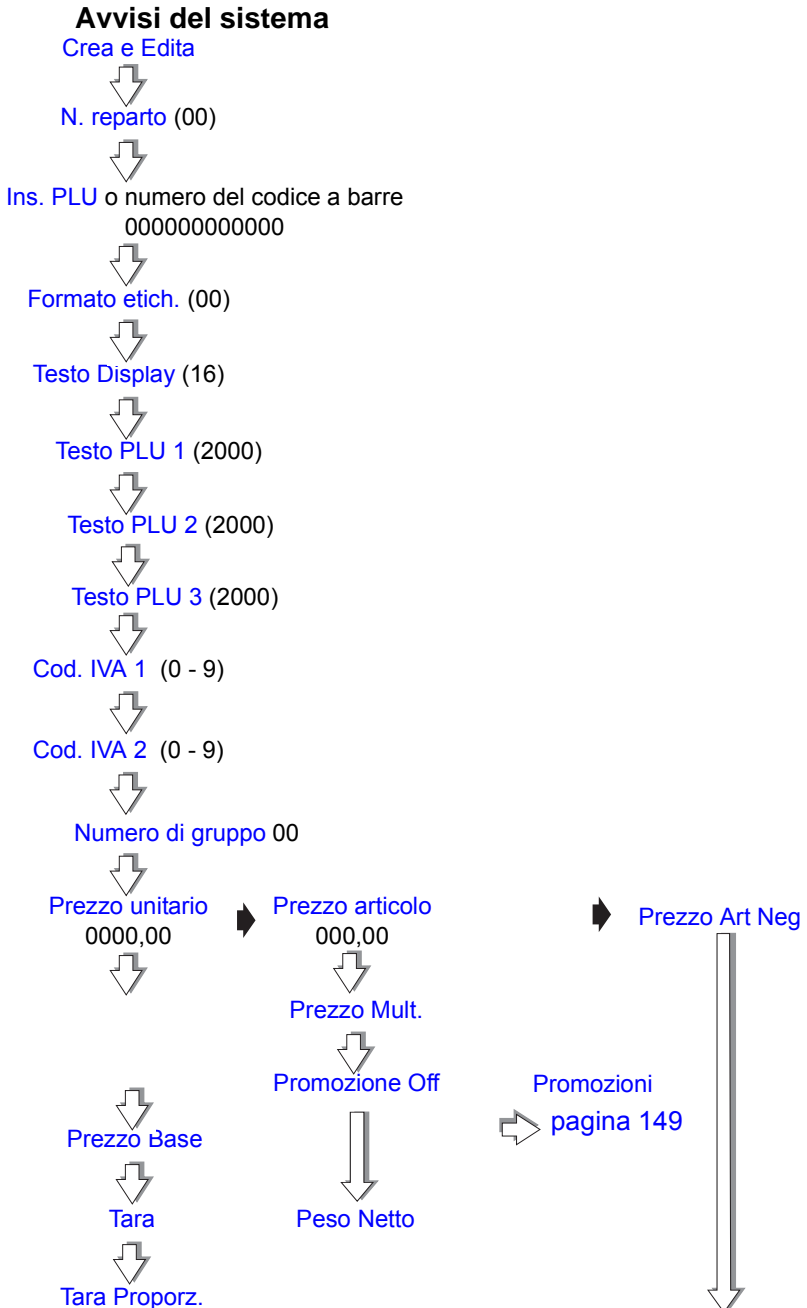
Inserire il numero del reparto e quando vedete il messaggio

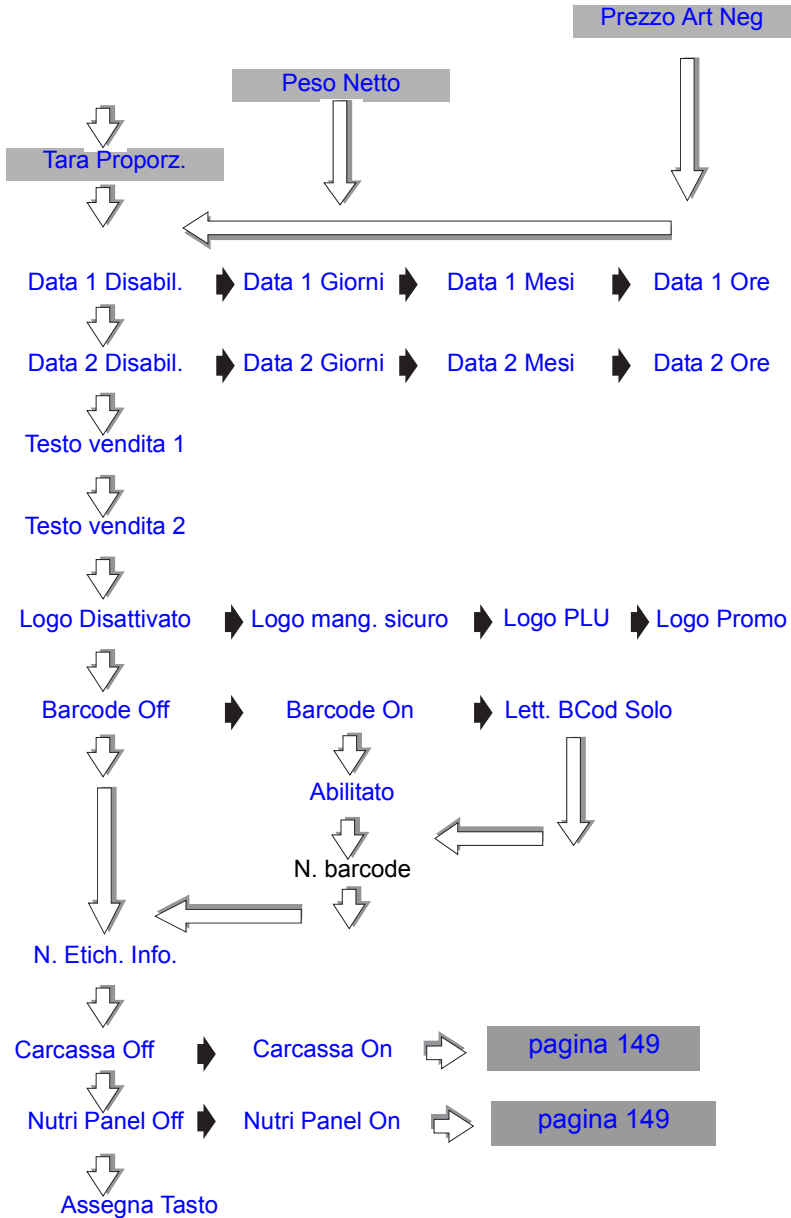
Ins. PLU, premere il tasto  e inserire il numero del codice a barre.

Inserire altre informazioni sul PLU quale il prezzo al solito modo, ma non è necessario inserire altre informazioni relative al codice a barre.

Nota:

Se volete che i PLU siano nei Reparti, inserire il numero del reparto quando compare il messaggio N. reparto e il numero del codice a barre quando compare il messaggio Ins. PLU.





Testo PLU

E' possibile programmare una zona di testo sul display e un massimo di tre zone per testo da stampare. Potete inserire fino a 16 caratteri nel testo visualizzato e un massimo di 2000 caratteri in ogni zona per testo PLU da stampare.

Il testo PLU 1 è quello che viene stampato automaticamente sulle etichette e scontrini compresi ingredienti.

I testi PLU 2 e 3 vengono stampati sulle etichette sempre che il formato etichetta contenga i campi di testo adatti.

Testo PLU sul display (16 caratteri)

Se il testo sul display non è già stato programmato vedrete il messaggio **Inserire testo**. Se invece il testo è già stato programmato verrà visualizzato e si potrà togliere o cambiarlo.

Testo PLU 1 (2000 caratteri)

Se nessun testo è già stato programmato in [Testo PLU 1](#) e la zona di testo PLU visualizzato è vuota, si vedrà il messaggio [Testo PLU 1](#). Il messaggio si cancella automaticamente quando si inserisce il testo.

Se nessun testo è già stato programmato in [Testo PLU 1](#), qualunque testo programmato nella zona di testo visualizzato viene copiato a [Testo PLU 1](#). Si può cancellare o modificare questo testo a seconda delle proprie esigenze.

Testi PLU 2 e 3 (2000 caratteri ciascuno)

Se il testo sul display non è già stato programmato vedrete il messaggio [Testo PLU 2](#). Il messaggio si cancella automaticamente quando si inserisce il testo.

Se la funzione Tracciabilità bovina è stata attivata nel PLU e la macchina è predisposta sulla modalità Prepack, il testo relativo alla carcassa verrà stampato nel campo di testo 3 al posto del testo PLU 3 programmato.

Nota:

Per i codici di sostituzione da utilizzare nei testi PLU 1 e 2 riferirsi a [sezione 2.6, Messaggio di vendita](#) a pagina 31.

Codici IVA 1 e 2

Ciascun PLU può avere fino a due codici IVA. Ci sono dieci codici IVA disponibili (0-9) e ad ognuno può essere assegnato uno diverso. Usare il codice 0 per prodotti che non sono soggetti all'IVA. Per ulteriori informazioni sulle aliquote IVA vedi [sezione 2.8, *Impostare le tabelle di dati*, pagina 38](#).

Gruppi di prodotti

Un gruppo di prodotti è una categoria quale pescheria, macelleria o ortofrutta al cui potete assegnare un singolo PLU.

E' possibile crearne fino a 99 gruppi con 20 caratteri per ciascun nome. Il nome del gruppo viene stampato sui rapporti di PLU e di gruppi.

Prezzi di confezioni multiple

Si può programmare una determinata quantità per il prodotto ad un prezzo stabilito per i PLU non pesati.

Per esempio: Quattro focaccine per €1,40.

- Programmare il prezzo dell'articolo a €1,40 e il prezzo multiplo a 4.

Per chiedere un prezzo sopra la pari quando vendete articoli individuali (prezzo di una confezione divisa), programmare il prezzo dell'articolo al valore superiore per quella quantità di articoli. Selezionare la funzione promozione prezzi e programmare il secondo prezzo al prezzo default della confezione e il valore della soglia alla quantità default.

Per esempio: Quattro focaccine per €1,40. Prezzo individuale €0,40.

- Programmare il prezzo dell'articolo a €1,60 e il prezzo multiplo a 4.
- Selezionare la funzione promozione prezzi e programmare il secondo prezzo a €1,40 e il valore della soglia a 4.

Se una quantità inferiore al numero default è stata acquistata, gli articoli rimarranno al prezzo superiore.

Se una quantità superiore al numero default è stata acquistata, gli articoli saranno al prezzo promozionale.

Promozioni

- promozione di prezzi
- promozione per clienti abituali
- promozione di peso o articoli gratuiti
- promozione di sconti

Per ulteriori informazioni vedere [Figura 5.5, pagina 155](#).

Date di scadenza

Se inserite una data di scadenza per consumo o per utilizzo, quando programmate un PLU la macchina stampa la data o l'ora sull'etichetta in uno dei seguenti modi:

- data di scadenza per consumo o per vendita calcolata dal numero di giorni a partire dalla data attuale
- data di scadenza per consumo o per vendita calcolata dal numero di mesi a partire dalla data attuale
- data di scadenza per consumo o per vendita calcolata dal numero di ore a partire dall'ora attuale.

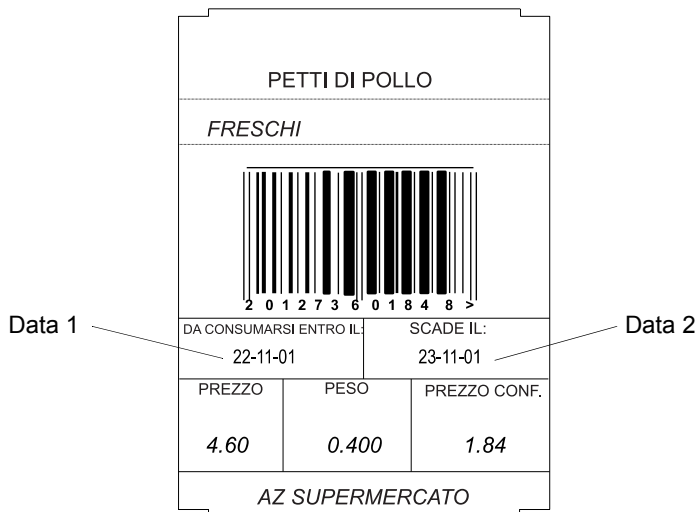


Figura 5.2 Date di scadenza

Pesi netti

Peso netto è una descrizione stampata su un'etichetta per identificare il peso di un prodotto non pesato venduto in base al peso normale o medio. Per esempio, 400g. per tutti pezzi di pane di una certa misura.

Tara proporzionale

E' possibile utilizzare tare proporzionali se state pesando merci già confezionate quali dolciumi. Purché si sappia il valore di peso proporzionale della confezione, potete inserire la percentuale della tara quando programmate il PLU.

Stampa del codice a barre

Etichette

I codici a barre non verranno stampati se non assegnate un formato codice a barre alla macchina, vedere [sezione 5.3](#), [pagina 142](#) o se non abilitate il codice in un PLU.

Scontrini e talon

I codici a barre verranno stampati soltanto se li abilitate sulla macchina.

5.4 Cancellare i PLU

Dovreste cancellare quei PLU che non sono più necessari per ridurre le dimensioni del file dei PLU.

Ricordatevi

Se i totali del PLU sono in sospeso dovreste stampare un rapporto di cancellazione totali per il PLU prima di cancellarlo.

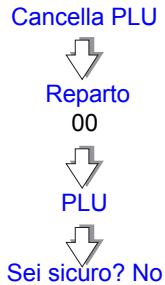


Figura 5.3 Cancellare i PLU

5.5 Come copiare i PLU

Questa funzione vi consente di copiare i dati da un PLU esistente ad uno nuovo. Il nuovo PLU ha un numero di PLU e numero di codice a barre diverso e può anche essere in un reparto diverso. Il nuovo numero di codice a barre cambierà in modo che il numero dell'articolo corrisponde al numero del PLU. Se il numero del codice a barre è già in uso il numero sarà programmato a zero.

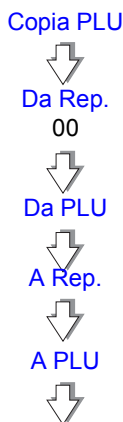


Figura 5.4 Come copiare i PLU

5.6 Promozioni

Si può programmare i PLU con un prezzo promozionale o offerta collegato.

Vi sono disponibili quattro tipi di promozione:

- promozione di prezzi
- promozione per clienti abituali
- promozione di peso o articoli gratuiti
- promozione di sconti

Gli scontrini ed etichette di vendite possono essere stampati con informazioni sui risparmi o vantaggi per il cliente. Si dovrà selezionare un formato etichetta adatto quando si programma il PLU per poter stampare informazioni promozionali sull'etichetta.

Potete programmare il PLU in modo che un messaggio promozionale sia sempre stampato oppure soltanto quando è stato attivato il prezzo promozionale.

Se scegliete un PLU programmato con una promozione, la descrizione del PLU lampeggerà sul display.

E' possibile collegare una promozione ad un determinato periodo di tempo assegnando un lotto promozionale al PLU.

Ricordatevi

- Le promozioni sono programmate in Crea e edita PLU.
- Premendo disattivate la promozione.
- Applicando uno sconto manuale ad un PLU disattivate lo sconto promozionale.

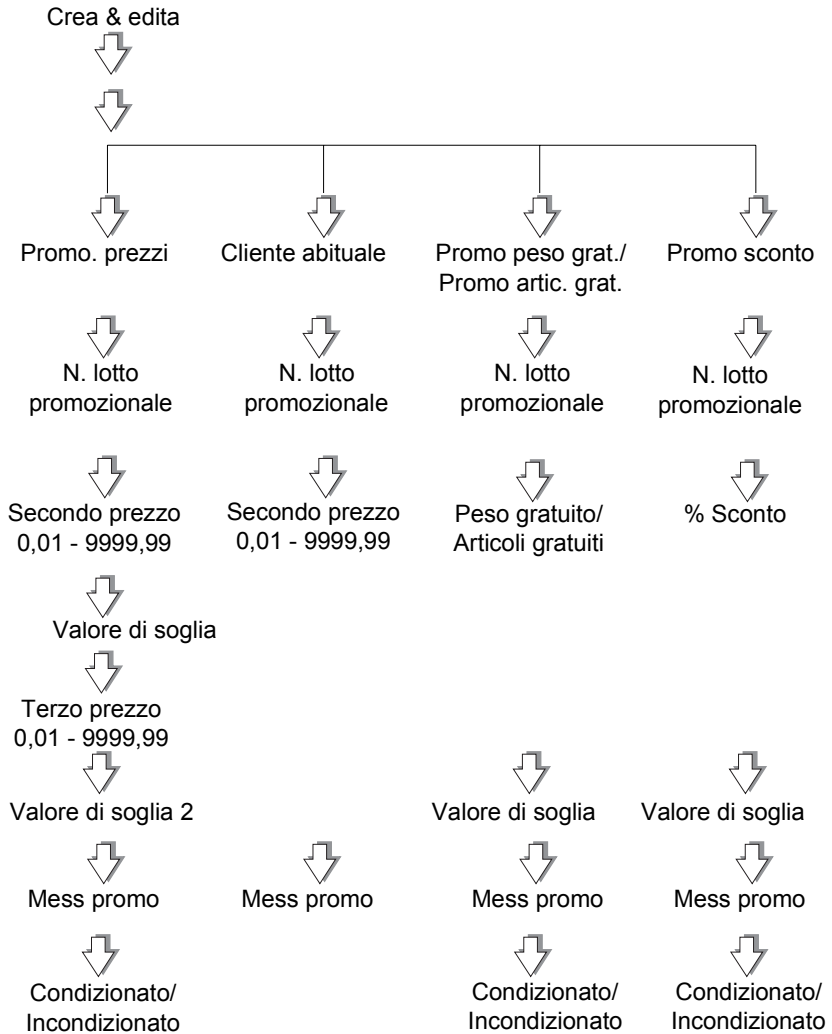


Figura 5.5 Programmazione di promozioni

Promozioni di prezzi

E' possibile programmare un PLU con un secondo e un terzo prezzo unitario o dell'articolo e due quantità pesate diverse o due numeri di articoli che attiva il secondo o il terzo prezzo. Il prezzo promozionale viene attivato al momento dell'acquisto del peso o quantità preprogrammato.

Se non programmate un terzo prezzo e un secondo valore di soglia allora varrà soltanto il secondo prezzo promozionale e il valore di soglia relativo.

Si può cambiare il prezzo unitario o d'articolo e i prezzi promozionali utilizzando la funzione Cambia prezzo.



Se programmate la quantità pesata a 0,00, o il numero di articoli a 0, la promozione sarà sempre attivata.

Gli scontrini e le etichette possono essere stampati con informazioni sui risparmi o vantaggi per il cliente. Se volete stampare informazioni promozionali sull'etichetta dovete selezionare il formato etichetta adatto quando programmate il PLU.

Promozione per clienti abituali

Se programmate un PLU con una promozione mirata ai clienti abituali, è possibile stampare due prezzi sull'etichetta: il prezzo normale e quello speciale. Se il cliente si è iscritto al programma di fedeltà, il terminale PoS ne farà uso del prezzo speciale quando le merci sono totalizzate alla cassa. Se invece il cliente non si è iscritto ne farà uso del prezzo normale.

Il prezzo scontato per i clienti abituali non dipende dal peso o quantità acquistato.

Promozione di peso o di articoli gratuiti

Il sistema aumenta proporzionalmente la quantità gratuita secondo la quantità acquistata.

Per esempio:

- compra tre per due (articolo gratuito).

- compra 500g per il prezzo di 100g (peso gratuito).

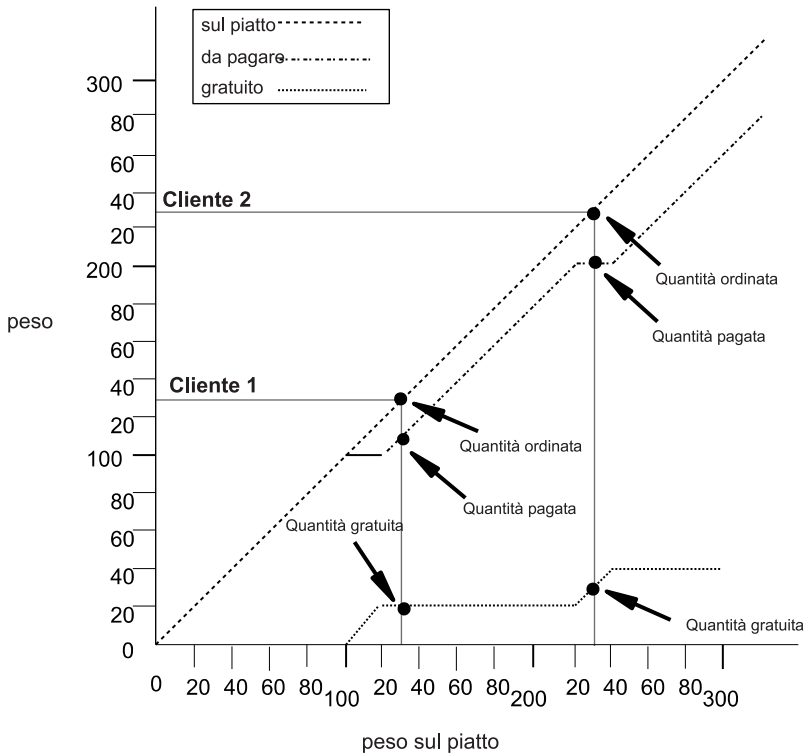
Ricordatevi



Se programmate la quantità pesata a 0,00, o il numero di articoli a 0, la promozione sarà sempre attivata.

Promozione di peso gratuito

20g in omaggio con ogni acquisto di 100g



Cliente 1
ordina 130g
paga 110g
riceve 20g in omaggio

Cliente 2
ordina 230g
paga 200g
riceve 30g in omaggio

Figura 5.6 Grafico di pesi gratuiti

20-07-02	14:09	
Commissa	Maria	
INSALATA RUSSA	€ 1.24	Prezzo normale
0.270 kg € 4.60/kg		Messaggio promozionale
COMPRA 100G E PRENDI 20G IN OMAGGIO		
0.040 kg IN OMAGGIO		Stampato sempre per promozioni di quantità in omaggio
PREZZO NETTO € 1.06		
Sconto	-€ 0.18	
Totale	€ 1.06	
Contanti	€ 1.06	
Resto	€ 0.00	
Transazioni	1	
	05#10041213	
GRAZIE DELLA VOSTRA VISITA AZ SUPERMERCATO		

Figura 5.7 Scontrino promozionale di peso gratuito

Promozione di articoli gratuiti

Le promozioni con articoli in omaggio possono essere applicate alle merci pesate e non pesate.

Si utilizzano per i prodotti quali hamburger dove il prezzo è determinato dal peso ma in genere vengono venduti per numero.

Per esempio: Compra 4 hamburger e prendi 1 in omaggio.

Quando programmate la promozione, inserire 1 per il numero di articoli gratuiti e 4 per la soglia.

Il peso e prezzo totale di 4 hamburger si calcola in base al peso di 5 hamburger sul piatto di pesatura e il prezzo unitario.

Quando servite un cliente, l'operatore pesa tutti e cinque hamburger e inserisce 5 come numero di articoli. Il valore della transazione si calcola automaticamente con la quantità opportuna (1) data in omaggio.

20-07-02	12:19	
Commessa	Maria	
HAMBURGER	€ 2.10	Prezzo normale
0.500 kg	€ 4.20/kg	Messaggio promozionale
COMPRA 4 E PRENDI 1 IN OMAGGIO		
1 IN OMAGGIO		
PREZZO NETTO	€ 1.68	Stampato sempre per promozioni di quantità in omaggio
Sconto	-€ 0.42	
Totale	€ 1.68	
Contanti	€ 2.00	
Resto	€ 0.32	
Transazioni	1	
	05#10001188	
GRAZIE DELLA VOSTRA VISITA AZ SUPERMERCATO		

Figura 5.8 Scontrino promozionale di articoli gratuiti

Promozione di sconti

Si applica una riduzione percentuale del prezzo normale in una promozione di sconto. Si applica automaticamente quando la quantità di merci pesate o il numero di articoli raggiunge o eccede il valore della soglia programmata nel PLU.



Si dovrà inserire la percentuale di sconto come numero intero. Per esempio:

Una riduzione del prezzo del 5% va inserita come 5,00.

Lotti di promozioni

Si può creare lotti di promozioni dove tutti i prodotti in un lotto condividono la stessa data e ora di inizio e fine. Queste ore possono riferirsi ai giorni specifici o tutti i giorni. Il prezzo promozionale e il tipo di promozione sono specifici ad ogni prodotto.

Ad esempio, è possibile programmare lotti di promozioni per le merci di stagione o per le promozioni mensili.

Collegare promozioni ad un periodo determinato

E' possibile collegare un PLU ad una promozione multipla in:

- Crea & edita
- o
- Edita lotto promo

Testo promozionale

Quando non c'è un messaggio promozionale relativo alla promozione PLU, il testo del lotto di promozioni verrà stampato sullo scontrino appena sotto la transazione.

Lotto promozionale 0

Se inserite 0 come numero di riferimenti del Lotto promozionale in Crea & edita PLU, la promozione non verrà collegata ad un lotto e **sarà sempre attiva**.

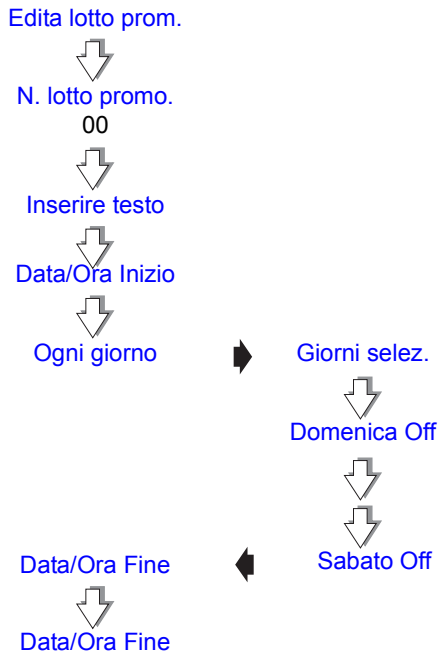


Figura 5.9 Numerazione dei lotti promozionali

Cancelare i lotti promozionali

E' possibile assegnare un messaggio promozionale (di vendite) a qualsiasi promozione. Se selezionate **Condizionato** il messaggio di vendite viene stampato soltanto quando la promozione è attiva. Se selezionate **Incondizionato**, la configurazione default, il messaggio di vendita verrà sempre stampato.

Se assegnate un messaggio di vendite promozionale ad una promozione per i clienti abituali quello verrà sempre stampato.

Messaggi promozionali

E' possibile assegnare un messaggio promozionale (di vendite) a qualsiasi promozione. Se selezionate **Condizionato** il messaggio di vendite viene stampato soltanto quando la promozione è attiva. Se selezionate

Incondizionato, la programmazione di fabbrica, il messaggio di vendite verrà sempre stampato.

Se assegnate un messaggio di vendite promozionale ad una promozione per i clienti abituali quello verrà sempre stampato.

Il testo del messaggio può contenere i codici elencati qui sotto, o i codici decimali Dewey per stampare le informazioni sulla transazione. I codici sono:

- %%S** stampa il valore memorizzato
- %%N** stampa il prezzo da pagare con la promozione
- %%G** stampa il prezzo da pagare senza la promozione
- %%F** stampa il peso o gli articoli dati in omaggio
- %%PTXX** stampa il testo del lotto promozionale
(XX sta per il numero del lotto promozionale)
- %%PSXX** stampa la data d'inizio del lotto promozionale
(XX sta per il numero del lotto promozionale)
- %%PEXX** stampa la data finale del lotto promozionale
(XX sta per il numero del lotto promozionale).



Per gli altri codici sostitutivi che si possono utilizzare in un messaggio promozionale riferirsi a [sezione 2.6, pagina 31](#), *Messaggio di vendita* e per i codici Dewey Decimal vedi l'Appendice, [sezione 14](#).

5.7 Creare un'etichetta nutrizionale

E' possibile definire i pannelli nutrizionali a seconda delle proprie esigenze o usare un formato fisso già programmato sulla bilancia. Si dovrà attivare **Nutri Panel** in **Adattare Menu** in modo da poter configurare e programmare i pannelli o etichette nutrizionali nel PLU.

L'etichetta nutrizionale riporta il peso e la percentuale per porzione del contenuto nutrizionale di un prodotto, in relazione al consumo quotidiano raccomandato. Potete stampare le informazioni nutrizionali su un'etichetta **separata** o sull'etichetta di prodotto principale.



Se utilizzate i rotoli di etichette, le etichette nutrizionali e le etichette PLU devono essere della stessa grandezza. Se utilizzate le etichette continue le dimensioni di entrambe possono variare tra loro. Controllare che le etichette in utilizzo siano abbastanza grandi per consentire la stampa di tutte le informazioni.

Per poter stampare un'etichetta nutrizionale si dovrà selezionare o **Nutri Separato** o **Nutri Combinato** nel PLU e assegnare un formato d'etichetta appropriato. Si dovrà anche definire le informazioni da essere stampate sull'etichetta nutrizionale.

Nota:

Se si vuole creare un formato personalizzato piuttosto che usare uno dei formati default si prega di contattare il centro assistenza Avery Berkel.

Formato fisso

E' possibile inserire le informazioni richieste per creare un'etichetta nutrizionale di formato fisso alla fine della funzione **Crea e edita**.

Il formato dell'etichetta nutrizionale viene programmato in fabbrica e non può essere modificato. L'orientamento delle etichette può essere a 0° o 180° e si può selezionare un formato d'etichetta dettagliato o breve, come riportato nella **Figura 5.10**, a secondo del numero di formato etichetta programmato nel PLU.

Usare i formati d'etichetta da 100 fino a 103 per queste etichette nutrizionali di formato fisso.

Informazioni nutrizionali	
Misura di porzione 1/2 tazza (114g)	
Porzioni per contenitore 4	
Quantità per porzione	
Calorie 260	Calorie da grasso 120
% valore quotidiano*	
Grassi totali 13g	20%
Grassi saturati 5g	25%
Colesterolo 30mg	10%
Sodio 600mg	28%
Carboidrati totali 31g	11%
Fibra alimentare 0g	0%
Zuccheri 5g	
Proteina 5g	
Vitamina A 4%	Vitamina C 2%
Calcio 15%	Ferro 4%
*Percentuali quotidiane sono calcolate in base a una dieta di 2000 calorie. I vostri valori possono essere superiori o inferiori a seconda dei fabbisogni calorifici.	
Calorie	2,000 2,500
Grassi totali	Meno di 65g 80g
Grassi sat	Meno di 20g 25g
Colesterolo	Meno di 300mg 300mg
Sodio	Meno di 2,400mg 2,400m
Carboidrati totali	300g 375g
Fibra alimentare	25g 30g
Calorie per grammo	
Grassi 9	Carboidrati 4 Proteina 4

Informazioni nutrizionali	
Misura di porzione 1/2 tazza (114g)	
Porzioni per contenitore 4	
Quantità per porzione	
Calorie 260	Calorie da grasso 120
% valore quotidiano*	
Grassi totali 13g	20%
Grassi saturati 5g	25%
Colesterolo 30mg	10%
Sodio 600mg	28%
Carboidrati totali 31g	11%
Fibra alimentare 0g	0%
Zuccheri 5g	
Proteina 5g	
Vitamina A 4%	Vitamina C 2%
Calcio 15%	Ferro 4%
*Percentuali quotidiane sono calcolate in base a una dieta di 2000 calorie.	

Formato breve,
orientamento di 0°

Formato dettagliato, orientamento di 0°

Figura 5.10 Etichette nutrizionali di formato fisso

Etichette nutrizionali di formato flessibile

Le etichette nutrizionali flessibili permettono la creazione delle etichette personalizzate in base alle esigenze dei mercati.

Il formato d'etichetta 99 è stato programmato per l'uso con le etichette nutrizionali di formato flessibile. Si può usare questo formato particolare per stampare un'etichetta nutrizionale separata come riportata nella [Figura 5.11](#).

Nota:

Per stampare i riferimenti alle scatole sulle etichette la bilancia dovrà essere configurata così. Contattare il centro d'assistenza tecnica Avery Weigh-Tronix.

Sostanza nutritiva	Per Porzione	Per Mis. standard	Porz. %RDA	Misura Std %RDA
Energia	2945kCal	2179kCal	118%	87%
Proteina	157g	116g	262%	193%
Fibra	47g	35g	157%	117%
Grassi totali	437g	323g	546%	404%
Grassi sat.	47g	35g	188%	140%
Cal. dai grassi	0kCal	0kCal		
Colesterolo	0mg	0mg	0%	0%
Sodio	0mg	0mg	0%	0%
Carboidrati	624g	462g	166%	123%
Zuccheri	33g	24g		
Vitamina A	0µg	0µg	0%	0%
Vitamina B1	0,0mg	0,0mg	0%	0%
Vitamina B2	0,0mg	0,0mg	0%	0%
Vitamina C	0mg	0mg	0%	0%
Calcio	0mg	0mg	0%	0%
Ferro	0mg	0mg	0%	0%
Acido folico	0µg	0µg	0%	0%

Informazioni nutrizionali

Porzione tipica: 135g Porzioni in questa conf.: 3
 51% degli acidi grassi totali sono acidi grassi saturati, 45% degli acidi grassi totali sono acidi grassi monosaturati e 3.8% degli acidi grassi totali sono polinsaturi.

Sost. nutritiva	Per Porzione	Per Mis. std	Porz. %RDA	Mis. std %RDA
Energia	2945kCal	2179kCal	118%	87%
Proteina	157g	116g	262%	193%
Fibra	47g	35g	157%	117%
Grassi totali	437g	323g	546%	404%
Grassi sat.	47g	35g	188%	140%
Cal. dai grassi	0kCal	0kCal		
Colesterolo	0mg	0mg	0%	0%
Sodio	0mg	0mg	0%	0%
Carboidrati	624g	462g	166%	123%
Zuccheri	33g	24g		
Vitamina A	0µg	0µg	0%	0%
Vitamina B1	0,0mg	0,0mg	0%	0%
Vitamina B2	0,0mg	0,0mg	0%	0%
Vitamina C	0mg	0mg	0%	0%
Calcio	0mg	0mg	0%	0%
Ferro	0mg	0mg	0%	0%
Acido folico	0µg	0µg	0%	0%

Informazioni nutrizionali

Porzione tipica: 135g Porzioni in questa conf.: 3
 51% degli acidi grassi totali sono acidi grassi saturati, 45% degli acidi grassi totali sono acidi grassi monosaturati e 3.8% degli acidi grassi totali sono polinsaturi.

Figura 5.11 Etichette nutrizionali di formato flessibile

Definire le informazioni nutrizionali

Le definizioni nutrizionali definiscono le sostanze nutritive che compaiono sul pannello di informazioni nutrizionali e che verranno elencate durante la creazione o la modifica del PLU. E' possibile definire fino a 50 sostanze nutritive e settare i valori per:

- Nome della sostanza nutritiva
- Razioni giornaliere raccomandate (RDA)
- Unità
- Numero di decimali

Nota:

Saranno richieste soltanto quelle sostanze nutritive definite, durante la creazione o la modifica del PLU.

Le definizioni standard delle sostanze nutritive e i valori associati sono già programmati nella bilancia. Si può aggiungere o modificare queste definizioni come richieste. Per vedere un elenco delle definizioni programmate nella bilancia riferirsi a ['Informazioni nutrizionali'](#), [sezione 2.12](#), [pagina 65](#).

I dati nutrizionali definiscono il testo che verrà stampato sul pannello di informazioni nutrizionali. Si può programmare fino a 50 testi contenenti dati di 400 caratteri ciascuno. I testi di dati nutrizionali possono contenere sia testo che i codici sostitutivi (vedi [sezione 14](#)).

Per vedere un elenco dei testi di dati programmati nella bilancia riferirsi a ['Informazioni nutrizionali'](#), [sezione 2.12](#), [pagina 66](#).

Setup PLU

I dati nutrizionali che vengono stampati dipenderanno dalle configurazioni in ogni PLU.

Etichetta nutrizionale Combinata/Separata

Selezionare o:

Combinata per stampare un'etichetta di informazioni su prodotti e nutrienti combinata

o:

Separata per stampare un'etichetta per prodotti e un'etichetta nutrizionale separate

Formato etichetta

Inserire il riferimento al formato d'etichetta per includere le informazioni nutrizionali richieste. Usare il formato d'etichetta 99, cioè il formato di fabbrica, per stampare l'etichetta come riportato nella [Figura 5.11](#).

Porzione

La porzione tipica del prodotto per la quale si citano le sostanze nutritive. Selezionare g, ml o nessuna per le unità.

Misura standard (Std)

La quantità standard del prodotto (di solito 100g o 100ml) per la quale si citano le sostanze nutritive. Le misure standard permettono al cliente di paragonare i valori nutrizionali dei diversi prodotti.

Selezionare g o ml per le unità, o misura standard disattivata.

Porzioni autonumerate

La bilancia può essere programmata per calcolare la quantità di porzioni o si può inserire un numero fisso. La numerazione automatica è permessa soltanto se la grandezza della porzione e il peso nella transazione hanno le stesse unità.

La quantità di porzioni per contenitore viene calcolata automaticamente in base alla grandezza della porzione programmata nel PLU e il peso del prodotto nel contenitore:

$$\frac{\text{peso totale in contenitore}}{\text{grandezza di porzione in grammi}}$$

La bilancia cerca un valore numerico seguito da una g O G nel testo di grandezza porzione e utilizza quel peso per calcolare la quantità di porzioni.

Quantità per porzione

Si dovrà inserire la quantità per porzione tipica per ogni sostanza nutritiva elencata nel PLU o premere il tasto enter per confermare il valore programmato. Inserire un valore numerico o selezionare da Meno, <, Trace o Nullo.

Meno o < vuol dire che la quantità è inferiore al valore di non zero più piccolo per la risoluzione usata.

Esempio: *Se la vitamina C si misura in milligrammi a due decimali dopo la virgola;*

Meno o < significa meno di 0,01mg.

Esempio: *Carboidrati misurati in grammi*

Meno o < significa meno di 1g.

Testo nutrizionale PLU

Se la grandezza della porzione viene inclusa in grammi nel testo nutrizionale e il valore **%%C**, o il codice Dewey Decimal equivalente, come testo per rappresentare le porzioni per contenitore, a condizione che si attiva la funzione **Porzioni Auto Num** la bilancia calcolerà e stamperà il numero di porzioni per la confezione.

Per ulteriori informazioni sui codici decimali Dewey vedi Appendice [sezione 14, pagina 311](#).

6 Programmare operatori

- 6.1 Nomi di operatori**
- 6.2 PIN dell'operatore**
- 6.3 Livello di sicurezza**
- 6.4 Vendita o formazione**
- 6.5 Connessione dell'operatore**

6 Programmare operatori

Potete selezionare o la vendita o la formazione come stato dell'operatore. Se si seleziona lo stato di vendita tutte le transazioni effettuate dall'operatore vengono aggiunte al totale vendite memorizzato dalla bilancia. Se si seleziona la modalità formazione le transazioni dell'operatore vengono aggiunte ai totali dell'operatore e il valore di formazione viene elencato sul rapporto di totali dell'operatore. E' possibile cambiare la modalità operativa soltanto se non ci sono transazioni in sospeso per l'operatore.

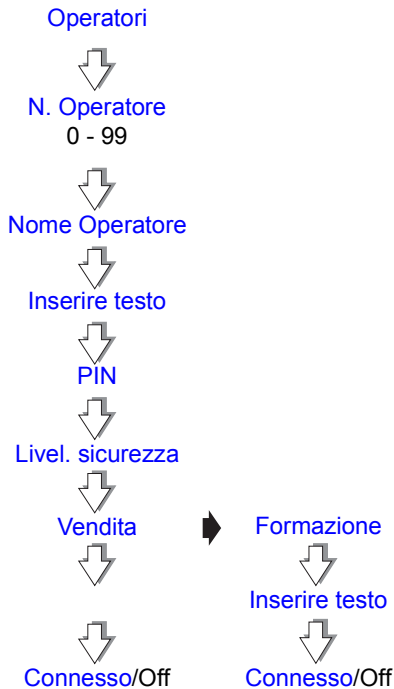


Figura 6.1 Programmare operatori

6.1 Nomi di operatori

Si può inserire fino a 99 nomi di operatori e assegnare tasti dedicati a quanti ne desiderate. Ciascun nome può essere composto di fino a 16 caratteri.

I nomi degli operatori vengono stampati sugli scontrini e sul rapporto di totali degli operatori.

E' possibile stampare il nome dell'operatore o il numero su un'etichetta se selezionate un formato d'etichetta adatto e inserite il codice sostitutivo appropriato (vedi parte 14, [Appendici](#)) nel testo del messaggio di vendite.

6.2 PIN dell'operatore

Il PIN programmato in fabbrica per l'operatore n.1 è 4296 e il livello di sicurezza è 9. Tutti i PIN e livelli di sicurezza per altri operatori saranno automaticamente impostati a 0 se non li cambiate.

Ogni operatore può essere assegnato un PIN tra 0 e 99999999 il quale deve essere inserito al momento di connessione o disconnessione. Se il PIN rimane a 0, un PIN non viene richiesto per connettervi o disconnettervi.

Se inserite il numero scorretto potete premere il tasto



e iniziare daccapo.

Cambiare il PIN

Se avete programmato ed assegnato un tasto PIN dedicato, l'operatore può cambiare il suo PIN in modalità vendite, vedi [sezione 3.1, pagina 31](#).



Assicurarsi che almeno un operatore abbia sempre un livello di sicurezza sufficientemente alto per poter cambiare i PIN e la sicurezza dell'operatore in modo Manager. Se per sbaglio tutti i livelli di sicurezza sono programmati ad un livello troppo basso vedi [sezione 13.1, pagina 297](#).

6.3 Livello di sicurezza

Ci sono 10 livelli di sicurezza numerati da 0 a 9. Il livello di sicurezza determina a quali funzioni l'operatore può accedere. L'operatore avrà accesso a quelle funzioni che hanno un livello di sicurezza uguale o inferiore al proprio.

Le funzioni di vendita hanno i livelli di sicurezza programmati a zero tranne quelli sotto elencati:

Storno	1
Override	1
Resi	1
Rimborsi	1

6.4 Vendita o formazione

La modalità operatore automatica è vendita. E' possibile cambiare la modalità operatore da vendita in formazione (o vice versa) a condizione che non ci siano transazioni in sospeso per quell'operatore.

Se ci sono transazioni in corso vedrete il messaggio **Transaz. stampa** e la macchina ritornerà alla modalità precedente.

Se ci sono totali in sospeso vedrete il messaggio **Annul.**

Trans. No.? Premere , o per tornare alla modalità precedente senza cancellare le transazioni per l'operatore.

Testo di formazione operatore

Ogni volta che un operatore cambia dalla modalità vendita alla formazione avrete l'occasione di cambiare il testo di formazione o toglierlo del tutto. Il testo di formazione viene stampato sugli scontrini per le transazioni effettuate quando l'operatore è in modalità formazione.

Lo stesso testo di formazione viene usato per tutti gli operatori in modalità formazione.

6.5 Connessione dell'operatore

In modo manager potete connettere o disconnettere operatori senza inserire una password.

Per servire i clienti in modalità vendite la bilancia richiederà la connessione dell'operatore se non si è già connesso.

7 Programmare la macchina

- 7.1 Tasti diretti**
- 7.2 Tasti dedicati**
- 7.3 Tasti di funzione**
- 7.4 Programmare la stampante**
- 7.5 Operazione con doppie stampanti**
- 7.6 Assegnare un formato barcode**
- 7.7 Aggiustare la luminosità**
- 7.8 Modalità operative della macchina**
- 7.9 Programmare l'allarme**

7 Programmare la macchina

Questa funzione vi consente di modificare la modalità in cui la vostra macchina funziona a seconda delle vostre esigenze. E' possibile selezionare quali tasti funzione sono da utilizzare e inoltre potete programmare tasti di rapido accesso a varie funzioni.

Potete anche specificare alcuni criteri per la stampa di scontrini ed etichette.



E' necessario entrare in modo Manager per programmare la bilancia, vedere [sezione 1.2, pagina 16](#).

7.1 Tasti diretti

Alcune funzioni dispongono di tasti diretti per assistervi con le funzioni manageriali. I tasti sotto riportati sono quelli già configurati in fabbrica per la macchina.

MESSAGGIO	TABELLE	REPORTS	ASSEGNA TASTI	PRINTER SET-UP	SELEZIONA BARCODE	COMMS	BACKUP DATI
CAMBIA PREZZO	EDITA PLU	DATA E ORA	ASSEGNA PLU	ASSEGNA OPERATORE	ID MACCHINA	MAPPA BILANCIA	

Per programmare i tasti per gli altri menu con tasti diretti:

1. Procedere al menu al quale si richiede l'accesso rapido.
2. Tenere premuto il tasto desiderato finché non si sente una sequenza di corti segnali acustici seguito da un bip prolungato.

Si vedrà il messaggio **Accettato** quando il tasto è stato assegnato.










Le assegnazioni dei tasti di menu diretti personalizzati non sono salvate quando si scarica la macchina, e nemmeno ripristinate quando si carica la macchina. I tasti diretti default vengono ripristinati.

7.2 Tasti dedicati

I tasti dedicati sono tasti “virtuali” che possono essere assegnati a qualunque tasto programmabile sulla tastiera.

La figura 7,1 mostra come assegnare un tasto PLU dedicato (merceologico), ma la procedura è identica per qualunque altro tipo di tasto dedicato.

In modo manager:

1. Vai a Setup Macchina, premere  per selezionare la funzione Setup Tasto.
2. Premere il tasto  per scendere a Tasti Dedicati
3. Premere il tasto  per scendere a Assegna Standard.
4. Premere il tasto  quanto necessario per visualizzare ECR o Assegna prepack.
5. Premere  .
6. Premere  quanto necessario per visualizzare il tipo di tasto desiderato.
7. Premere  .
8. Inserire le informazioni appropriate, ad esempio numero PLU 117.
9. Quando si vede il messaggio **Assegna Tasto**, si può premere il tasto programmabile da essere assegnato.

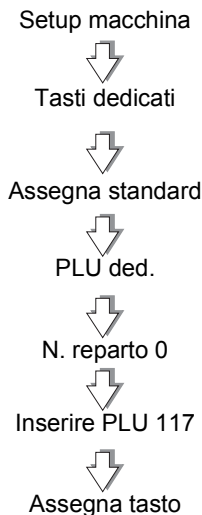


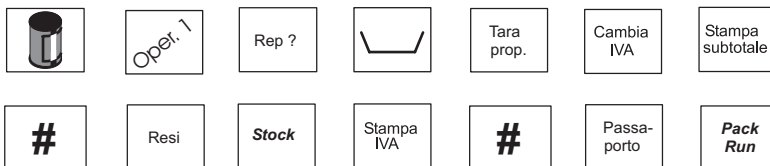
Figura 7.1 Assegnare un tasto PLU dedicato

Tasti standard

E' possibile che avrete tasti diversi programmati da quelli riportati qui sotto, a seconda delle vostre esigenze. Per esempio, ci potrebbero essere presenti vari tasti operatore oppure nessun tasto per stampare l'aliquota IVA.

I tasti standard sono:

PLU, Operatore, Log, PIN, Cambia IVA, Stampa IVA, Reparto, Tara, Tara Prop., Doppia capacità, Stampa Euro, Conversione Euro, Resi, Sconto, Oper. cassa, Stampa sottototale, Numero cliente, Hash, PU/PLU, Non pesato positivo, Non pesato negativo, Pannello carcassa, Edita carcassa preset, Passaporto carcassa, Prepesatura, Codice, Stock, Ovr peso, N. Consec.



Tasti di prezzo manuale

Questi sono i tasti standard assegnati inizialmente alle posizioni default come stampate sulla tastiera di vendite. E' possibile assegnare questi tasti ad altre posizioni se necessario. Si potrà anche sovrascrivere le posizioni default con tasti diversi a seconda delle esigenze.



Tasti di preconfezionamento

Questi tasti sono disponibili soltanto quando la macchina viene predisposta in modalità preconfezionamento. Se si usa il tasto di preconfezionamento in qualunque altra modalità si vedrà il messaggio **Prepack solo**.



Tasti ECR (di pagamento)

E' possibile che avrete tasti diversi programmati da quelli riportati qui sotto, a seconda delle vostre esigenze. Vengono riportati qui sotto alcuni tasti per i diversi modi di pagamento.



Tasti generici

E' possibile programmare un tasto generico per i reparti, i riferimenti alle tare, i pagamenti o gli sconti.

Per programmare un tasto generico, non inserire un numero di riferimento prima di assegnare il tasto alla tastiera.

Esempio: *Impostare un tasto generico per i pagamenti o per gli sconti.*

E' necessario soltanto un tasto di pagamento e uno di sconto per poter selezionare qualunque pagamento o sconto in modalità vendite.

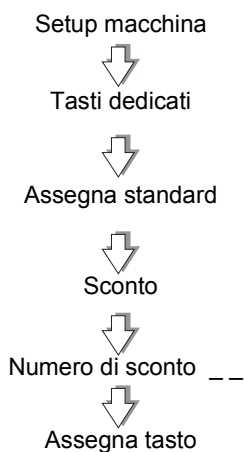


Figura 7.2 Assegnare un tasto generico

Nota:

Vi verrà richiesto il numero di pagamento o di sconto quando utilizzate questi tasti in modalità vendite.

7.3 Tasti di funzione

Il tasto stampa/totale può essere configurato come tasto dedicato ai totali o subtotali. Se il tasto è configurato per i subtotali, solo gli scontrini di subtotali al banco possono essere stampati su quella bilancia.

L'opzione consente di selezionare il modo di funzionamento del tasto Stampa/Totale. L'impostazione default è di Scontrino Totali e quindi scontrini di vendite totali vengono stampati. Nel caso che **Scontr. Subtotale** viene selezionato, soltanto gli scontrini di subtotali vengono stampati e la bilancia non può essere usata come punto di vendita. Per ulteriori informazioni vedi [sezione 9.2, Modalità operative a pagina 223](#).

Si possono stampare i subtotali sulle bilance con il tasto Stampa configurato per gli scontrini di totali sempre che la bilancia sia dotata di un tasto stampa subtotali assegnato alla tastiera.

7.4 Programmare la stampante

Setup etichetta

Tipo di etichetta

E' possibile selezionare le etichette separate o continue. Le etichette continue possono essere stampate su un rotolo di cartellini o su un rotolo di etichette continue. Se utilizzate diverse lunghezze o diversi formati di etichette, è molto più conveniente stampare su un rotolo di etichette continue.

Come selezionare il formato di etichette

Il formato dell'etichetta può essere aperto o chiuso. Se selezionate il formato aperto, le etichette vengono stampate a seconda del formato memorizzato nel record del PLU. Se selezionate il formato chiuso, le etichette vengono stampate con il formato assegnato alla macchina. Per le bilance con due stampanti, [Vedi Formati d'etichetta a pagina 195](#).

Se la vostra macchina è predisposta sulla modalità **Prezzo manuale** verrà utilizzato il formato dell'etichetta assegnato alla macchina.

Vi sono disponibili 103 formati di etichetta. Tutti i formati possono essere personalizzati.

Formato di etichetta sul passaporto

Il formato etichetta default è 90. Se si seleziona un formato etichetta diverso si dovrà assicurare che soltanto il campo di testo 3 e i campi dei codici a barre vengono definiti. Il campo del codice a barre deve essere largo abbastanza per supportare i codici a barre EAN128 o CODE128.

Sensore d'etichetta

Se la stampante è dotata di un sensore che segnala quando l'etichetta viene presa potete attivare o disattivarlo.

Quando stampate multiple etichette sulla carta di supporto dovrete disattivare il sensore per stampare le etichette in continuazione.

Interblocco di tara

Se l'interblocco tara è attivo, sarà possibile stampare un'etichetta soltanto se avete selezionato una tara.

Come sopprimere i simboli

Se attivate i simboli, ad esempio, **£, kg, £/** questi verranno stampati sulle etichette. Se volete utilizzare le etichette prestampate potete disattivare i simboli.

Come selezionare modi di stampa

Potete selezionare uno dei seguenti tre modi per stampare etichette:

- Stampa a richiesta
- Stampa immediata
- Preconfezionamento (pre-pack).

Stampa a richiesta

Premete il vostro tasto operatore o il tasto

TOT

 per ottenere l'etichetta.

Stampa immediata

La macchina emette un'etichetta appena il peso sulla macchina si stabilizza. Né il PLU né la tara vengono mantenuti.

E' vietato usare

OVR

.

Pre-pack

La macchina mantiene sia il PLU che la tara (se già impostati) e emette un'etichetta ogni volta che il peso si stabilizza.

Operatore di default

Quando selezionate la modalità stampa vi verrà richiesto di inserire un numero per l'operatore. Questo numero verrà

assegnato al tasto . In modalità stampa su richiesta, le transazioni pesate e non pesate verranno assegnate. In modalità stampa immediata, le transazioni pesate verranno assegnate e in modalità prepack qualunque etichetta verrà assegnata.

Etichette duplicate

Se questa funzione viene attivata una seconda etichetta è stampata che è una copia precisa della prima. Tale copia viene utile in un ambiente nel quale si preparano i cibi lontano dal banco. Una copia viene inviata alla zona di preparazione e l'altra è tenuta dall'operatore. Può anche essere usata in situazioni tipo ristoranti dove una copia è portata in cucina.

Etichette di un 'colpo solo'

Questa funzione vi consente di stampare un'etichetta per un articolo quando la macchina è in modalità scontrino e senza dover cambiare il rotolo di carta.

Per stampare l'etichetta, premere il tasto

quando il PLU si visualizza.

I totali delle transazioni per le etichette sono memorizzati come valori di banco per l'operatore di default.

Ciò significa che si può:

- munire prodotti individuali di etichette riportanti ingredienti, istruzioni di cottura, informazioni promozionali.
- stampare buoni o etichette promozionali a richiesta.

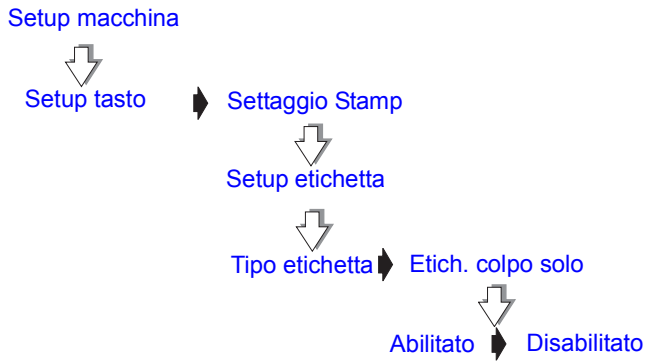


Figura 7.3 Attivare/disattivare etichette di un colpo solo

Setup scontrino

Talon

Il talon è un archivio di tutti gli scontrini stampati da una macchina e viene stampato dopo lo scontrino. Il numero dell'operatore, il numero di transazioni e la somma totale sull'ultimo scontrino saranno riportati sul log.

Scontrino duplicato

Utilizzare questa funzione per programmare la stampante per stampare uno scontrino duplicato. DUPLICATO viene stampato all'inizio e alla fine dello scontrino duplicato.

Singolo pezzo

Abilitare questa funzione se volete stampare uno scontrino dopo ogni transazione.

Nota:

Le funzioni Talon, Scontrino Duplicato e Singolo pezzo possono essere attivate e disattivate in modo simile (vedi l'esempio per attivare i simboli).

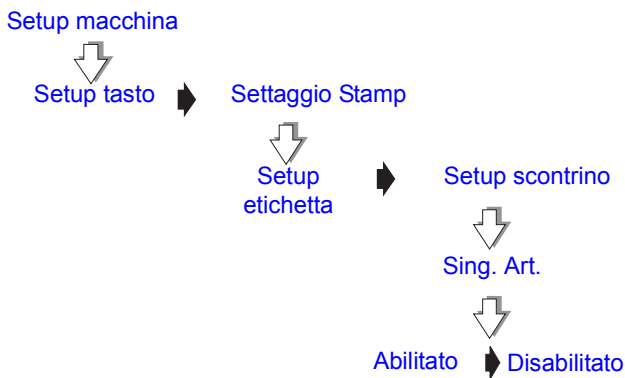


Figura 7.4 Attivare la stampa del talon

Etichette per i sacchetti

In 'Setup stampante' è possibile attivare o disattivare l'opzione 'Etichetta sacchetto'.

Questa funzione rende possibile la confezione di singoli articoli già confezionati da varie transazioni in un sacchetto esterno più grosso. Lo scontrino particolareggiato viene inserito nell'involucro esterno che poi viene sigillato con l'etichetta del sacchetto. In tal modo si evita di leggere più di un'etichetta con lo scanner.

20-07-02

Acquisti totali
Pesce fresco

Trans	kg	€
2	4.750	35.75



01202033 0357561

AZ Supermercati

20-07-2002	12:09
Commessa	Sandra
FILETTO DI PESCE € 7.75	
1.250 kg	€ 6.20/kg
SALMONE	
Allevato nel nordatlantico	€ 28.00
3.500 kg	€ 8.00/kg
Totale € 35.75	
Contanti	€ 40.00
Resto	€ 4.25
Rif	Tasso
0	0.00%
Importo	IVA
35.75	0.00
2	
Transazioni	05#10041213
<i>GRAZIE DELLA VOSTRA SPESA AZ SUPERMERCATI</i>	

Etichetta per i sacchetti

Scontrino dettagliato

Figura 7.5 Etichetta e scontrino di tipo

L'etichetta del sacchetto viene stampato usando il formato d'etichetta configurato per le etichette ADD, ad esempio, con la descrizione dell'articolo, il totale e il codice a barre.

Lo scontrino verrà seguito dall'etichetta di formato ADD che verrà usata per l'etichetta sul sacchetto.

L'etichetta sul sacchetto verrà stampata sulla stampante che è stata selezionata per la stampa delle etichette. Se la

bilancia è stata configurata per stampare gli scontrini e le etichette sulla stessa stampante passeranno 2 secondi prima che si stampino lo scontrino e l'etichetta sul sacchetto.

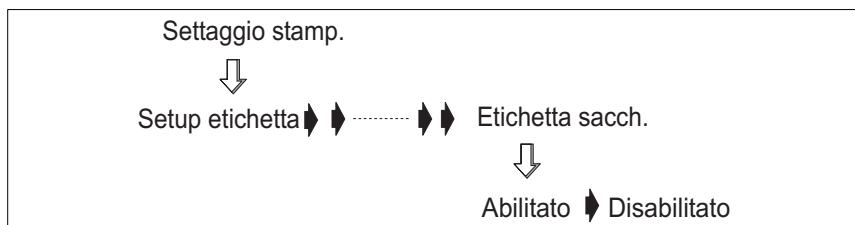


Figura 7.6 Setup dell'etichetta sul sacchetto

Margine

Questa funzione consente di centrare il testo sugli scontrini e sui rapporti quando si stampa sulla carta con un margine largo.

La larghezza configurata è 0,0mm ma si può programmare una larghezza di margine di fino a 9,9mm. L'impostazione di un margine ha l'effetto di spostare il testo verso il lato sinistro della carta della distanza programmata.

02-07-2003	12:09		
Commissa	Sandra		
<i>FILETTO DI PESCE</i>	€7.75		
1.250 kg €6.20/kg			
<i>SALMONE</i>	€28,00		
Allevato nel nordatlantico			
3.500 kg €8.00/kg			
Totale	€35.75		
Contanti	€40.00	€28.00	
Resto	€4.25	€28.00	
Rif	Tasso	Importo	IVA
0	0.00%	35.75	0.00
Transazioni			2
GRAZIE DELLA VOSTRA VISITA AZ SUPERMERCATO			
05#10041213			

Senza margine

02-07-2003	12:09		
Commissa	Sandra		
<i>FILETTO DI PESCE</i>	€7.75		
1.250 kg €6.20/kg			
<i>SALMONE</i>	€28,00		
Allevato nel nordatlantico			
3.500 kg €8.00/kg			
Totale	€35.75		
Contanti	€40.00	€28.00	
Resto	€4.25	€28.00	
Rif	Tasso	Importo	IVA
0	0.00%	35.75	0.00
Transazioni			2
GRAZIE DELLA VOSTRA VISITA AZ SUPERMERCATO			
05#10041213			

Margine

Figura 7.7 Margine sullo scontrino

Stampa dell'Euro

Questa funzione vi consente di programmare la stampa automatica di prezzi in Euro sugli scontrini ed etichette, e di visualizzare i prezzi in Euro su richiesta. Potete stampare o sopprimere il messaggio d'avviso sullo scontrino.

Sulle etichette è possibile stampare soltanto i totali o i totali con prezzo unitario in Euro.

Stampare gli scontrini

Se la vostra macchina è stata configurata per stampare i simboli euro, potete programmare ed assegnare il tasto



, vedete [pagina 181](#), per stampare uno scontrino

uplicato in Euro.

Messaggio sulla bilancia

E' possibile assegnare un codice per un messaggio ad una macchina. Il codice di sostituzione %%M o %%+7.1%% può essere programmato in un campo di testo PLU, in un messaggio di vendite o nel nome del negozio. Il codice viene sostituito dal messaggio assegnato stampato nel campo di testo appropriato sull'etichetta.

Logo sulla bilancia

Si può salvare un massimo di 100 logo sul sistema da inserire nelle intestazioni o nei testi di coda. Le macchine individuali possono essere programmate per usare diversi loghi nell'intestazione o testo di coda dello scontrino.

Stampa rapida

E' possibile attivare o disattivare la stampa rapida. Una velocità di stampa più lenta può migliorare la qualità di stampa sulla carta di materiale più modesto. La stampa a bassa velocità può essere utile se avete dei problemi a togliere vari tipi di etichetta.

Stampante 2

Se la bilancia è dotata di due stampanti si può configurare il modo di funzionamento della stampante clamshell. Le operazioni con due stampanti sono descritte a [sezione 7.5 pagina 194](#).

Nota: *In modo manager, se non viene rilevata una stampante clamshell quando si seleziona Stampante, si vedrà il messaggio **Opz. non valida**.*

7.5 Operazione con doppie piattaforme

Configurazione della stampante

I modelli M420 sono dotati di due stampanti, cioè una stampante clamshell (per scontrini) ed una a caricatore (per etichette/scontrini). La bilancia automaticamente invia le etichette/operazioni prepack alla stampante a caricatore e gli scontrini/rapporti alla stampante clamshell (stampante 2).

La stampante clamshell (stampante 2) può essere configurata in modo manager per funzionare in uno di tre modi oppure può essere disattivata. Le opzioni sono:

- Disattivato
- Scontrini e Rapporti
- Etichette
- Scontrini, Rapporti ed Etichette.

Nota: In modo manager, se non viene rilevata una stampante clamshell quando si seleziona Stampante 2, si vedrà il messaggio **Opzione non valida**.

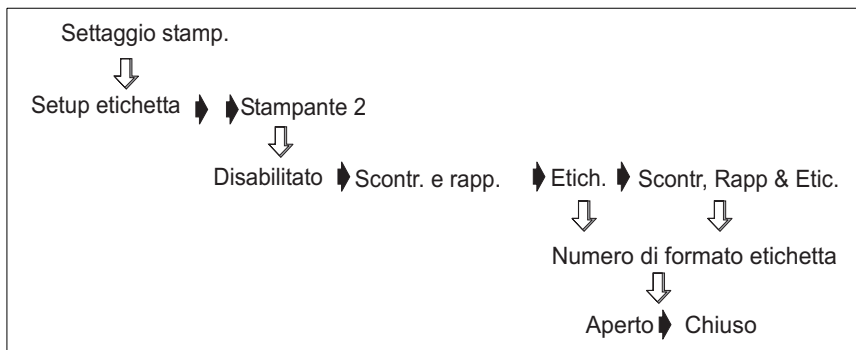


Figura 7.8 Setup stampante 2



La stampante clamshell stampa soltanto sulla carta continua. Non è possibile usare questa stampante per stampare le etichette separate.

Configurazione default

La stampante 2 è già configurata come stampante di scontrini e rapporti.

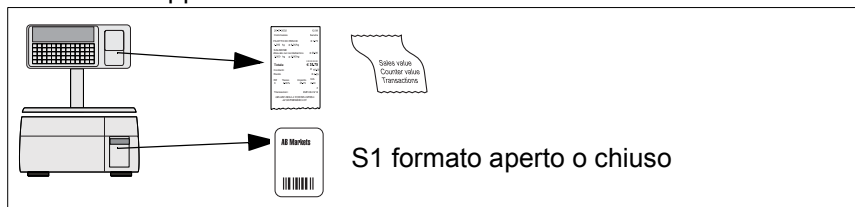


Figura 7.9 Configurazione default

Formati d'etichetta

Se la stampa di etichette viene attivata per la Stampante 2, si può selezionare un formato aperto che consente la stampa di tutti i formati, o un formato chiuso che consente la stampa di soltanto una etichetta singola allo stesso modo della stampante a caricatore.

Se si seleziona il formato 'chiuso', il formato d'etichetta nel PLU dovrà corrispondere al formato d'etichetta da essere stampato sulla stampante 2.

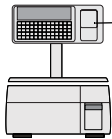
L'esempio e la figura seguenti indicano quale stampante verrà usata, quando la Stampante 2 è configurata per la stampa di etichette, a condizione che il formato assegnato al PLU corrisponda a:

- Stampante 2 (clamshell)
- la stampante a caricatore
- entrambe
- nessuna delle due

Esempio: Stampante 2: stampa di etichette attivata: formato chiuso selezionato: formato d'etichetta 7 assegnato.

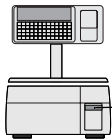
Stampante 1: formato aperto selezionato

a) PLU: formato etichetta 7



Formato d'etichetta corrisponde a S2
Etichetta stampata sulla S2

b) PLU: formato etichetta 1

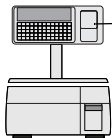


Formato d'etichetta non corrisponde
Etichetta stampata sulla S1

Esempio: Stampante 2: stampa di etichette attivata: formato aperto selezionato: formato d'etichetta 7 assegnato.

Stampante 1: formato aperto selezionato

PLU: formato d'etichetta a scelta

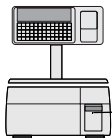


Etichetta sempre stampata sulla S2

Esempio: Stampante 2: stampa di etichette attivata: formato aperto selezionato

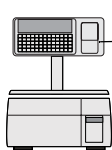
Stampante 1: formato chiuso selezionato: formato d'etichetta 1 assegnato

a) PLU: formato etichetta 1



Formato d'etichetta corrisponde a S1
Etichetta stampata sulla S1

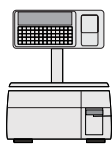
b) PLU: formato etichetta 12



Formato d'etichetta non corrisponde alla S1
Etichetta stampata sulla S2

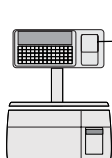
Esempio: Stampante 2: stampa di etichette attivata: formato chiuso selezionato: formato d'etichetta 7 assegnato. Stampante 1: formato chiuso selezionato: formato d'etichetta 1 assegnato

a) PLU: formato etichetta 1



Formato d'etichetta corrisponde a S1
Etichetta stampata sulla S1

b) PLU: altro formato etichetta a scelta



Formato d'etichetta non corrisponde alla S1 o alla S2
Etichetta stampata sulla S2

7.6 Assegnare un formato barcode

Per permettere la stampa dei codici a barre si dovrà assegnare un formato alla macchina.

Il formato assegnato alla macchina viene utilizzato sulle macchine etichettatrici a meno che il PLU non abbia un codice a barre programmato. Inserire un numero di riferimento per il codice a barre da 1 a 9.

Per le macchine che usano scontrini potete attivare o disattivare la stampa di codici a barre sugli scontrini e talon.



Per ulteriori informazioni sulla creazione e la selezione dei formati di codice a barre, vedi [sezione 3, pagina 73](#).

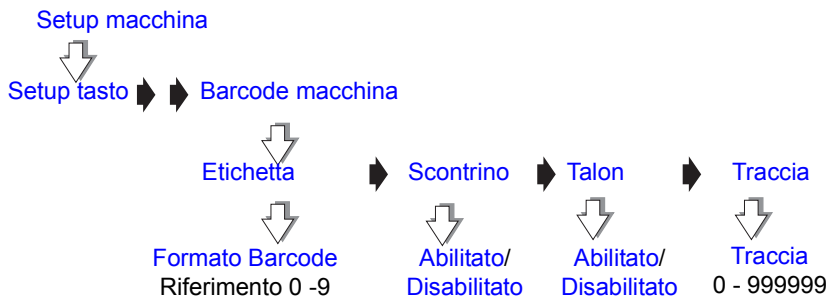


Figura 7.10 Assegnare un formato barcode

Trace code

Il trace code è un codice numerico di sei cifre che viene stampato alla fine di scontrini o rapporti. E' utilizzato per individuare una macchina.

7.7 Aggiustare la luminosità

E' possibile aggiustare la luminosità (contrasto) dei display venditore o cliente separatamente.

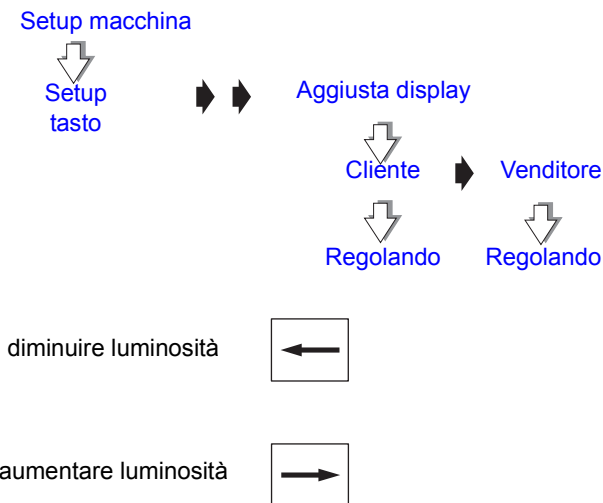
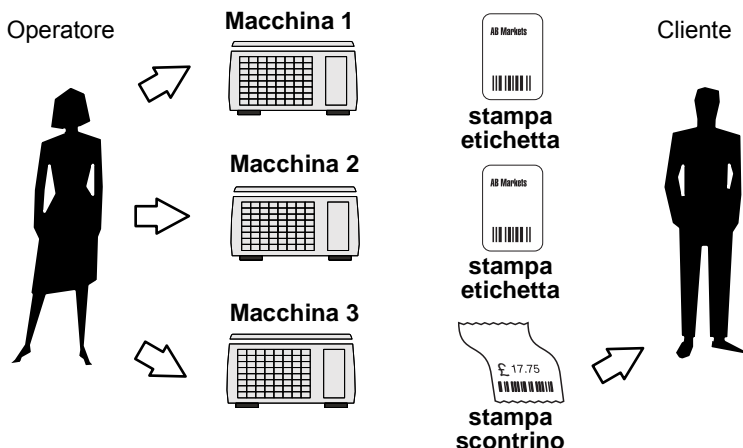


Figura 7.11 Aggiustare la luminosità del display

7.8 Modalità operative della macchina

Vendita a passaggio

In modalità venditore un massimo di 99 venditori ‘a passaggio’ possono essere collegati in rete in qualunque momento. E’ possibile servire i clienti e riprodurre gli scontrini o le etichette su qualunque macchina.



Modalità checkout

Se la macchina è in modalità checkout **un** operatore solo può essere connesso alla macchina in qualunque momento.

Le transazioni sulla macchina verranno assegnate soltanto tramite il tasto dedicato dell'operatore connesso o il tasto dell'operatore alla cassa se ne è stato configurato uno.

Il tasto dell'operatore alla cassa, se configurato, verrà assegnato automaticamente all'operatore connesso a quella macchina.

Se l'operatore ha bisogno di utilizzare un'altra macchina si dovrà collegare alla nuova macchina.

Se un operatore è già collegato ad una macchina e ha transazioni in sospeso, un nuovo operatore non potrà collegarsi. Il nuovo operatore vedrà il messaggio **Macchina**

in uso quando preme il tasto assegnato o il tasto

Stampa
subtotale

Setup macchina



Setup tasto



Modalità macch.



Modalità cassa



Abilitato/Disabilitato

Modalità punto di vendita (PoS)

Se la modalità PoS è attiva potete:

- stampare scontrini di vendite
- visualizzare la somma offerta e il resto necessario
- accettare diversi tipi di pagamento per gli acquisti a seconda dei tasti di pagamento programmati sulla vostra macchina
- ricevere versamenti su conti.

Nota:

Se la bilancia è dotata delle funzioni ECR ma PoS non è attiva sarà solo possibile stampare gli scontrini di banco.

Le macchine self-service

In modalità self service è possibile selezionare il modo di funzionamento delle tastiere. Esistono tre opzioni:

- TK (self service) solo
- entrambe le tastiere

- tastiera TK/articoli.

Se attivate **Entrambe le tast.** tutti i tasti tranne quelli di funzione sulla tastiera di vendite saranno disponibili.

Se si seleziona **Tastiera TK/Art.**, e si inserisce un numero dalla tastiera inferiore, quel numero verrà considerato il numero di articoli e non il numero del PLU.



Assicurarsi che la macchina sia programmata o configurata per stampare le etichette prima di attivare la modalità self-service.

Setup macchina



Ricordatevi


Programmare la sicurezza per quelle funzioni che l'operatore non dovrebbe usare sulla tastiera di vendite.

Nota:

In modalità self-service il PLU viene cancellato dopo 15 secondi se nessun'etichetta viene stampata.

Il tasto zero sulla tastiera di vendite viene disattivato in modalità self-service. Se avete bisogno di rimettere la macchina a zero:

1. Entrare in modo manager, vedi paragrafo 1.2

2. Premere il tasto .

Assegnare i tasti

Si può assegnare qualunque tasto programmabile alla tastiera TK allo stesso modo che si assegnano i tasti alla tastiera di vendita. Vedi [sezione 7.2, pagina 180](#).

Tasti grossi

E' possibile configurare i tasti grossi per selezionare i prodotti assegnando due tasti adiacenti, oppure quattro tasti raggruppati, allo stesso PLU. Creare le etichette appropriate o un rivestimento di tastiera per soddisfare le esigenze della sua tastiera.

Tastiera di programmazione

La tastiera di programmazione viene inserita sotto la pellicola che ha l'apertura sulla parte destra. In tal modo è possibile sfilare la tastiera fornita ed inserire le tastiere personalizzate.

Come programmare la tastiera self-service

La tastiera viene dotata di piccoli tasti in fabbrica ma poi può essere riconfigurata con una combinazione di tasti standard, doppi e quadrupli (quad).

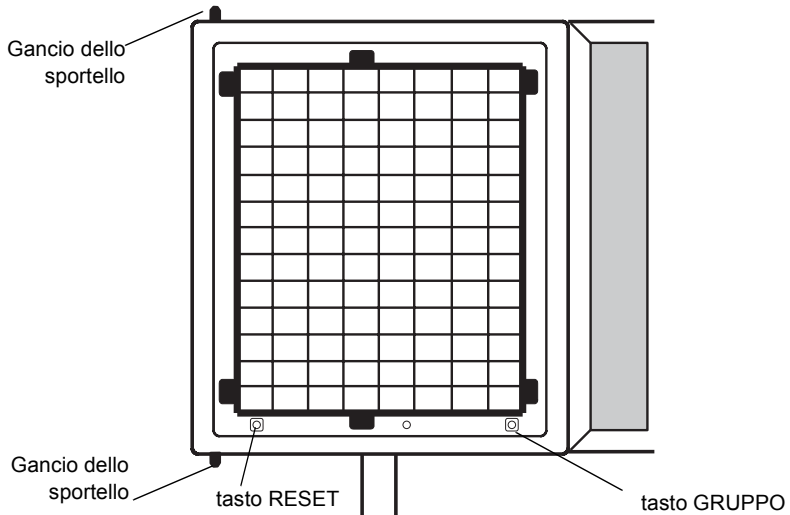


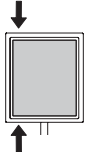
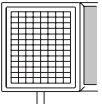
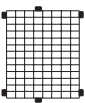


Figura 7.12 Tastiera self-service - sportello aperto

La tastiera viene fornita di 104 tasti standard e 26 tasti quad. Se necessario potete acquistare i pacchi contenenti 26 tasti doppi.



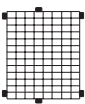
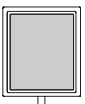
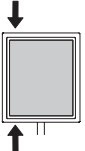

x104
tasto
standard


X2
tasto quad


tasto doppio opzionale
(solo configurazione verticale)

<p>①  spingere i ganci</p>	<p>②  sportello aperto</p>
<p>③  togliere pellicola protettiva</p>	<p>④ sostituire i tasti</p> 
<p>⑤  RESET cancellare i gruppi precedenti</p>	<p>⑥ configurazione di tasto singolo vai a 8</p>

Come raggruppare i tasti

<p>⑦ Premere e TENER PREMUTO!!! GRUPPO</p> 	<p>ripetere per altri tasti</p>
<p>⑧ applicare le figure sulla tastiera</p> 	<p>⑨ sostituire il rivestimento</p> 
<p>⑩ chiudere lo sportello</p> 	<p>⑪  spingere i ganci</p>
<p>⑫ assegnare i prodotti vedi 7.2, <i>Tasti dedicati</i> a pagina 180</p>	

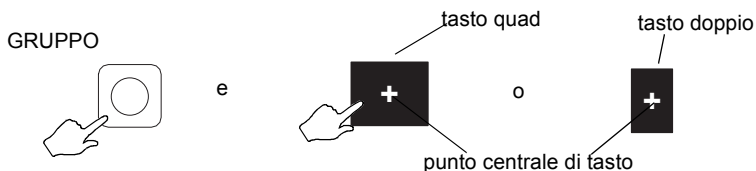
Ricordatevi



RESET

Se utilizzate i tasti quad o doppi e dovete risistemare la tastiera premete il tasto **RESET** per annullare **tutti** i vecchi gruppi **prima** di programmare nuovi gruppi. Premendo **RESET** non vi consente di cancellare i prodotti assegnati a tasti individuali.

Per raggruppare i tasti quad o doppi, premere e **TENER PREMUTO** il tasto GRUPPO e premere il centro del tasto. Se si raggruppa un doppio tasto la macchina emetterà un singolo bip. Se invece si raggruppa un tasto quad la macchina emetterà due bip. Se non sentite nessun bip questo vuol dire che non avete localizzato il centro del singolo tasto.



7.9 Programmare l'allarme

Sensore di cassetto cassa

Se l'allarme del cassetto della cassa è stato attivato la macchina non può essere utilizzata mentre il cassetto è aperto; un allarme suonerà e il messaggio **Chiudi cassa** verrà visualizzato finché il cassetto non si chiude.

E' possibile programmare un lasso di 0 – 60 secondi tra l'apertura del cassetto e il suono dell'allarme.

Allarme di segnalazione di errore rete

Si può attivare o disattivare l'allarme di segnalazione errore rete. Per ulteriori informazioni sugli errori della rete vedi [sezione 9.6, pagina 233](#).

Nota:

Il messaggio d'errore continuerà a lampeggiare sul display quando la macchina non è in uso.

7.10 Transazioni commerciali (modalità stock)

In modalità stock la macchina è utilizzata soltanto per l'inserimento e la cattura di dati. Le transazioni effettuate in questa modalità non aggiornano i totali di vendite. Le transazioni sono memorizzate nel buffer di revisione e possono essere raccolte dalle applicazioni PC adatte.

Si intende per transazioni commerciali le vendite commerciali, bolle di consegna, ordini, operazioni di controllo di stock.



La modalità stock **non** va utilizzata nella presenza del cliente.

Le transazioni di modalità stock e delle vendite **non** possono essere miste sullo stesso scontrino.

Programmare la modalità stock

Il tasto dedicato alla modalità stock deve essere attivato ed assegnato alla tastiera in modo da predisporre la macchina in modalità stock. E' possibile programmare un livello di sicurezza per il tasto per impedire l'uso non autorizzato.

Modalità etichetta

La modalità stock può essere usata soltanto se la funzione **ADD** è stata selezionata.

Modalità scontrino

I rimborsi, resi e PLU negativi sono vietati in modalità stock.

Conti commerciali

E' necessario stabilire conti per i clienti commerciali, o per i settori dell'azienda ai quali addebitare le merci quando si eseguono le funzioni stock. Ad esempio, se dovete cancellare lo stock è possibile che lo vorrete addebitare ad un reparto specifico quali elettrodomestici, cosmetici, gastronomia.

Per ulteriori informazioni su stabilire i conti vedi [sezione 2.8](#) a [pagina 38](#).

Tasti di pagamento

In modalità stock si può usare soltanto i tasti di pagamento del tipo rotazione dello stock e il tasto 'Ricevuto in acconto'. Programmare e assegnare alla tastiera i tasti per ciascuna funzione di stock richiesta. Ad esempio, cancellazione di stock, ordini, bolle di consegna, conti commerciali.

Si può stampare solo i prezzi o il peso/quantità sullo scontrino.

Le aliquote IVA non sono stampate.

Per ulteriori informazioni sulla configurazione dei tasti di pagamento vedi [sezione 2.8](#) a pagina 41; per assegnare i tasti vedi pagina 182.

```

*****Modalità stock*****
12-08-2003                13:25

N. Operatore              1
Sandra

Cancellazione stock      Int 002
Ortofrutta
Totale                    £162.35
Transazioni              1

Cliente
-----

Firma
-----

                                0001#0017

**** Rapporto completo ****
  
```

Prezzi Sí selezionato

```

*****Modalità stock*****
12-08-2003                13:25

N. Operatore              1
Sandra

Cancellazione stock      Int 002
Ortofrutta
Transazioni              1

Cliente
-----

Firma
-----

                                0001#0017

**** Rapporto completo ****
  
```

Prezzi No selezionato

Figura 7.13 Tagliando di conto modalità stock

*****Modalità stock*****

12-08-2003 18:25

Commessa Sandra

Melone £ 50.40
42 articoli @ £ 1.40/01

Totale £ 50.40

Transazioni 1

Buono di consegna T 001
Gourmet Restaurant

Peso totale 0.000 kg

0001#0017

**GRAZIE DELLA VOSTRA VISITA
AZ SUPERMERCATO**

*****Modalità stock*****

12-08-2003 18:25

N. operatore 1
Sandra

Buono di consegna T 001
Gourmet Restaurant
Transazioni 1

Cliente

Firma

0001#0017

**** Rapporto completo ****

Figura 7.14 Tagliando di scontrino e conto di modalità stock

7.11 Applicare nuovi prezzi

Si emette una nuova etichetta con il prezzo esposto che poi viene applicata sopra quella originaria. Questa etichetta non è assegnata ad un PLU. Il formato dell'etichetta solitamente consiste di:

- codice a barre
- prezzo totale
- prezzo unitario/dell'articolo
- peso/articoli.

In modo da stampare le etichette con i nuovi prezzi esposti si dovrà assegnare un tasto dedicato alla tastiera di vendita.

Setup macchina



Setup tasto



Setup riprezz.



Formato etich.

(0 - 103)



Formato Barcode

0 -15



Pesa confez. No/Sí



Stampa totali Sí/No

Figura 7.15 Setup nuovi prezzi

8 Configurazione del sistema

8.1 Funzioni del sistema

8 Configurazione del sistema

Questa sezione descrive le funzioni del sistema che permettono di selezionare il modo di funzionamento delle macchine collegate in rete nel negozio quando si servono i clienti.

8.1 Funzioni del sistema

Stampare il peso sugli scontrini

Se la funzione stampa peso su scontrini è attiva il peso totale di tutte le transazioni pesate viene stampato sullo scontrino sotto il numero di transazioni.


Ultimo subtotale

Questa funzione vi consente di visualizzare l'ultimo subtotale, a condizione che non ci siano transazioni in sospeso per l'operatore, e di stampare una copia dello scontrino originale.

Premere il tasto operatore per richiamare il subtotale precedente.

Blocco sul PLU prepack

In modalità prepack, se il blocco è attivo (configurazione di

default), si dovrà premere il tasto  per poter selezionare un PLU diverso da quello visualizzato.

Se il blocco viene disattivato, si potrà selezionare un PLU diverso da quello visualizzato premendo un tasto PLU dedicato o inserendo il numero del PLU.

Livello del log di sicurezza

Il log di sicurezza registra il numero di volte che si accede alle funzioni di alta sicurezza. E' possibile impostare il valore (default 9) al quale si inizia una registrazione sul log di sicurezza. Si registrano soltanto quelle funzioni che hanno i livelli di sicurezza equivalenti o superiori al valore programmato per una registrazione nel log di sicurezza.

Scontrini riepilogativi

E' possibile selezionare gli scontrini di subtotali con tutti i dettagli (default) oppure gli scontrini riepilogativi. Soltanto l'intestazione, il subtotale, il numero di transazioni e il codice a barre vengono stampati sugli scontrini riepilogativi.

07-11-03	09:41
Commessa	Maria
Mele	
Cox Oge, Pipp.	€ 0,40
0,250 kg	€ 1,60 /kg
Subtotale	0.40
Transazioni	1



9 8 0 0 0 0 1 2 3 4 5 6 2 >

Numero di cliente 123456

Scontrino di subtotali dettagliati

07-11-03	09:41
Commessa	Maria
Subtotale	0.40
Transazioni	1



9 8 0 0 0 0 1 2 3 4 5 6 2 >

Numero di cliente 123456

Scontrino di subtotali riepilogativo

Numero di cliente

Il numero di cliente è un numero consecutivo stampato in fondo ad ogni scontrino di subtotali e viene utilizzato per individuare lo scontrino di subtotali particolare. Si può optare tra avere i numeri di clienti generati dal sistema o inseriti a mano.

Il numero del cliente può essere incorporato nel codice a barre dello scontrino rappresentato dalla 'S' nel formato del codice a barre.

Numero di cliente generato automaticamente

Il sistema è in grado di generare un numero consecutivo di quattro cifre con il numero d'identità della macchina attaccato per fornire un numero di sistema unico. Tal numero viene stampato in fondo allo scontrino di subtotali.

Numero di cliente inserito a mano

Il numero del cliente (massimo quattro cifre) deve essere inserito prima di stampare lo scontrino di subtotali.

9 Reti

- 9.1 Introduzione alla rete
- 9.2 Modalità operative
- 9.3 Autoconfigurazione
- 9.4 Come programmare l'ID macchina
- 9.5 Mappa della rete
- 9.6 Server di riserva
- 9.7 Come risolvere i guasti di rete
- 9.8 Modalità locale
- 9.9 Rete dump
- 9.10 Scarica setup macchina
- 9.11 Programmazione avanzata
- 9.12 Comunicazioni radio LAN
- 9.13 Cifratura RF

9 Reti

9.1 Introduzione alla rete

E' possibile collegare fino a 31 macchine compatibili sulla rete. Le macchine si collegano con i cavi di rete del tipo ethernet o tramite comunicazioni Radio LAN. Questi cavi o le schede RF interne consentono il trasferimento di informazioni tra tutte le macchine collegate (ed altri dispositivi se usati).

Il sistema supporta qualunque combinazione di macchine nella gamma della serie M a condizione che abbiano la stessa versione di software installata. Le macchine sono destinate all'utilizzo ai banchi, alla cassa o al retro del negozio, per applicazioni di pesatura di articoli pesati o non pesati.

Una macchina sulla rete viene denominata il server ed è responsabile della gestione della rete. Le altre macchine si chiamano macchine client. Potete programmare qualsiasi macchina come server.

Tutte le macchine sulla rete utilizzano gli stessi dati PLU e del sistema. E' possibile inserire dati a qualunque macchina e le altre macchine li riceveranno, sempre che siano accese.



Il server deve essere acceso quando le macchine client sono in operazione. Se una macchina cliente è stata collegata sulla rete ma non è stato impostato il suo ID il server non la riconoscerà.

Compatibilità con la rete

Una rete di bilance della serie M può essere collegata con una GM o GX esistente tramite il software MX100 del back office, e con una macchina CX/Avery Advantage esistente tramite il gateway della rete. Per ulteriori informazioni contattate il vostro centro Avery Berkel.

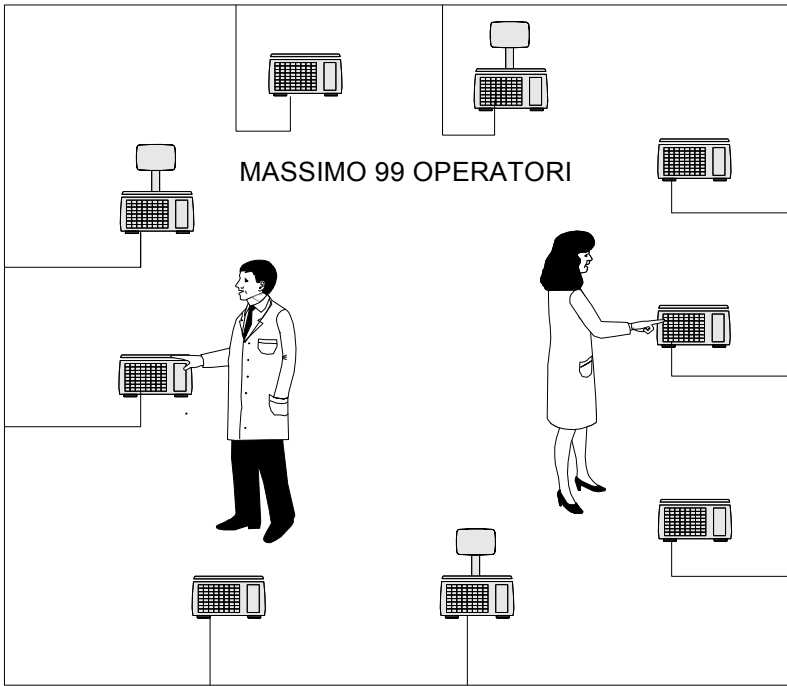


Figura 9.1 Rete ethernet tipica

9.2 Modalità operative

Una rete di bilance della serie M permette la connessione dei venditori a più bilance e il passaggio tra le macchine per poter servire i clienti in qualunque parte del negozio. In modalità di passaggio le bilance che stampano gli scontrini totalizzano le transazioni e stampano o uno scontrino di banco o uno scontrino di vendite per il quale il venditore prende pagamento per la merce. Gli scontrini di banco vengono rimborsati ad un punto di vendita (PoS) o alla cassa.

La rete all'interno del negozio può comprendere una combinazione di macchine sia per etichette che per scontrini. Le transazioni dalle macchine per etichette verranno consolidate alla cassa o al punto di vendita. Altre macchine PoS nel negozio terminano le transazioni e generano gli scontrini di vendite per diversi acquisti fatti a quelle macchine. Ad esempio, le sigarette che si comprano ad un chiosco separato.

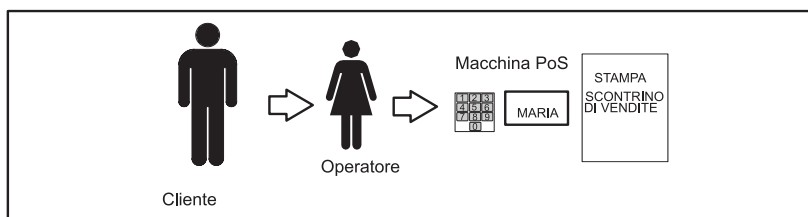


Figura 9.2 Acquisto al PoS solo

La rete può essere configurata per funzionare con i numeri di clienti generati automaticamente (modo sistema) o immessi a mano (modo cliente).

I numeri di clienti individuano gli scontrini o i clienti singoli e vengono stampati sugli scontrini di subtotali dal banco.

Si possono stampare gli scontrini di subtotali di banco da qualunque macchina in tutto il negozio che sia dotata di un tasto stampa subtotali o configurata per totalizzare/stampare i subtotali.

Questi scontrini vengono passati sotto lo scanner alla cassa e insieme ad altri acquisti sono consolidati in uno scontrino di vendite totali alla cassa.

Si può soltanto usare le macchine per scontrini per generare gli scontrini di subtotali di banco.

Nel caso che non si dispone di uno scanner o il codice a barre risulta illeggibile, il numero del cliente può essere immesso a mano con il tasto abbinato al numero cliente.

Tutte le transazioni verranno particolareggiate sullo scontrino di vendite totali.



Le transazioni di subtotali sono memorizzate nell'elenco audit. Si dovrà prima attivare la funzione Audit per riaprire gli scontrini di subtotali ([Vedi Programmare la funzione di revisione a pagina 289](#)).

Nota:

I totali di gestione sono aggiornati soltanto al momento di stampare lo scontrino finale. Gli scontrini di subtotali sono considerati parte integrante dello scontrino di totali unico e quindi non sono totalizzati indipendentemente.

Operazioni al banco

Modalità sistema

L'operatore serve un cliente e stampa uno scontrino al banco indicando il subtotale per le transazioni e il numero del cliente generato dal sistema. Il cliente può fare altri acquisti nel negozio o può procedere direttamente al punto di vendita (cassa) per pagare.

Se il cliente fa altri acquisti l'operatore alla macchina successiva può:

- inserire il numero del cliente generato dal sistema per aggiungere le transazioni al subtotale stampando un nuovo scontrino di subtotali al banco

o

- stampare un nuovo scontrino di subtotali al banco che comprende un nuovo numero per il cliente generato dal sistema.

I subtotali memorizzati per ogni numero di cliente sul sistema vengono consolidati quando il cliente paga alla cassa o al punto di vendita utilizzando i tasti di pagamento e ottiene uno scontrino di vendite totali.

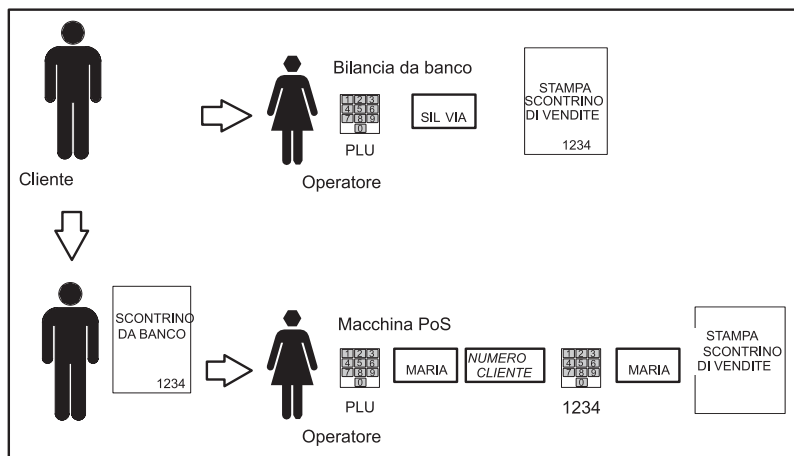


Figura 9.3 Modalità sistema

Modalità cliente

Se le bilance sono configurate per l'immissione dei numeri di clienti a mano, l'operatore inserisce il numero prima di stampare lo scontrino di subtotali dai banchi. Il numero del cliente è stampato sullo scontrino di subtotali dai banchi.

Se il cliente fa altri acquisti, gli operatori alle bilance sui banchi successivi dovranno inserire o passare il numero del cliente sotto lo scanner ogni volta prima di stampare lo scontrino di subtotali di nuovo.

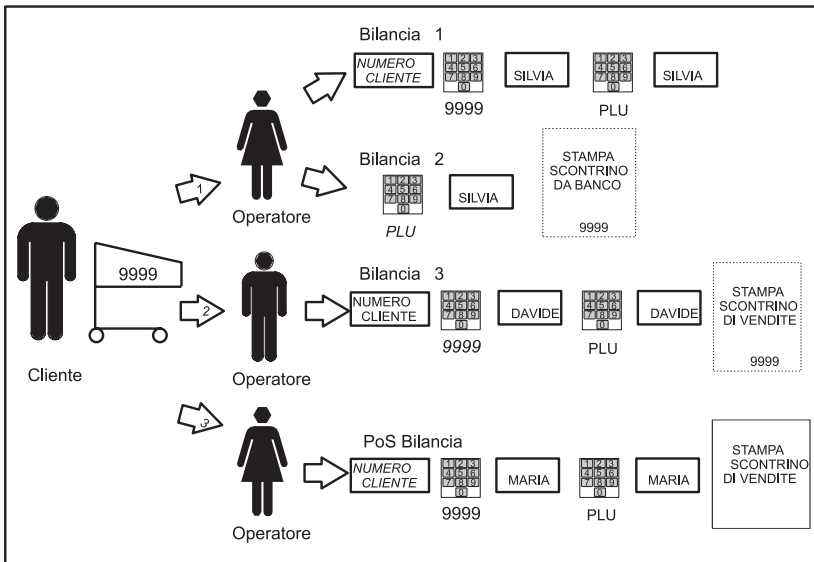


Figura 9.4 Modalità cliente

Operazioni al punto di vendita

Il cliente va a una macchina PoS o alla cassa per pagare per gli acquisti e presenta gli scontrini di subtotali dai banche. Il numero/numeri del cliente sono passati sotto lo scanner o inseriti a mano e i dati delle transazioni abbinati al numero sono richiamati. Si può consolidare più di uno scontrino di subtotali dai banche per creare uno scontrino di vendite totali.

Inoltre ai subtotali consolidati lo scontrino di vendite totali può anche comprendere gli acquisti dalle macchine per etichette nel negozio e gli acquisti fatti direttamente alla cassa. Tali transazioni vengono elencate sullo scontrino dopo tutti i subtotali consolidati.

Consolidazione degli scontrini

La consolidazione accumula alcuni scontrini di subtotali per generare uno scontrino di vendite finale. L'elenco di transazioni dei subtotali è collegato con la memoria degli scontrini consolidati (memoria di scontrini principale). Una memoria di scontrini secondaria mantiene tutti gli importi dagli scontrini che rappresentano ma non le transazioni stesse. L'elenco di scontrini secondari è tenuto sul server soltanto. Le macchine client mantengono solo la memoria principale e le transazioni.

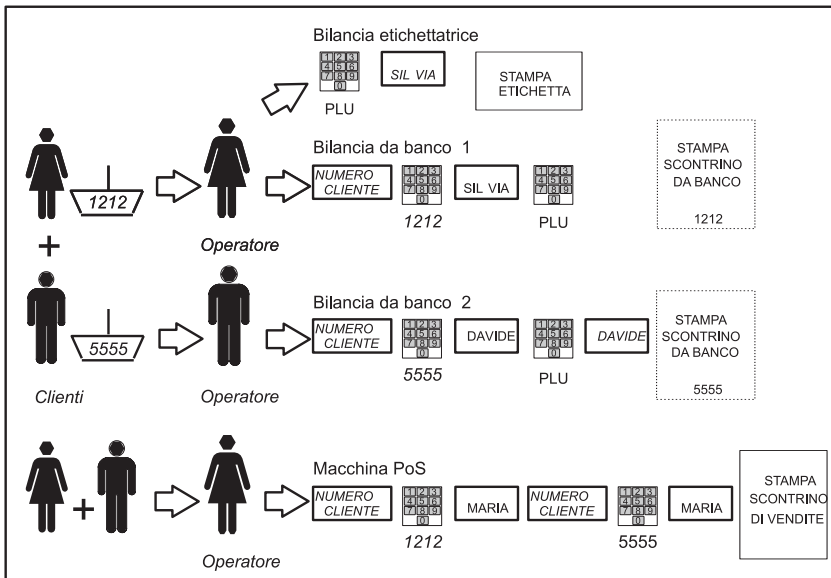


Figura 9.5 Consolidazione

I dettagli dagli scontrini finali possono essere mantenuti per la revisione ma i dettagli dagli scontrini di subtotali vengono persi dato che solo le informazioni sugli scontrini e le transazioni primarie sono state mantenute.

Cancellare le transazioni e la deconsolidazione

Si può cancellare le singole transazioni o tutte le transazioni prima di stampare lo scontrino dei totali. Vedi Istruzioni per l'operatore, [sezione 3.8, pagina 46](#).

La deconsolidazione 'estrae' uno scontrino di subtotali dallo scontrino di totali finale prima che si stampa. Lo scontrino di subtotali e le transazioni inerenti esiste ancora ma non è più legato allo scontrino di totali.

9.3 Autoconfigurazione

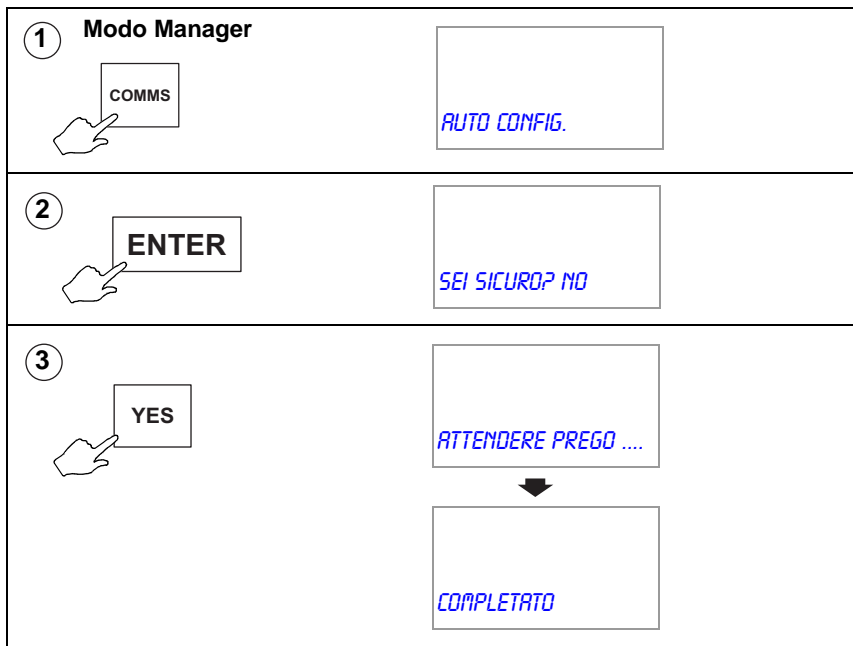
E' possibile utilizzare la funzione di autoconfigurazione per programmare velocemente una rete di macchine programmate con l'indirizzo IP default della fabbrica e collegate con un hub ethernet.

Come aggiungere una macchina alla rete

E' possibile aggiungere un massimo di 31 macchine alla rete. Quando selezionate **Auto config.** sulla nuova macchina l'ID macchina successivo verrà automaticamente assegnato.

Potete eseguire una **Scale Dump** dal server se il file PLU sulla nuova macchina client non si abbina al file PLU file del server (vedere [sezione 9.9, pagina 239](#)).

Ogni volta che la macchina client utilizza un PLU si raccolgono i dati del PLU dal server e il file PLU viene aggiornato sulla macchina client. Se scegliete quindi di non eseguire una rete dump, il file PLU sulla macchina client sarà gradualmente aggiornato per corrispondere al server.



9.4 Come programmare l'ID macchina

Il server utilizza l'identità della macchina per distinguere tra le macchine sulla rete. E' possibile inserire un valore per il numero d'identità della macchina da 1 a 31.

Potete selezionare o **Server** o **Client** come stato della macchina. Verrà visualizzata una S o una C sulla mappa della rete nella posizione appropriata.



Se l'ID macchina è programmato a 0 la macchina funzionerà come una stand alone.

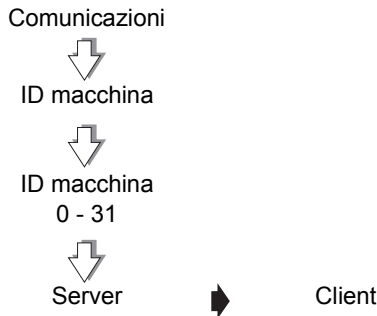


Figura 9.6 Come programmare l'ID macchina

9.5 Mappa della rete

La mappa della rete su qualunque bilancia mostra le posizioni (ID macchina) di tutte le macchine sulla rete. Ad ogni posizione sulla mappa corrispondente ad una macchina un carattere indicherà lo stato della macchina. Il carattere lampeggiante indica il numero ID della macchina in uso.



Potete solo cambiare lo stato di una macchina su **quella macchina stessa**. Per istruzioni su come selezionare lo stato di client o server vedi [sezione 9.4, pagina 230](#).

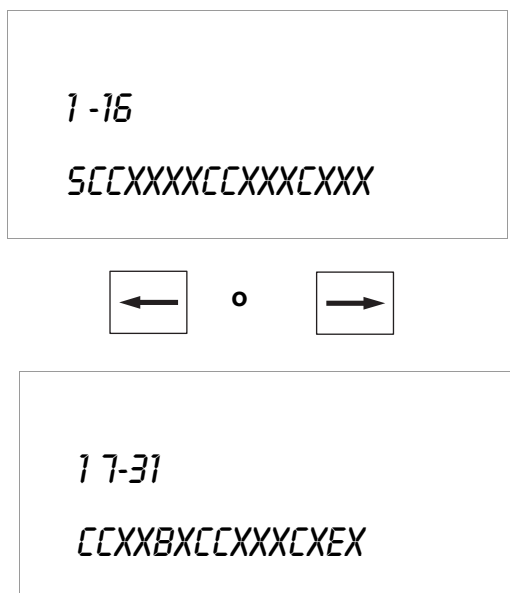


Figura 9.7 Mappa della rete

La tabella seguente definisce i caratteri che potrebbero comparire sulla mappa della rete.

Carattere	Definizione
S	Server: responsabile della gestione della rete
C	Client
X	Nessuna macchina programmata.
E	Il PLU file nella macchina client in quella posizione non corrisponde al PLU file del server.
O	La macchina relativa a quella posizione non è in linea. (Errore mappa)
L	La macchina è predisposta in Modo locale.
B	Server di riserva

9.6 Server di riserva

E' possibile cambiare lo stato di una macchina client a quello di server vedi [sezione 9.4, pagina 230](#). Se c'è già un server sulla rete il nuovo server diventa quello di riserva. Se c'è più di una macchina server sul sistema, il nuovo server diventa quello di riserva e il server di riserva precedente riprende lo stato client.

Se il server principale va fuori linea per qualsiasi motivo il server di riserva assume il suo posto senza perdere l'operazione.



Non si dovrà continuare a vendere per un periodo prolungato almeno che sia il server principale che il server di riserva non siano accesi.

Nel caso che entrambi i server dovessero andare fuori linea si può scegliere di operare le macchine client in **Modo locale** vedi [sezione 9.8, pagina 236](#).

Se un avviso udibile è stato configurato, la macchina emetterà un bip e la mappa della rete mostrerà 0 nella posizione del server precedente.

Se dovesse risultare un guasto al cavo, sia il server principale che quello di riserva emetterà un bip e ciascuna macchina mostrerà che l'altra e le macchine client sono fuori linea.

Prima di programmare una macchina nello stato di server si dovrà:

- cancellare tutte le transazioni
- cancellare tutti i totali
- cancellare completamente l'elenco di revisioni.

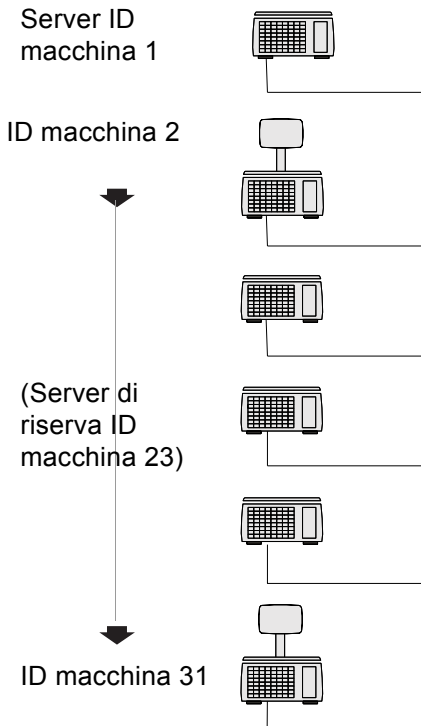



Figura 9.8 Rete con due server

9.7 Come risolvere i guasti di rete

Il server controlla la rete in continuazione e segnala i difetti rilevati emettendo un bip.

Se la causa è una macchina client difettosa, spegnete o scollegate quella macchina. Al server predisporre la

macchina in Modo Manager, premete  per visualizzare

la mappa della rete, poi premete  per spegnere il bip.

Se la causa è una macchina client che è stata spenta, basta riaccenderla.

Messaggio d'errore	Causa	Intervento
Memoria piena	Il sistema manca memoria per altri PLU.	Cancellare PLU vecchi o inutilizzati.
Errore comms	Guasto di comunicazione tra bilance.	Controllare mappa della rete.
Errore mappa	La macchina relativa a quella posizione non è in linea.	Controllare la mappa della rete. Controllare i collegamenti della rete e programmare il numero ID della macchina se necessario.
Errore incompiuto	Il PLU file nella macchina client non corrisponde al PLU file del server.	Eeguire una Scale Dump sul server (vedi sezione 9.9 pagina 239).
Modalità locale	La macchina sta funzionando in Modo locale .	Per ripristinare la macchina client vedi pagina 238
Ness. server	La macchina client non comunica con la macchina server.	Controllare il cavo della rete. Programmare la macchina per funzionare in Modo locale .

9.8 Modalità locale

Se vedete il messaggio **Ness. server** seguito da **Modo locale?** quando tentate di:


- selezionate un PLU
- assegnate transazioni
- stampate un'etichetta

vuol dire che la macchina client non può funzionare sulla rete perchè c'è un guasto di comunicazione tra le macchine client e server.

Come commutare una macchina client in Modo Locale

Questa funzione vi consente di programmare la macchina per funzionare indipendentemente dalla rete quando non riesce a comunicare con il server.


Quando la macchina client viene predisposta in **Modo locale** tutte le transazioni che sono state inserite ma non stampate verranno perse. Ripetere nuovamente qualunque operazione non conclusa.

- Premere  per predisporre la macchina client in **Modo locale**.

Se non volete che la macchina client funzioni in **Modo locale**

- premere qualunque altro tasto per cancellare il messaggio.

Solo macchine etichettatrici

Premere il tasto  per selezionare il PLU e stampare un'etichetta.

Il messaggio riappare ogni volta che selezionate un PLU.

Non ci saranno totali per quell'etichetta.

Nota:

Se il server è difettoso vedrete il messaggio *Ness. server* sul display della macchina client in uso.

Se dovesse apparire il messaggio **Modo locale** alla fine della procedura d'avvio quando si accende una macchina vuol dire che quella macchina sta funzionando in **Modo locale**.

Se invece vedete il messaggio **Macchina locale** quando accendete il server, c'è almeno una macchina client che sta funzionando in **Modo locale**. Procedere alla **Scale Map** per controllare quale macchina sta funzionando in Modo locale.

Operazione in modo locale

Se si usa una macchina client in **Modo locale** non si potrà memorizzare i totali visto che sono raccolti e memorizzati dal server.

Buffer di revisioni

La programmazione del buffer di default per le macchine **client** è lineare e i limiti della memoria di transazioni sono programmati per permettere 20 scontrini con fino a otto transazioni ognuno (160 transazioni).

In modalità lineare non è possibile fare le vendite quando il buffer delle revisioni è piena (vedi [12.1, Programmare la funzione di revisione](#), pagina 289). Si vedranno gli avvisi **Revis. 75% piena** e **Revis. 90% piena** lampeggiare quando il numero di transazioni nella memoria di revisioni si avvicina al massimo permesso. In modalità circolare le nuove transazioni di revisione sovrascrivono quelle più vecchie.

E' possibile cambiare la modalità buffer delle macchine client da lineare in circolare se necessario.

Se avete bisogno di riconfigurare le dimensioni del buffer di revisioni, contattate Avery Berkel.

Prima di apportare le modifiche si dovrà consultare [sezione 12, Modalità revisione](#).



Come ripristinare una macchina client locale

Quando il problema con la rete è stato risolto la macchina client che sta operando in Modalità locale viene automaticamente ripristinata in rete.

Collegare la macchina sulla rete (se è stata scollegata).

Il server percepisce che la macchina client è in modalità locale e la commuta in linea. Il server quindi:

- trasferirà tutte le transazioni attuali in sospeso dalla macchina client.
- trasferirà le transazioni completate al server come lavoro non prioritario.
- aggiornerà i totali.

9.9 Rete dump

La funzione Rete dump (scarica rete) sincronizza tutti i dati memorizzati nelle macchine client con quelli del server.

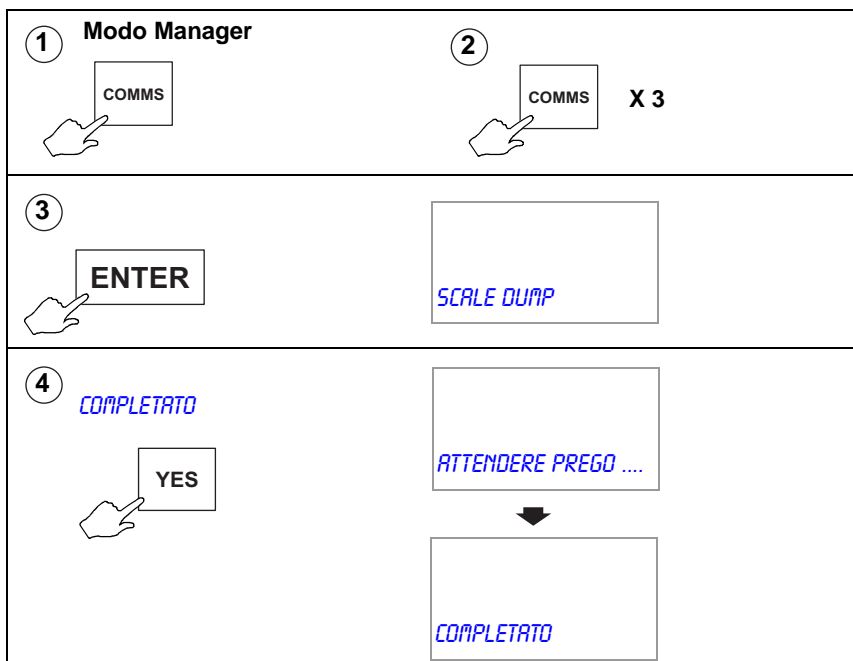
Quando scaricate i dati sulle macchine client, il server copia il file PLU e tutti i dati tranne le sistemazioni dei tasti programmati e gli assegnamenti.

E' necessario scaricare dati sulle macchine client se:

- programmate i dati su un server che non è collegato in rete
- collegate una macchina nuova o sostituiva sulla rete.

Non sarà necessario scaricare i dati se:

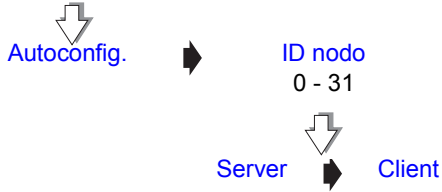
- programmate i dati su un server collegato sulla rete e tutte le macchine sono accese
- modificate i dati PLU utilizzando qualunque macchina a condizione che tutte le macchine siano accese.



9.10 Scarica setup macchina

La funzione di scarica setup macchina consente di copiare la configurazione della macchina e i tasti dedicati da una macchina ad un'altra. Il livello di sicurezza impostato per questa funzione è 9.

Comunicazioni



9.11 Programmazione avanzata

Indirizzo IP della macchina

Ogni macchina sulla rete deve disporre di un unico indirizzo IP. L'indirizzo IP viene utilizzato dal protocollo TCP/IP per identificare la fonte e la destinazione dei pacchetti di dati.

Le macchine vengono fabbricate già dotate di indirizzi IP che si dovranno cambiare se la rete della Serie M è da integrarsi con una rete Ethernet già esistente.

L'indirizzo IP della macchina consiste di due parti, cioè l'indirizzo della rete e l'indirizzo della macchina stessa. L'indirizzo della rete deve essere identico a quello di tutte le altre macchine collegate in rete, e l'indirizzo della macchina deve essere diverso da quello delle altre macchine collegate in rete.

L'indirizzo della rete dipende da quale sub-net mask si usa, ad esempio per avere un indirizzo IP di 88.1.1.7:

Sub-net mask	255.0.0.0	255.255.0.0	255.255.255.0
Indirizzo della rete	88.0.0.0	88.1.0.0	88.1.1.0
Indirizzo della macchina	88.1.1.7	88.1.1.7	88.1.1.7

Sub-net mask

La funzione denominata sub-net mask vi permette di dividere una rete grande in reti logiche più piccole.



Nel caso che si deve aggiungere una macchina ad una rete esistente ed è necessario cambiare l'indirizzo IP e la sub-net mask, l'indirizzo della rete e la subnet mask devono corrispondere alla rete esistente. Per ulteriori informazioni contattate il vostro centro Avery Berkel.

Nome del gestionale

Questo vale soltanto per le macchine sulle reti con DHCP attivato. Il nome del gestionale permette l'identificazione della macchina persino se l'indirizzo IP è cambiato. Il nome può essere composto di fino a 100 caratteri in una stringa fissa o variabile. I seguenti codici possono essere inclusi nella stringa:

%%NTID o %%+8.2%% ID rete (2due cifre)

%%MCID o %%+8.1%%ID bilancia (2due cifre)

Il testo default del nome del gestionale è:

Avery.BerkeI.GM.NetId.%%NTID.McId%%MCID

Indirizzo IP del Gateway

Nel caso che le macchine della serie M siano collegate con un PC tramite un gateway (ingresso), la macchina della serie M dovrà conoscere l'indirizzo del gateway per poter comunicare con esso.

ID Rete

Le macchine vengono fabbricate già con un ID rete. Si dovrà cambiarlo soltanto se si richiede più di una rete per la serie M.

Un massimo di 31 macchine possono essere collegate insieme su una singola rete di macchine. Tutte le macchine appartenenti ad una rete devono disporre dello stesso numero ID rete.

Un massimo di 99 reti di macchine possono essere create ma ciascun gruppo deve disporre di un numero ID rete diverso da quello degli altri gruppi.

Numero di porta base

Il numero di porta base si usa insieme all'ID di rete per generare un numero di porta TCP/IP per attivare le comunicazioni tra bilance.

Questo è il numero di porta utilizzato dalle bilance in rete per comunicare attraverso la rete. Se tal numero di porta si usa con altri dispositivi è possibile che si dovrà cambiare il numero della porta base.

Indirizzo IP Advantage

Questo è disponibile per utilizzo nel caso in cui le macchine CX/Avery Advantage su una rete ethernet esistente devono essere collegate con la rete della Serie M.

L'indirizzo Advantage IP deve essere programmato sulle macchine server in quanto siano le uniche macchine a comunicare con le macchine CX/Advantage.

I cambiamenti effettuati ad un indirizzo IP avranno effetto soltanto quando la macchina si riaccenderà. Ciò accade automaticamente quando uscite dal Modo manager dopo aver effettuato un tal cambiamento.

Numero di porta

Questo è il numero di porta utilizzato per comunicare con la macchina CX/Avery Advantage.

Numero porta gestionale

Questo è il numero di porta TCP/IP utilizzato per comunicare con un PC con il software MX100 attivo. La macchina della serie M deve conoscere il numero di porta di MX100 per poter comunicare con il PC. In genere il valore di default per il numero di porta rimarrà uguale.

Test IP Ping

Questa funzione collauda i collegamenti tra la bilancia e gli altri indirizzi IP.

Programmazione del modem

Attivazione del modem

E' possibile utilizzare un modem per collegare la bilancia ad un PC collegato a distanza. Il modem usa la stessa porta seriale (porta 1) di MX050, lo strumento di servizio del software. La macchina deve essere programmata per usare o una o l'altra.

La programmazione default di fabbrica è **Modem disabilit.**. Se avete bisogno di cambiare questa programmazione contattate il vostro centro Avery Berkel o il vostro fornitore per ulteriori consigli.

Nome dell'utente e password del modem

Questi devono corrispondere al nome dell'utente e la password utilizzati per il conto telefonico su un PC collegato a distanza. E' possibile modificare il nome dell'utente e la password.

Stringa di inizializzazione (edita e reset)

Quando il modem è attivo e la macchina è accesa, la stringa di inizializzazione viene inviata al modem per istruirlo sul modo di comportarsi. La stringa di default è stata progettata per funzionare con la maggior parte dei modem ed è molto improbabile che si dovrà modificarla.

Se la stringa è stata modificata si può usare la funzione **Reset String. Init.** per ritornare alla programmazione default.

Test di collegamento del modem

Usare questa funzione per controllare il funzionamento del collegamento con il modem.

Test di collegamento PPP

Usare questa funzione per controllare se la macchina sia collegata ad un PC collegato a distanza.

Clonazione dei dati

E' possibile usare la clonazione per copiare i dati specifici alla macchina, oltre ai dati del sistema, dal server ad una macchina nuova o sostituita in una rete. La nuova macchina deve usare lo stesso ID di rete.

La clonazione trasferisce:

- dati del sistema
- configurazione di manutenzione (non portata)
- setup della macchina
- tasti dedicati
- setup dell'euro.

9.12 Comunicazioni radio LAN

La LAN radio permette la comunicazione tra le macchine in una Rete Locale (LAN) tramite i segnali radiofonici. Ogni macchina può funzionare in due modalità.

Modalità Ad Hoc (omologa)

Questa modalità non richiede un Punto d'Accesso.

Per l'operazione in modalità Ad Hoc, le schede PC WLAN interne si comunicano direttamente. Ciò prevede che tutte le macchine abbiano visibilità una dell'altra. Praticamente vuol dire che le distanze tra le macchine sono piuttosto ridotte.

Modalità Punto d'Accesso

Questa modalità richiede l'inclusione di un Punto d'Accesso nella rete Ethernet. Il punto d'accesso comunica direttamente con ciascun dispositivo il che permette l'adozione delle reti più grandi e diverse.

Il Punto d'Accesso si comporta come un hub per le bilance dotato di schede PC WLAN e fornisce un collegamento per la LAN Ethernet. Il punto d'accesso controlla le comunicazioni tra le bilance nel negozio e tra il PC e le bilance. Tipicamente questo tipo di comunicazione radiofonica funziona per le distanze di fino a 50m a seconda della sistemazione del negozio e dei fattori ambientali (tali banchi, pareti, pareti divisorie, altezza del soffitto). La distanza può essere aumentata utilizzando i punti d'accesso addizionali. La zona di ricezione deve leggermente sovrapporre quella successiva da ogni punto d'accesso.

Nota:

Le comunicazioni radiofoniche sulla rete locale sono disponibili soltanto sulle macchine che hanno la versione di software 3.3 o versioni successive.

Setup radio

In modo che la bilancia funzioni con l'interfaccia radiofonica di rete locale si dovrà prima configurare:

Indirizzo IP radio e la subnet mask

Si può selezionare l'indirizzo IP radio e la subnet mask che si vuole usare. L'indirizzo IP comunque **deve essere separato** da quello usato per l'interfaccia ethernet.

Nome gestionale WLAN

Se un indirizzo IP radio è stato programmato a 0.0.0.0. è possibile scegliere un nome gestionale (per uso con DHCP) in modo che il PC del back office possa identificare la bilancia. Si può inserire un nome gestionale di fino a 49 caratteri o usare il nome già programmato.

Se un indirizzo IP radio è già stato programmato si vedrà il messaggio **Ins. non valido** quando si seleziona Nome gestionale WLAN.

Modalità WLAN

Consente di selezionare o la modalità Punto d'Accesso o la modalità Ad Hoc.

Tutte le macchine sulla stessa rete WLAN devono funzionare nella stessa modalità.

Canale radiofonico

Le schede PC WLAN interne possono funzionare con vari canali diversi per impedire i radiodisturbi da altri dispositivi.

In modalità Punto d'Accesso il canale viene determinato dal punto d'accesso e si vedrà il messaggio **Ins. non valido**.

In modalità Ad Hoc si può selezionare i canali compresi nel range da 1 a 14.

Tutte le macchine sulla stessa rete WLAN devono avere i canali identici.

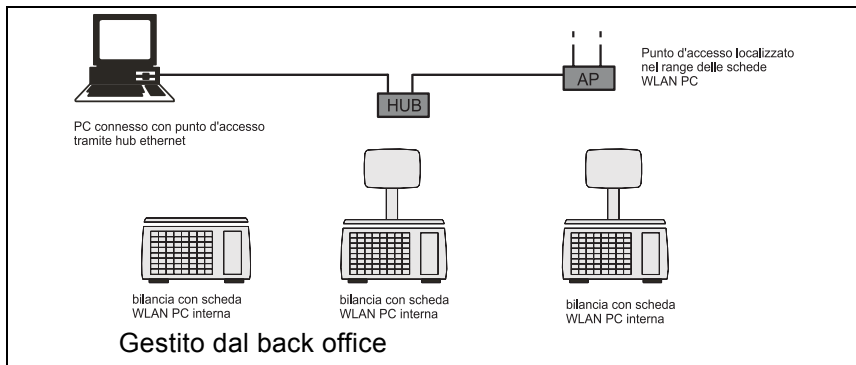
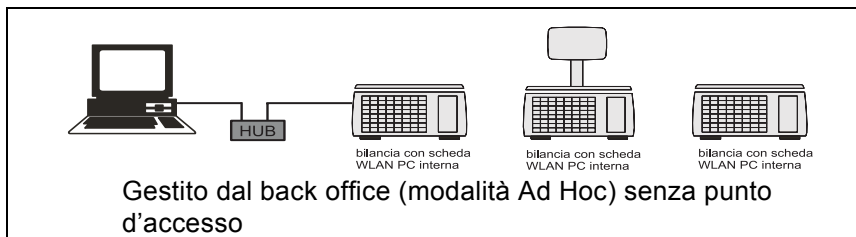
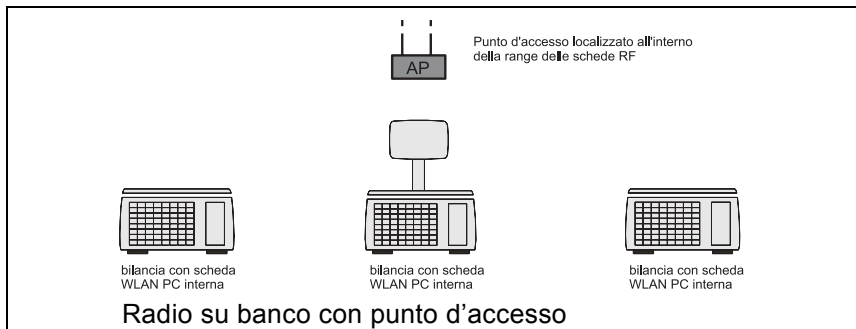
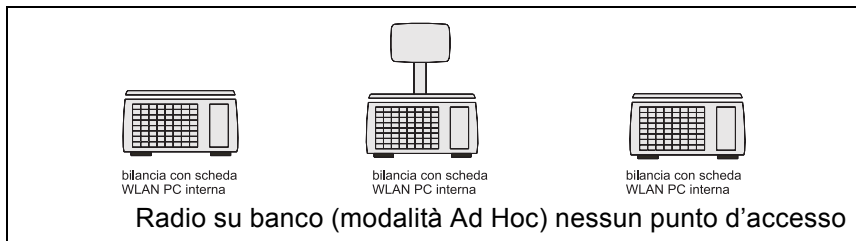
ESSID

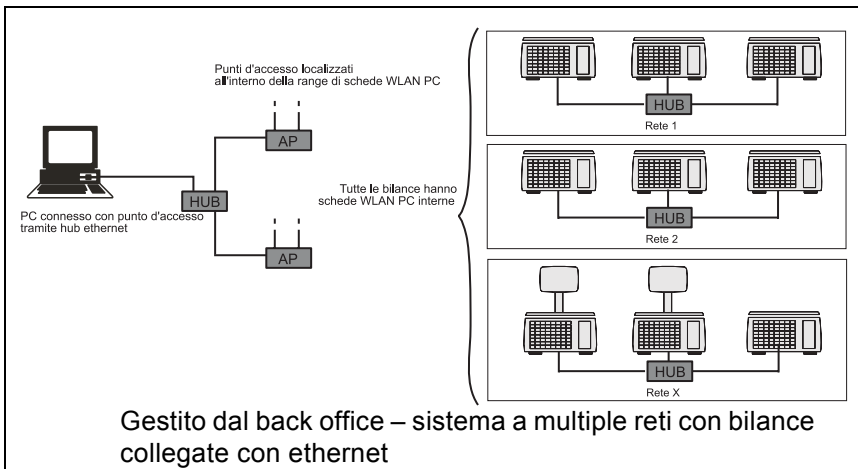
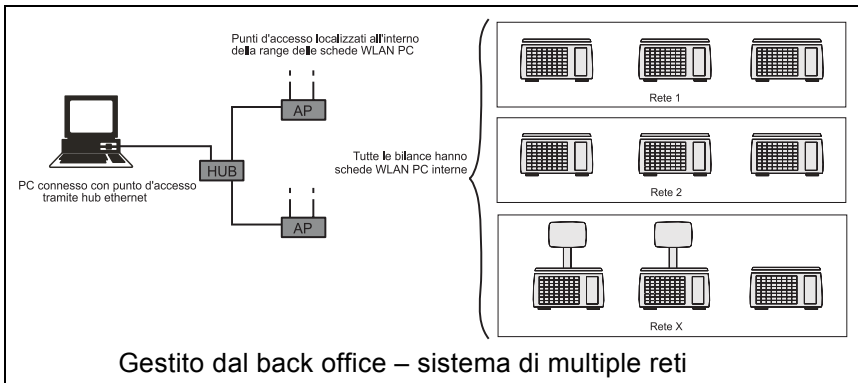
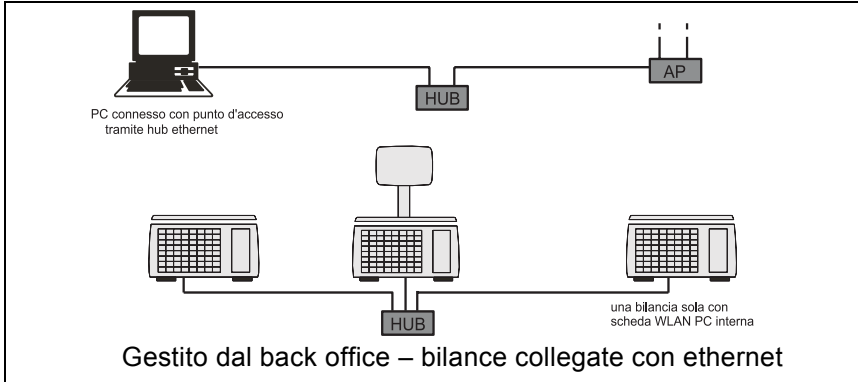
(Extended Service Set Identifier)

Questa stringa consiste di 32 caratteri alfanumerici e si usa per separare le reti locali radiofoniche.

Tutte le macchine sulla stessa rete WLAN devono avere lo stesso ESSID.

Configurazioni di rete supportate



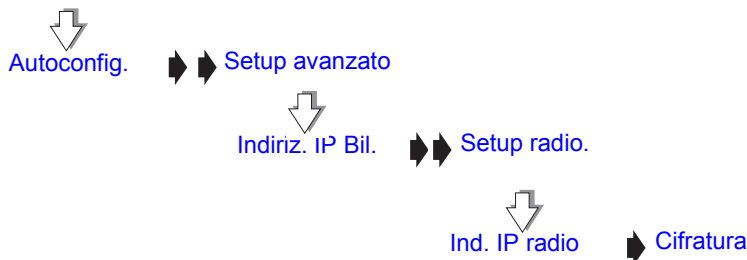


9.13 Cifratura RF

Si può cifrare le comunicazioni tra reti radiofoniche per ottenere una trasmissione sicura e per tenere separate le reti.

La cifratura usa i tasti definiti dall'utente che configura la codificazione e la decodificazione delle trasmissioni. Soltanto le bilance che usano lo stesso tasto di cifratura attivo saranno in grado di comunicare una con l'altra.

Comunicazioni



Modalità cifratura

Esistono due modalità di cifratura. Selezionare o la cifratura di **40 bit** o di **128 bit**. La programmazione di fabbrica è **Cifratura Off**.

- 40 bit
La bilancia usa una protezione di 40 bit. I tasti di cifratura possono consistere o di 5 caratteri alfa o di 10 cifre esadecimali.
- 128 bit
La bilancia usa una protezione di 128 bit. I tasti di cifratura possono consistere o di 13 caratteri alfa o di 26 cifre esadecimali.

Formato di cifratura

- Formato alfanumerico
I tasti sono digitati in una sequenza alfanumerica. Sono permessi i seguenti caratteri:
abcdefghijklmnopqrstuvwxyzaBCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ1234567890=+*~!#%&'()*@., e SPAZIO

- Formato esadecimale
I tasti sono digitati in una sequenza di cifre esadecimale. I numeri esadecimale consistono delle seguenti cifre:
1234567890ABCDEF

Nota:

La selezione del formato alfanumerico o esadecimale non modifica il tasto stesso. Un tasto individuo può essere rappresentato in formato esadecimale o alfanumerico ma ciò non incide sulle prestazioni di comunicazione della bilancia in rete.

Tasti di cifratura

Usare questa opzione per definire i tasti di cifratura. Si può memorizzare un massimo di 4 tasti diversi.

Tasto attivo

Selezionare il tasto di cifratura (1-4) da utilizzare come **Tasto attivo** per trasmettere e ricevere i dati.

Soltanto le bilance che usano lo stesso tasto di cifratura attivo saranno in grado di comunicare una con l'altra.

Inibisci Ethernet

Nel caso che una rete di bilance usi le comunicazioni radio LAN può convenire disattivare l'interfaccia ethernet. In determinate circostanze, a seconda degli indirizzi IP scelti, i pacchetti di dati potrebbero essere guidati all'interfaccia ethernet non utilizzata piuttosto dell'interfaccia radio.

Di conseguenza, se si spegne la bilancia e si toglie la scheda radio, l'interfaccia ethernet verrà automaticamente attivata quando si accende la bilancia di nuovo.

10 Totali di gestione

- 10.1 Configurare rapporti
- 10.2 Rapporti sui totali
- 10.3 Rapporto dei totali di carcasse
- 10.4 Totali dei pack run
- 10.5 Rapporti di transazioni
- 10.6 Definire i filtri

10 Totali di gestione

I totali vengono aggiornati quando riesce bene la stampa di un'etichetta o di uno scontrino.

Se non sono disponibili i dati per un campo particolare quel campo non verrà stampato sul rapporto. Ad esempio, se si stampa un rapporto Grande o Operatore e nessuno storno è stato registrato, le righe mostranti Valore Storno e Conteggio Storni non verranno stampate.

I valori delle vendite mostrano il giro d'affari e i totali di vendite non sono ridotti dai rimborsi o dai prodotti resi. I PLU negativi invece riducono i totali di vendite.

Quando stampate i rapporti, se richiedete il rapporto senza cancellazione (X), i totali per quella categoria sono riportati. Se richiedete il rapporto di cancellazione (Z), i totali sono cancellati e la data di cancellazione corrispondente sul rapporto di sicurezza viene aggiornato.

Un rapporto **X** stampa i totali per il periodo e non rimette i dati sui totali a zero.

Un rapporto **Z** stampa i totali **X** per il periodo e poi rimette quei totali a zero.

Se non riuscite a stampare i rapporti per qualunque motivo o dovete abortire la stampa, i totali rimarranno uguali.

10.1 Configurare rapporti

E' possibile stampare i rapporti sui rotoli di scontrini o di etichette. Quando stampate sulle etichette, si saltano gli spazi sull'etichetta in modo che i dati non siano persi.

Periodi di rapporti

Potete selezionare rapporti per un periodo solo o per due periodi. I rapporti per due periodi vi consentono di ottenere i totali per due diversi periodi di vendita, ad esempio quotidiano e settimanale. La programmazione di default è quella di rapporti per un periodo solo.

Nota:

Se scegliete di fare rapporti per due periodi, la quantità di memoria disponibile per la programmazione dei PLU verrà ridotta.

I periodi per i rapporti sono:

X e **X2** per i rapporti non cancellabili

Z e **Z2** per i rapporti cancellabili

Un rapporto **X** stampa I totali per il periodo 1 e non rimette alcun dato sui totali a zero.

Un rapporto **Z** stampa i totali **X** per il periodo 1 e poi rimette quei totali a zero.

Un rapporto **X2** stampa i totali per il periodo 2 e non rimette alcun dato sui totali a zero.

Un rapporto **Z2** stampa i totali per il periodo 2 e poi rimette quei totali a zero.

Se non riuscite a stampare i rapporti per qualunque motivo o dovete abortire la stampa, i totali rimarranno uguali.

Configurazione di rapporti

La funzione di configurazione rapporti vi consente di configurare il modo in cui stampare i rapporti. Le vostre scelte saranno valide per tutte le macchine sul sistema. Si può selezionare:

- Totali X e X2 o Solo Totali X
- **Totali PLU Sí** o **Totali PLU No**
- **Val. Importo OFF** o **Val. Importo ON**
- o **Quantità Auto**
- **Breve rapp. incassi** o **Pieno rapp. incassi**

Totali PLU

Se non si richiedono i totali PLU dalla bilancia, disattivandoli avete più memoria a disposizione per salvare i PLU sulla bilancia.

Inserire la quantità

Se si seleziona:

Val. Importo ON si dovrà inserire l'importo di ogni tipo di pagamento nel cassetto della cassa prima di stampare il rapporto di totali Z della macchina. Vi sarà richiesto di inserire soltanto gli importi per i tipi di pagamento che sono attive nella tabella di programmazione di pagamento (vedi [sezione 2.8](#) pagina 43). Si può anche inserire l'importo zero. I divari tra gli importi previsti e gli importi inseriti verranno stampati.

Val. Importo OFF invece non vi sarà richiesto di inserire gli importi nel cassetto e i divari non verranno stampati sul rapporto.

Quantità Auto, vi sarà richiesto di inserire soltanto i pagamenti presi.

Se la funzione 'applica valore' è stata attivata per un tipo di pagamento si deve inserire o un importo o zero. Se 'applica

valore' è stata disattivata si può premere il tasto x per saltare la registrazione.

Se si seleziona **Val. Importo ON** o **Quantità Auto** al momento di stampare i rapporti di Totali complessivi Z, tutti gli importi inseriti verranno accumulati in un valore individuo e stampati dopo i numeri sequenziali in cima del rapporto.

Rapporto di incassi

La configurazione del rapporto di incassi vale per i rapporti **X** e **X2**. Se selezionate **Breve rapp. incassi** un rapporto sommario verrà stampato che non elenca i tipi di pagamento.

10.2 Rapporti sui totali

Potete stampare qualsiasi dei seguenti rapporti sui totali:

- Grandi totali
- Totali di reparti
- Totali della macchina
- Totali dell'operatore
- Totali orari
- Totali PLU
- Totali di gruppi
- Totali sconti
- Totali di promozioni
- Rapporto di sicurezza
- Contanti sul sistema

Potete anche:

- cancellare tutti i totali.

Numerazione di rapporti

Ogni rapporto di totali ha un numero di sequenza per motivi di sicurezza. Esistono quattro sequenze di numeri separate, con una diversa per i rapporti X, X2 Z e Z2. Il numero aumenta man mano che si stampa un rapporto.

Campi di rapporti

* indica i rapporti che comprendono questo campo

** indica i campi che compaiono soltanto sui rapporti Z.

Nome di campo	Descrizione	Grande	Reparto	Macchina	Operatore	Ogni ora	PLU	Gruppo	Sconto	Promoz.	Sistema
Valore vend.	Valore di tutte le transazioni in modalità PoS	*	*	*	*	*	*	*		*	*
Peso/articoli in vendita	Peso/articoli venduti						*			*	
Valore al banco	Valore di tutte le transazioni in modalità non PoS	*	*	*	*	*	*	*			*
Peso/articoli al banco	Peso/articoli muniti di etichetta						*				
Valore Pre-pack	Valore di tutte le transazioni in modalità Prepack	*	*	*	*	*	*	*			*
Peso/articoli prepack	Peso/articoli preconfezionati						*				
Transazioni	Numero di transazioni in totale (Vendite + Banco + Prepack)	*	*	*	*	*	*	*			*
Cliente	Numero di scontrini in totale + etichette ADD in totale	*	*	*	*	*					*
Valore di formazione	Valore di tutte le transazioni in modalità formazione			*	*	*					*
Valore di ovr	Valore di transazioni ovr	*	*	*	*	*					*
N. ovr	Numero di ovr in totale	*	*	*	*	*					*
Valore di storni	Valore di transazioni stornate	*	*	*	*	*					*
N. storni	Numero di storni in totale	*	*	*	*	*					*
Val. prod. resi	Valore di transazioni di prodotti resi	*	*	*	*	*		*			*
N. resi	Numero di prodotti resi in totale	*	*	*	*	*		*			*
Peso/articoli resi	Peso/articoli resi						*				
Valore di rimborsi	Valore di transazioni di prodotti rimborsati	*	*	*	*	*					*
N. rimborsi	Numero di rimborsi in totale	*	*	*	*	*					*
Valore di sconti	Valore di tutti gli sconti	*	*	*	*	*			*		*
N. sconti	Numero di sconti in totale	*	*	*	*	*			*		*

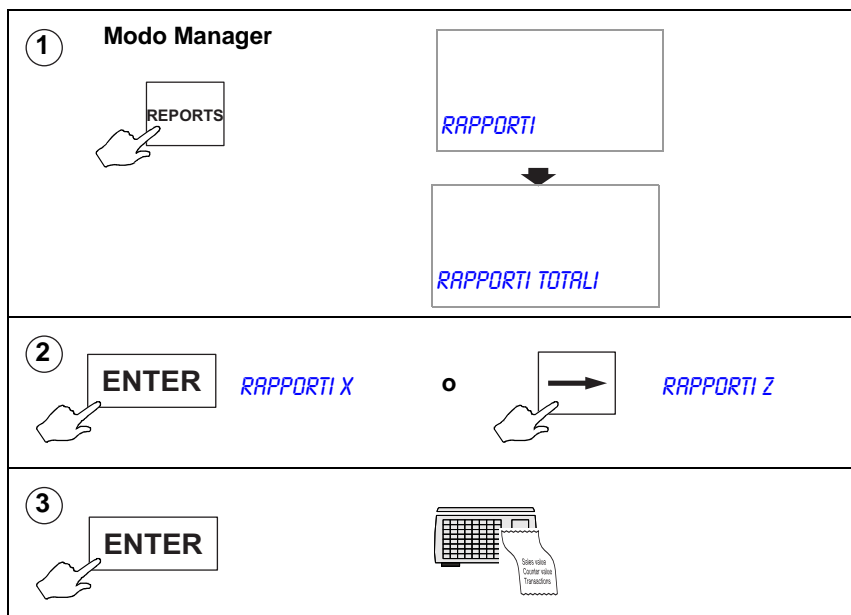
Nome di campo	Descrizione	Grande	Reparto	Macchina	Operatore	Ogni ora	PLU	Gruppo	Sconto	Promoz.	Sistema
N. non vendite	Numero di non vendite in totale	*	*	*	*	*					*
Valore di raccolte**	Quantità di raccolte			*	*	*					*
N. raccolte	Numero di raccolte in totale			*	*	*					*
Valore del float**	Quantità di float			*	*	*					*
Valore pagato**	Quantità pagata			*	*	*					*
N. pagamenti	Numero di pagamenti in totale			*	*	*					*
Valore di contanti locali**	Valore di pagamenti in contanti locali			*	*	*					*
Valore del pagamento**	Valore di ogni tipo di pagamento (non contanti locali)			*	*	*					*
Ricevuto in acconto	Valore di pagamenti ricevuti in acconto			*	*	*					*
Costo di promozione	La differenza tra il valore delle vendite al prezzo normale e il valore delle vendite al prezzo promozionale.									*	*
Valore del lotto	Vendite durante il periodo promozionale									*	*
Costo del lotto	Differenza tra il valore delle vendite al prezzo normale e il valore delle vendite al prezzo promozionale durante il periodo promozionale.									*	*

Rapporto sui totali complessivi

Un totale complessivo consolida i dati dai rapporti PLU, operatori, reparti, macchine, gruppi e sconti per ogni macchina sul sistema e permette la stampa di un rapporto delle vendite totali. Il rapporto vi fornisce anche un'analisi dell'IVA per il sistema intero. I valori delle vendite netti e le aliquote d'IVA vengono calcolati in base al sistema di IVA in uso e se è inclusivo o esclusivo.

Potete attivare la stampa dei totali X o Z. Se invece selezionate i totali X, i totali verranno riportati e non cancellati. Se selezionate i totali Z, i totali verranno cancellati.

Esempio: Stampare i totali complessivi



Rapporto complessivo		**Rapporto complessivo**	
Rapporto X	0001#0012	Rapporto Z	0001#0013
03-08-2002	13:28	03-08-2002	13:29
Numeri sequenziali 0012:0012		Numeri sequenziali 0012:0013	
Valore di vendite	£949,25	Dichiarato	£950.03
Valore di banco	€7,19	Valore di vendite	£949,25
Valore prepack	€5,84	Valore di banco	€7,19
Transazioni	58	Valore prepack	€5,84
Clienti	23	Transazioni	58
Override	€3,29	Clienti	23
N. override	8	Override	€3,29
Valore di storni	€0,36	N. override	8
N. storni	1	Valore di storni	€0,36
Valore di prod. resi	€14,80	N. storni	1
Trans. resa	4	Valore di prod. resi	€14,80
Valore di rimborsi	€14,80	Trans. resa	4
Trans. rimborso	4	Valore di rimborsi	€14,80
		Trans. rimborso	4
Cod. IVA 0	0,00%	Cod. IVA 0	0,00%
Valore di vendite	£774,66	Valore di vendite	£774,66
Importo IVA	£0,00	Importo IVA	£0,00
Valore di vendite netto	£774,66	Valore di vendite netto	£774,66
Cod. IVA 1	10,00%	Cod. IVA 1	10,00%
Valore di vendite	€174,59	Valore di vendite	€174,59
Importo IVA	€15,87	Importo IVA	€15,87
Valore di vendite netto	€158,72	Valore di vendite netto	€158,72
Dal:	02-08-2002 13:35	Dal:	02-08-2002 13:35
Al:	03-08-2002 13:28	Al:	03-08-2002 13:28
Rapporto completo		**Rapporto completo**	

Figura 10.1 Rapporto sui totali complessivi

Rapporto sui totali della macchina

I totali vengono calcolati in base al numero di transazioni, in modo che possano essere utilizzati per controllare l'utilizzo delle macchine.

Il rapporto sulla macchina riporta i totali per ogni macchina. Si può stampare un rapporto per una macchina particolare o per tutte le macchine.

Se selezionate **Tutte macchine** un rapporto di incassi consolidato verrà stampato al termine dei rapporti Z.

Nota:

Il valore dei prodotti resi e le transazioni dei prodotti resi vengono stampati se la quantità di transazioni non è zero.

Rapporto macchina	
Rapporto Z	0001#0004
02-08-2002	18:28
Numeri sequenziali 0002:0004	
Inizio macchina	1
Fine macchina	4
ID macchina	1
Dati sul rendimento	
Valore di vendite	€ 807,47
Valore di banco	€ 0,40
Transazioni	127
Clienti	84
Dati eccezionali	
Valore di storni	€ 0,66
N. storni	1
Valore di resi	€ 5,60
Trans. resa	2
Rimborso	€ 10,10
N. rimborsi	2
Valore di sconto	€ 11,10
N. sconti	3
N. non vendite	2
N. raccolte	1
N. pagato	1
Ricev. in acconto	€ 150,00
ID macchina	2
Dati sul rendimento	
Valore di vendite	€ 317,43
Valore di prepack	€ 210,40
Transazioni	37
Clienti	14

Valore di resi	€ 2,46
Trans. resa	1
Rimborso	€ 1,90
N. rimborsi	1
Valore di sconto	€ 2,50
N. sconti	5
N. non vendite	1
N. raccolte	1
N. pagato	1

Rapporto di incassi	

Contanti	€ 702,53
Assegno	€ 695,35
Carta	€ 327,15
Conto	€ 250,25
Buono	€ 23,70
Totale	€ 1998,98
Float	€ 500,00
Pagato	-€ 5,00
Raccolta	-€ 750,00
Valore cassetto	€ 1743,98
Divari	
	Divaro Dichiarato
Contanti	£ 704.53 2.00
Assegno	£ 675.35 - - 20.00
Dal: 02-08-2002	
06:30:00	
Al: 02-08-2002 18:29	
Rapporto completo	

Figura 10.2 Rapporto di totali della macchina (cancellabili)

Rapporto di totali dell'operatore

La macchina memorizza sia i totali di attività commerciale che quelli di formazione. Il rapporto comprende tutte le transazioni assegnate all'operatore e stampa il valore della formazione, se c'è ne uno, su una riga separata. A seconda della configurazione della vostra macchina, un conteggio degli articoli sullo scontrino potrebbe essere stampato.

E' possibile scegliere di stampare il rapporto per un operatore individuale o per tutti gli operatori.

Rapporto operatore			
Rapporto X	0001#0004	Transazioni	23
02-08-2002	18:29	Clienti	8
Numeri sequenziali 0001:0004		Operatore N. 14	
Inizio operatore	0	ANNA	
Fine operatore	99	Dati sul rendimento	
Operatore N. 1		Valore di vendite	£873,54
SANDRA		Transazioni	181
Dati sul rendimento		Clienti	66
Valore di vendite	£633,57	Dati eccezionali	
Valore prepack	£59,20	Valore di storni	£14,66
Transazioni	103	N. storni	4
Clienti	58	Valore di prod. resi	£2,46
	4	Trans. resa	1
Dati eccezionali		Dal: 02-08-2002	
Valore di storni	£14,66	15:30:00	
N. storni	4	Al: 02-08-2002 18:29	
Valore di prod. resi	£2,46	**Rapporto completo**	
Trans. resa	1		
Operatore N. 2			
MARIA			

Figura 10.3 Rapporto sui totali dell'operatore (non-cancellabili)

Rapporto di totali orari

I rapporti orari vi permettono di controllare i livelli di attività commerciale durante la giornata. Si dovrà cancellare i totali orari quotidianamente per assicurarsi che i totali dalla giornata precedente non siano inclusi nel totale della giornata corrente. Si può stampare i rapporti per ogni periodo di un'ora o di mezz'ora durante la giornata. Cancellando uno dei rapporti cancellate anche l'altro.

Nota:

La prima ora della giornata è quella dalle 00:00 alle 00:59. Se non c'è stata attività commerciale in una determinata ora o mezz'ora quel periodo non verrà elencato.

*****Rapporto orario*****		*****Rapporto orario*****	
Rapporto Z	0001#0035	Rapporto Z	0001#0035
02-08-2003	12:00	02-08-2003	12:00
Numeri sequenziali 0001:0035			
Ora 08:00-08:59		Ora 08:30:00-08:59	
Valore di vendite	£107,47	Valore di vendite	£107,47
Transazioni	13	Transazioni	13
Clienti	5	Clienti	5
Ora 09:00-09:59		Ora 09:00-09:29	
Valore di vendite	£141,78	Valore di vendite	£101,68
Valore di banco	£16,79	Valore di banco	£10,28
Valore prepack	£23,84	Valore prepack	£23,84
Transazioni	31	Transazioni	23
Clienti	13	Clienti	10
Ora 10:00-10:59		Ora 09:30:00-09:59	
Valore di vendite	£102,18	Valore di vendite	£40,10
Valore prepack	£27,03	Valore di banco	£6,51
Transazioni	23	Transazioni	8
Clienti	11	Clienti	3
Ora 11:00:00-11:59		**Rapporto completo**	
Valore di vendite	£165,24		
Valore di banco	£50,32		
Valore prepack	£56,99		
Transazioni	43		
Clienti	25		

Figura 10.4 Rapporto orario (cancellabile)

Totali dei PLU, reparti e gruppi

I suddetti totali sono rapporti di analisi di vendite e riportano i valori del banco, delle vendite e della preconfezione per ogni PLU, reparto o gruppo.

I rapporti sui PLU, reparti e gruppi possono essere elencati in vari formati, (vedi pagina 269) per analizzare le vendite più facilmente.

Nota: Il valore dei prodotti resi e le transazioni dei prodotti resi vengono stampati solo se la quantità di transazioni non è zero.

Stampare un rapporto di reparti o di gruppi

E' possibile stampare il rapporto per un reparto o gruppo determinato, o per tutti i reparti o gruppi.

Rapporto reparto		*****Rapporto gruppo*****	
Rapporto X	0001#0016	Rapporto X	0001#0017
02-08-2002	18:25	02-08-2002	18:26
Numeri sequenziali 0003:0016		Inizio gruppo	
Inizio rep.	2	Fine gruppo	1
Fine rep::	2		
Reparto 2		Numero gruppo 1	
PANETTERIA		PANE	
Valore di vendite	£183,97	Valore di vendite	£121,77
Articoli in vend.	86	Articoli in vend.	62
Valore di banco	£59,20	Valore di banco	£29,10
Articoli di banco	43	Articoli di banco	21
Valore di prod. resi	£12,87	Valore di prod. resi	£12,87
Articoli resi	13	Articoli resi	13
Trans. resa	1	Trans. resa	1
Transazioni	120	Transazioni	79
Clienti	72	Clienti	52
Dal: 02-08-2002		Dal: 02-08-2002	
16:31:00		16:30:00	
Al: 02-08-2002		Al: 02-08-2002	
18:25:00		18:26:00	
Rapporto completo		**Rapporto completo**	

Figura 10.5 Rapporti di reparti e gruppi

Stampare i rapporti dei PLU

Si può stampare i rapporti PLU con le informazioni classificate per numero di PLU, banco, vendite o transazioni.

Definire filtri

Si può specificare o un PLU individuo o una serie di PLU per elencare i totali PLU. Per stampare i totali per un reparto o un PLU solo, inserire lo stesso numero di PLU sia per il valore d'inizio che per quello finale.

Nota:

I rapporti di totali dei PLU comprendono il peso e gli articoli.

*****Rapporto PLU*****	
Rapporto X	0001#0019
02-08-2002	18:25
Numeri sequenziali 0001:0019	
Inizio rep.	0
Fine rep.:	9
Inizio PLU	1
Fine PLU	3
Inizio gruppo	0
Fine gruppo	9
Classificato per	N. PLU

Reparto 2	
PANETTERIA	

PLU 2001	
TORTA DI CAROTA	
Valore di vendite	£83,97
Articoli in vend.	76
Valore di banco	£59,20
Articoli di banco	43
Trans. resa	1
Valore di prod. resi	£2,86
Articoli resi	3
PLU 2002	
PANINO	
Valore di vendite	£121,77
Articoli in vend.	62
Valore di banco	£29,10

PANE INTEGRALE	
Valore di vendite	£97,44
Articoli in vend.	116
Valore di banco	£27,84
Articoli di banco	24
Trans. resa	1
Valore di prod. resi	£2,52
Articoli resi	3

Riassunto	

Numero dei PLU	3
Totali PLU	Attivati
Valore di vendite	£97,44
Articoli in vend.	116
Valore di banco	£27,84
Dal: 02-08-2002	
16:30:00	
Al: 02-08-2002	
18:26:00	
Rapporto completo	

Figura 10.6 Rapporto dei PLU (non-cancellabile)

Rapporto di totali di sconti

I totali degli sconti comprendono gli sconti sulle transazioni manuali e sugli scontrini.

Rapporto di sconti	
Rapporto X	0001#0006
02-08-2002	18:27
Numeri sequenziali 0004:0006	
Sconto 1	
OFFERTA DEL MANAGER	
Valore di sconto	€150,00
N. sconti	30
Sconto 2	
PREMIO DI FEDELTA'	
Valore di sconto	£753,06
N. sconti	497
Dal:	02-08-2002 18:30:00
Al:	03-08-2002 18:26:00

Figura 10.7 Rapporto di sconti

Rapporto di totali di promozioni

Si può stampare i totali delle promozioni per:

- il lotto individuale
- tutti i lotti
- il numero del PLU

I rapporti dei lotti promozionali comprendono il nome del lotto promozionale, le date di inizio e fine, il valore delle vendite e la quantità per ogni PLU e il costo delle promozioni. Il costo della promozione è la differenza tra la vendita al prezzo normale e il valore delle vendite al prezzo promozionale. I totali PLU sono inclusi, anche se sono a zero, per facilitare l'analisi della promozione.

I rapporti stampati per numero di PLU riportano i totali per tutti i PLU in offerta, sia se sono collegati ad un lotto o meno.

** Rapporto di promozioni **		** Rapporto di promozioni **	
Rapporto X	0001#0008	Rapporto X	0001#0039
03-11-2003	08:09	03-11-2003	18:26
Numeri sequenziali 0001:0008		Inizio rep.	
Inizio rep.	0	Fine rep.:	2
Fine rep.:	3	Inizio PLU	1
Inizio PLU	1	Fine PLU	9999999999999
Fine PLU	9999999999999	Inizio gruppo	0
Inizio gruppo	0	Fine gruppo	99
Fine gruppo	99	-----	
Inizio lotto		Reparto 2	
Fine lotto	7	PANETTERIA	
Lotto promozionale		-----	
OFFERTA MATTINIERA	1	PLU 2001	
Dal:	03-11 2003 06:00	TORTA DI CAROTA	
Al:	03-11 2003 08:00	Valore di promozione	
-----		€23,76	
Reparto 3		Costo della promozione	
BEVANDE		€4,80	
-----		Articoli in promozione	
PLU 00313		24	
BUSTINE DI TE'		-----	
Valore di promozione		PLU 2002	
£83,32		PANINO	
Costo della promozione	£8,70	Valore di promozione	
Articoli in promozione	77	£52,08	
-----		Costo della promozione	
Reparto 4		£26,04	
LATTICINI		Articoli in promozione	
-----		62	
PLU 00413		-----	
LATTE 1 LTR		Riassunto	
Valore di promozione		-----	
£14,18		Numero dei PLU	
Costo della promozione	£2,48	2	
Articoli in promozione	34	-----	
Riassunto		Dal:	
-----		03-11-2003 16:31	
Numero dei PLU		Al:	
2		03-11-2003	
-----		18:26:00	
Dal:		-----	
02-11-2032	08:20	per PLU	
Al:	03-11-2003 08:09	-----	
**** Rapporto completo ****		per lotto	

Figura 10.8 Rapporto sulla promozione (non-cancellabile)

Rapporto di sicurezza

I rapporti di sicurezza sono non cancellabili ed elencano:

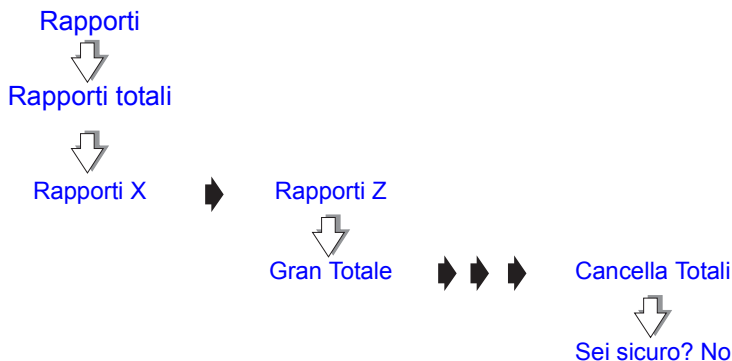
- i numeri di sequenza per i rapporti Z
- i numeri di sequenza per i rapporti Z2
- la data e l'ora dell'ultimo rapporto Z per ogni tipo di rapporto
- la data e l'ora dell'ultimo rapporto Z2 per ogni tipo di rapporto

*** Rapporto di sicurezza ***				*** Rapporto di sicurezza ***			
Rapporto X		0001#0000		Rapporto X		0001#0000	
3-08-2003		18:10		3-08-2003		18:04	
Numero di sequenza Z				Numero di sequenza Z			
PLU		12		PLU		11	
Promo		12		Promo		11	
Operatore		12		Operatore		11	
Gran		12		Gran		11	
Rep.		12		Rep.		11	
Macchina		12		Macchina		11	
Gruppo		12		Gruppo		11	
Sconto		12		Sconto		11	
Cancella tutti		12		Cancella tutti		11	
Date di cancellazione Z				Date di cancellazione Z			
PLU	02-08-03	18.00		PLU	02-08-03	17.00	
Promo	03.08.02	18.00		Promo	02.08.03	17.00	
Operatore	02-08-03	18.00		Operatore	02-08-03	17.00	
Gran	03.08.02	18.00		Gran	02-08-03	17.00	
Rep.	03.08.02	18.00		Rep.	02-08-03	17.00	
Macchina	02-08-03	18.00		Macchina	02-08-03	17.00	
Gruppo	02-08-03	18.00		Gruppo	02-08-03	17.00	
Sconto	02-08-03	18.00		Sconto	02-08-03	17.00	
Cancella tutti	02-08-03	18,00		Cancella tutti	02-08-03	17,00	
**** Rapporto completo ****				**** Rapporto completo ****			

Figura 10.9 Rapporto di sicurezza (non-cancellabile)

Cancellare tutti i totali

Questa funzione è soltanto disponibile con i totali Z. Tutti i totali vengono cancellati tranne i totali di carcasse.



Per confermare la cancellazione dei totali, premere il tasto



Figura 10.10 Cancellare i totali

Rapporto di incassi sul sistema

I totali Z accumulati e i valori di pagamenti dichiarati per tutte le macchine che hanno contanti in cassa da contare vengono aggiunti ai totali contanti per il sistema. Se le macchine sono configurate per fornire i rapporti per due periodi sia i rapporti X che quelli X2 vengono aggiornati.

I rapporti di incassi sul sistema sono sempre dettagliati.

Il comando **Cancellata Totale** non cancella il rapporto di incassi sul sistema. Tali rapporti possono solo essere cancellati stampando i rapporti di incassi Z o Z2 corrispondenti ai rapporti X.

Rapporto incassi sistema		Rapporto di incassi		
Rapporto Z	0001#0005			
02-08-2002	18:30			
Dati sul rendimento				
Valore di vendite	€ 807,47	Contanti	€ 702,53	
Valore di banco	€ 0,40	Assegno	€ 695,35	
Transazioni	127	Carta	€ 327,15	
Clienti	84	Conto	€ 250,25	
Dati eccezionali		Buono	€ 23,70	
Valore di storni	€ 0,66	Totale	€ 1998,98	
N. storni	1	Float	€ 500,00	
Valore di resi	€ 5,60	Pagato	-€ 5,00	
Trans. resa	2	Raccolta	-€ 750,00	
Rimborso	€ 10,10	Valore cassetto	€ 1743,98	
N. rimborsi	2	Divari		
Valore di sconto	€ 11,10	Contanti	Divaro	Dichiarato
N. sconti	3	Assegno	£ 702,53	2,53
N. non vendite	2		£ 695,35	25,00
N. raccolte	1	Dal: 02-08-2002		
N. pagato	1	06:30:00		
Ricev. in acconto	€ 150,00	Al: 02-08-2002 18:29		
		Rapporto completo		

Figura 10.11 Rapporto di incassi sul sistema

10.3 Rapporto dei totali di carcasse

I totali delle carcasse non sono cancellabili. Il rapporto è una verifica delle ultime 100 carcasse memorizzate.

Si può stampare i totali delle carcasse per data o per numero di lotto. Se il numero del lotto viene selezionato un rapporto è stampato per il numero inserito. Se invece la data viene selezionata un rapporto è stampato per tutti i numeri dei lotti aggiornati da quando la data è stata inserita.

Il peso applicato è il peso totale usato della carcassa e viene incrementato man mano si completa una transazione standard o di prepesatura. Perché questo valore è incancellabile si può sempre usarlo per controllare il peso della carcassa.

La data dell'aggiornamento di un numero di lotto viene stampato dopo i particolari.

**** Rapporto di carcasse****	
03-08-03	15:10
Numero di lotto 20011	
Valore di vendite	£118,85
Peso	12,800kg
Peso sul banco	3,720kg
Prepeso	5,455kg
Prepesato	6,000kg
Transazioni	35
Peso usato	123,652kg
Limite peso	272,768kg
Ultimo aggiornamento	03.08.03
	08:45
**** Rapporto completo ****	

Figura 10.12 Rapporto di carcasse (non-cancellabile)

10.4 Totali dei pack run

Pack run in sospeso

Questo rapporto elenca tutti i pack run non terminati per il numero di riferimento. Il rapporto comprende:

- numero d'ordine
- numero di riferimento del cliente
- pacchi, confezioni, scatole imballati
- valori nominali per i livelli 1, 2 e 3.

Pack run terminati

Si può stampare i totali dei pack run terminati per numero d'ordine, numero di cliente o per riferimento al pack run stesso. E' possibile selezionare un rapporto sommario o dettagliato per ogni tipo.

Elenco di rapporti sommari per ogni pack run

- numero d'ordine o riferimento al cliente (dipende dal tipo di rapporto selezionato)
- tara
- numero di articoli
- numero di pacchi
- numero di confezioni
- numero di scatole
- peso o articoli totali
- prezzo totale

I rapporti dettagliati indicano anche i dettagli per ogni transazione nel pack run.

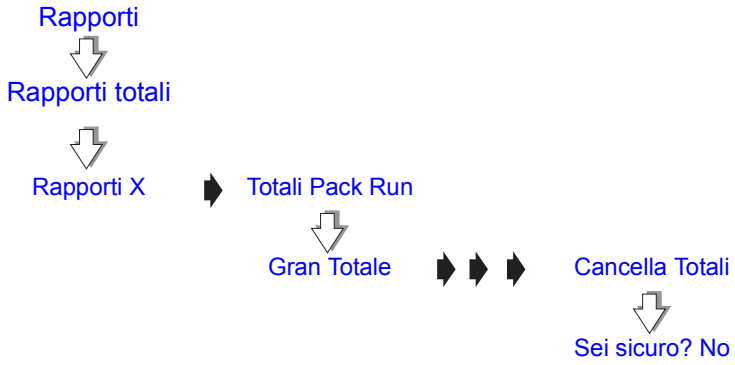


Figura 10.13 Stampare i rapporti sui pack run

10.5 Rapporti di transazioni

Stampare le transazioni

La stampa delle transazioni **attive** mostra le transazioni in sospeso per tutti gli operatori.

Le transazioni subtotalizzate sono quelle per le quali gli scontrini di **subtotali** sono stati stampati ma non ancora consolidati in uno **scontrino di vendite totali** e aggiunti ai totali vendite.

Nota:

Non è possibile stampare i totali se ci sono delle transazioni in sospeso. Si dovrà completare le transazioni prima di stampare i totali.

Cancellare le transazioni

Potete cancellare le transazioni in sospeso alla fine dell'attività commerciale oppure quando trasferite o sostituite una macchina. Le transazioni cancellate non vengono aggiunte ai totali.



Se cancellate le transazioni durante l'attività commerciale le vendite attuali saranno perse.

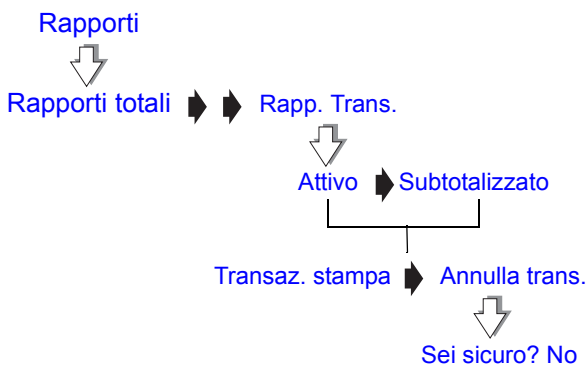


Figura 10.14 Stampare i rapporti di transazioni

10.6 Definire i filtri

E' possibile specificare i seguenti criteri per i filtri quando si elencano i totali di Reparto o PLU:

- un reparto individuale oppure una serie di reparti
- un PLU individuale oppure una serie di PLU.

Per stampare le etichette per un reparto o un PLU solo, inserire lo stesso numero di reparto o di PLU sia per il valore d'inizio che per quello di fine.

11 Riserva di dati

11.1 Come scaricare/caricare i dati

11 Riserva di dati

Quando programmate diverse macchine autonome con gli stessi PLU e informazioni del sistema, l'utilizzo di una riserva di dati vi risparmia l'inserimento dei dati ad ogni macchina. E' possibile memorizzare i file di riserva che si possono caricare su una macchina nel caso di guasti.

La quantità di informazioni che si potrà memorizzare dipenderà dal tipo di sistema di raccolta dati disponibile. Una raccolta dati portatile non avrà lo spazio sufficiente per memorizzare il file del sistema ma potrebbe memorizzare l'intero file dei PLU.

Nota:

Una raccolta dati tenuta in mano potrebbe necessitare un componente addizionale per utilizzo con le macchine della serie M. Richiedere consigli dal vostro centro Avery Berkel.



Ricordatevi di fare una copia di tutte le modifiche apportate, altrimenti i file saranno scaduti.

11.1 Come scaricare/caricare i dati

Scaricare i dati vuol dire che la riserva di dati riceve dati dalla macchina e tiene una copia nella sua memoria finché non ne avrete bisogno. I dati originali vengono mantenuti dalla macchina.

Caricare i dati vuol dire che la raccolta dati o la riserva di dati invia i dati alla macchina. I dati mantenuti dalla bilancia vengono sostituiti o sovrascritti ma rimangono nel DCU o nella riserva di dati.

Dati del sistema

I dati del sistema comprendono tutte le funzioni che devono essere uguali per tutte le bilance in un magazzino. Se le macchine fanno parte della stessa rete, le informazioni del sistema saranno identiche per tutte.

Quando caricate o scaricate informazioni del sistema dalla macchina, i seguenti dati sono inviati o ricevuti dalla riserva di dati:

reparti	aliquote IVA
ID rete	tare memorizzate
numeri dell'operatore	formati del codice a barre
nome del negozio	PLU
messaggi di intestazione/coda	etichetta Add
messaggi a scorrimento	dati tracciabilità bovina
formati d'etichetta	loghi
tasso e simbolo euro	

Dati della macchina

I dati della macchina comprendono quelle funzioni che sono specifiche per ogni macchina.

Quando caricate o scaricate le informazioni di programmazione dalla macchina, i seguenti dati vengono inviati a o ricevuti dalla riserva di dati:

ID macchina	modalità etichetta
assegnazioni tasti	tipo etichetta
programmare tasti	sensore d'etichetta
programmazione stampante	interblocco di tara
modalità di stampa	assegnazioni codice a barre
tracce code	programmazione stampa in Euro
simboli	contrasto display
menu personalizzati	

File PLU

Il file dei PLU può essere scaricato o caricato indipendentemente dal file del sistema.

Formati d'etichetta

I formati d'etichetta possono essere scaricati o caricati indipendentemente dal file del sistema. Per mantenere una copia del logo si dovrà eseguire un **Tras. sistema**. Il file del sistema comprende il formato dell'etichetta e i dati del logo.

Scarica dei totali

Per creare un file di riserva delle informazioni sui totali si dovrà eseguire una **Scarica totali**. Il file del sistema creato da una scarica del sistema non comprende le informazioni sui totali.

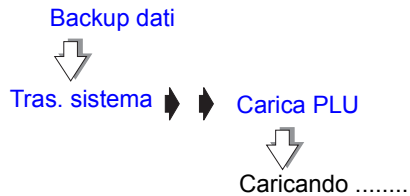


Figura 11.1 Esempio: Caricare il file dei PLU

12 Modalità revisione

- 12.1 Programmare la funzione di revisione
- 12.2 Stampare il rapporto di revisione
- 12.3 Cancellare la lista di revisione

12 Modalità revisione

La modalità revisione comprende una funzione di rapporti che vi permette di:

- stampare le transazioni completate (scontrini).
- raccogliere le transazioni se avete l'applicazione di software adatto sul PC (MX100)

12.1 Programmare la funzione di revisione

Filtrare le informazioni

E' possibile programmare la funzione di revisione per:

- includere i totali di etichette o scontrini o entrambi
-
- includere i totali dello stock o dei conti o di entrambi
- continuare le vendite anche quando la memoria è piena (circolare)
- dover cancellare le transazioni di revisione prima di continuare con le vendite quando la memoria è piena (lineare).

Modalità buffer server/client

Nota:

La modalità buffer client avrà effetto soltanto in modalità locale.

Selezionando **Circolare** sarà possibile continuare con le vendite quando la memoria è piena ma le nuove transazioni cancelleranno le transazioni di revisione più vecchie. Non comparirà alcun messaggio d'avviso.

Se invece si seleziona **Lineare** si vedranno gli avvisi **Revis. 75% piena** e **Revis. 90% piena** lampeggiare quando il numero di transazioni nella memoria di revisioni si avvicina al massimo permesso. Il messaggio sostituisce il messaggio a scorrimento sul display del venditore in modalità vendite e viene anche visualizzato se procedete alla mappa della rete in modo manager.

Nota:

Di solito la modalità buffer server è circolare e quella delle macchine client è lineare.

Un messaggio d'errore viene visualizzato a tre intervalli:

- **Revis. 75% piena** quando la memoria è piena del 75%.
- **Revis. 90% piena** quando la memoria è piena del 90%.
- **Revisione piena** quando manca spazio nella memoria.

Per poter continuare con le vendite si dovrà o **Canc. lista rev.** o stampare il **Rapp. Revisione** e poi **Canc. lista rev.** per cancellare la memoria di transazioni.

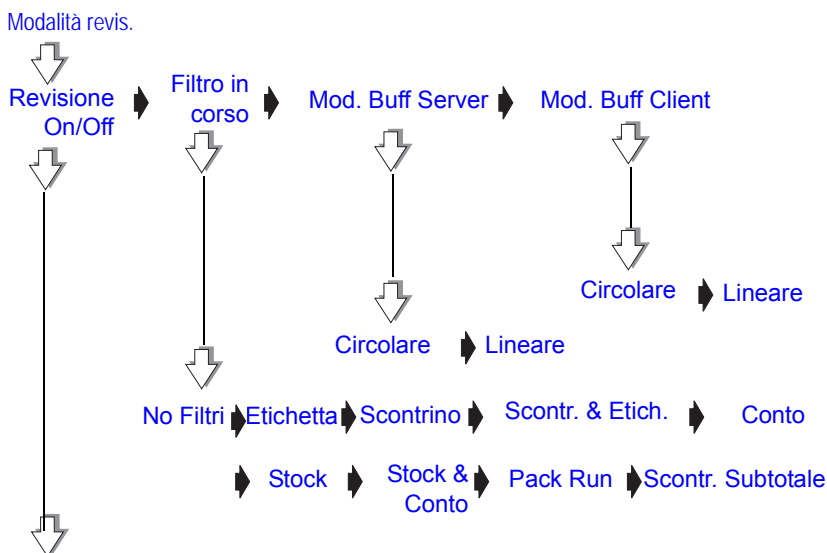


Figura 12.1 Programmare la modalità revisione

Macchine in modalità locale

Se risulta un guasto di comunicazioni tra la macchina server e quelle client, una macchina può mantenere le transazioni di revisione mentre funziona in modalità locale. Appena il server percepisce e ripristina la macchina client, le transazioni di revisione della macchina client sono trasferite al server.

Se il buffer del client è programmato in modalità lineare, nessun avviso apparirà quando il buffer è quasi pieno. Altre transazioni sono vietate quando il buffer è pieno.

12.2 Stampare il rapporto di revisione

Il rapporto di revisione stampa le transazioni che sono state totalizzate e stampate sull'etichetta o sullo scontrino. E' possibile inserire le date di inizio e fine, le ore e i numeri degli scontrini sul rapporto.

Potete includere le transazioni di etichette, scontrini, etichette e scontrini, conti, stock, stock e conti oppure tutte le transazioni sul rapporto a seconda delle vostre esigenze.

Se si seleziona **Riassunto Rapp.** il rapporto stampa un riassunto di ogni scontrino o etichetta. Il **Rapp. dettagliato** stampa tutti i particolari delle transazioni per ogni etichetta, scontrino o conto.

Modalità revis.

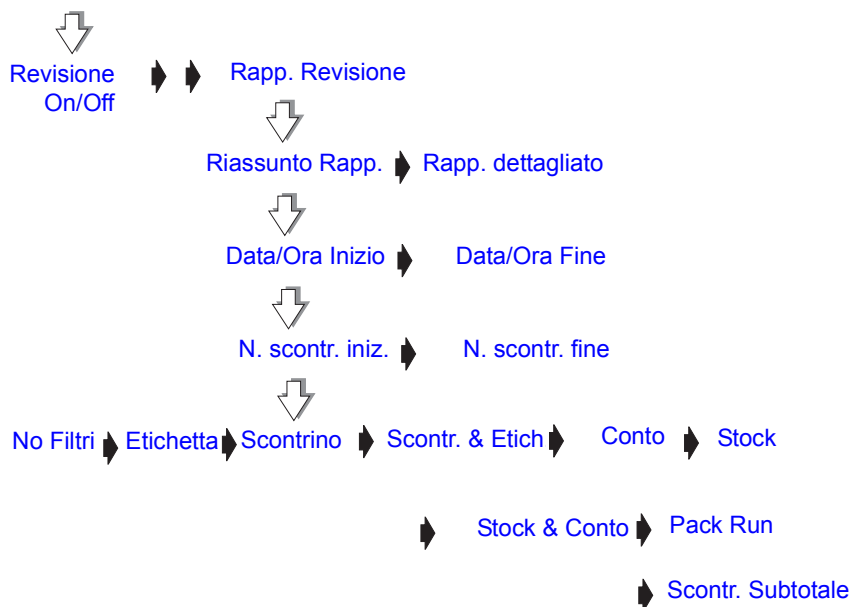


Figura 12.2 Stampare il rapporto di revisione

12.3 Cancellare la lista di revisione

E' possibile cancellare tutte le transazioni di revisione (no filtro) o programmare i criteri di selezione come stampare il rapporto di revisione.

Se il vostro sistema è dotato di in server di riserva e quella macchina è fuori linea, quando tentate di cancellare la lista di revisione vedrete i seguenti messaggi d'avviso:

- Nessun server di riserva
- Dati potrebbero essere persi
- Sei sicuro? No

Si deve premere per cancellare la lista.

Ricordatevi



Non si dovrà cancellare la lista di revisione senza assicurarsi che il server di riserva non sarà ripristinato durante il periodo di vendita. In questo caso, **rimuoverlo dalla mappa della rete**.

Se si cancella la lista di revisione e la riserva viene ripristinata di conseguenza, i dati sui totali potrebbero essere corrotti.

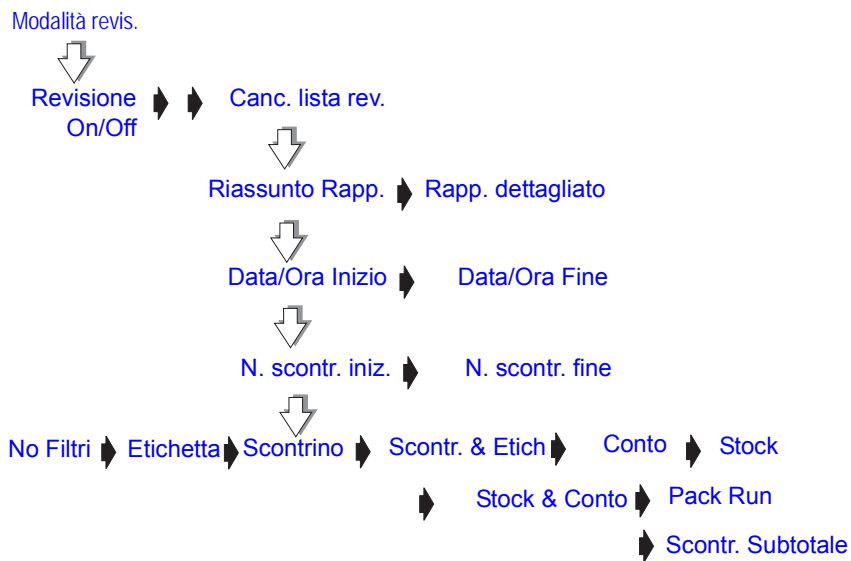


Figura 12.3 Cancellare la lista di revisione

13 Informazioni di guida

- 13.1 Modalità setup
- 13.2 Messaggi d'errore
- 13.3 Se qualcosa si guasta

13 Informazioni di guida

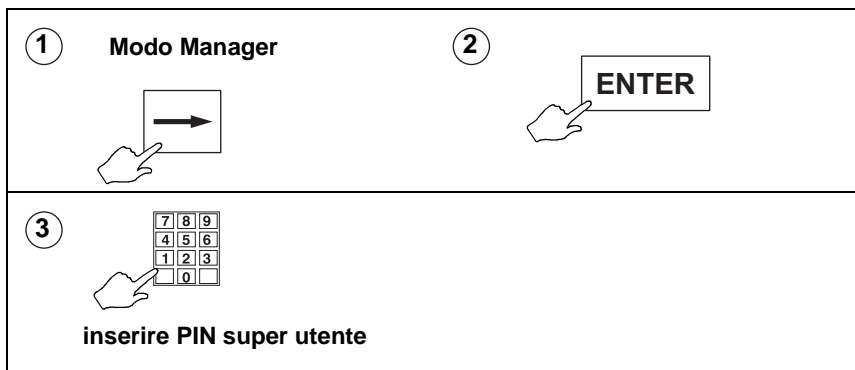
13.1 Modalità setup

E' possibile programmare tutti i livelli di sicurezza di utenti per inavvertenza in modo che non possano essere più modificati e che nessun utente abbia accesso alle funzioni di vendita o del manager. Ciò potrebbe accadere se, per esempio,:

- il livello di sicurezza del manager è programmato a 9 all'inizio
- tutte le funzioni di vendite e quelle manageriali sono programmate magari al livello 5
- il manager cambia il suo livello di sicurezza a 4

Il manager ora non può utilizzare nessuna funzione o cambiare il suo livello di sicurezza.

Se nessun utente abbia un livello di sicurezza di 9 la funzione Super utente diventa disponibile. Questa funzione permette l'accesso a tutte le funzioni nonostante il livello di sicurezza programmato, a condizione che l'utente sappia il PIN Super Utente.



Nota:

Se non si conosce o si ricorda il PIN del super utente, contattare Avery Berkel.

13.2 Messaggi d'errore

Durante l'utilizzo della macchina, potrebbero apparire dei messaggi d'aiuto sul visore quando qualcosa non funziona. Questi messaggi e le operazioni che dovrete eseguire sono elencati qui sotto.

Calibraz. persa

La macchina non sta pesando accuratamente. Non usatela. Contattare Avery Berkel.

Checksum fallito

Contattare Avery Berkel.

Errore Comms

C'è stata un guasto alle comunicazioni tra macchine. Controllare la mappa della rete.


Tipo file errato

I file memorizzati dal DCU non corrispondono con quelli programmati nella macchina.

Formato errore

State caricando il file sbagliato dalla raccolta dati. Controllare il formato del file.

Errore hardware

Se necessario premere il tasto  per impedire l'emissione del suono acustico. Spegnerla e riaccenderla. Contattare Avery Berkel se il difetto persiste.

Guasto hardware

Contattare Avery Berkel.

Ins. non valido

State cercando di inserire una tara che non è un multiplo della divisione visualizzata. Inserire una tara corretta.

Avete inserito un formato di codice a barre errato.

State cercando di inserire un ID macchina in disaccordo con una macchina client.

Opz. non valida

State cercando di selezionare un'opzione che non è permessa sulla vostra macchina.

Err.stampa etich.

Le etichette della stampante sono esaurite o la stampante non le sta trascinando bene. Controllare la stampante.

State cercando di stampare un tipo d'etichetta errato. Controllare la programmazione della stampante.

Se state utilizzando le etichette prestampate controllare con Avery Berkel che siano appropriate.

Etich. non presa

State cercando di ottenere un'etichetta prima di aver tolto quella precedente.

Errore mappa

Errore della mappa di rete. Controllare la mappa e i collegamenti della rete. Programmare l'ID della macchina se necessario.

Eseguire una **Scale Dump** sul server, vedere [sezione 9.9](#), [pagina 239](#).

Fine spazio

Non potete inserire altri caratteri nel testo. Modificare il testo.

Avete selezionato un PLU pesato senza posare la merce sulla macchina.

Ness. tara selez.

E' stato predisposto il bloccaggio della tara sulla macchina e state cercando di stampare un'etichetta senza aver prima selezionato una tara. Pesare la merce in un contenitore.

Non trovato

Il PLU, reparto, carcassa, ecc. inserito non esiste nel reparto selezionato.

PLU:

Assicuratevi che il numero del reparto o del PLU selezionato sia corretto. Programmare il PLU.

Reparto:

Programmare il reparto. Assegnare un tasto di reparto.

Carcassa:

Assicuratevi che il numero del reparto o del PLU selezionato sia corretto. Assicuratevi che la macchina sia in modalità preconfezionamento. Programmare i dati della carcassa.

Fine carta

La carta della stampante è esaurita. Sostituire il rotolo.

Premere il tasto  per cancellare il messaggio.

Overflow prezzo

L'importo della transazione o del totale parziale supera 9999.99. Se state utilizzando un PLU aperto, accertatevi di aver battuto il prezzo unitario giusto. Se siete in modalità scontrino, stampate lo scontrino per le transazioni in corso.

Testa surriscal.

La testina di stampa si sta scaldando troppo. Lasciate che la testina si raffredda. Contattare Avery Berkel se il difetto persiste.

Seriale guasta

Interruzione di comunicazioni con PC. Controllare i connettori e il cavo seriale.

Errore transmiss.

La macchina e il DCU non riescono a comunicare uno con l'altro. Spegnerla e riaccenderla. Contattare Avery Berkel se il difetto persiste.

Manca memoria nel DCU.

Peso sotto min.

State cercando di completare una transazione senza aver posato la merce sulla bilancia oppure la merce pesa meno del minimo permesso.

Importo Zero

Il prezzo totale è zero. Se state utilizzando un PLU aperto, accertatevi di aver inserito il prezzo unitario.

13.3 Se qualcosa si guasta



Le macchine della Serie M sono computer sofisticati che utilizzano le tecniche ed i componenti più moderni disponibili in commercio. Queste macchine, progettate per la massima affidabilità ed accuratezza, dovrebbero funzionare senza problemi.

Non funzionano come preteso se sono state programmate scorrettamente. Alcuni problemi che potrebbero accadere sono elencati qui sotto insieme al rimedio.

Messaggio a scorrimento o nome del negozio sbagliato

Controllare che avete programmato le informazioni corrette e che il riferimento per il messaggio a scorrimento è stato assegnato correttamente.

Nessun codice a barre

Assicuratevi che avete programmato le assegnazioni giuste.

Tasto funzione non funziona


La funzione non è configurata. Contattare Avery Berkel.

Non può stampare etichette continue

Assicurarsi che **Continuo** sia selezionato per **Tipo etichetta**.

Macchina non è a zero

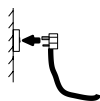
Assicuratevi che non ci sia merce sul piatto di pesatura. Controllare che non sia accumulato nessun prodotto sopra o

sotto il piatto o sotto la macchina. Premere il tasto  .

Display vuoto o illeggibile

Controllare che il contrasto sul display sia correttamente aggiustato, vedi [sezione 7.8, pagina 200](#).

Se la macchina dovesse cessare di funzionare correttamente vi preghiamo di controllare che:



- la macchina sia collegata
- la macchina sia accesa
- il fusibile nella spina sia della giusta taratura e che sia funzionante
- ci sia corrente nella presa (collegare un elettrodomestico funzionante per controllare)
- avete seguito il giusto procedimento per l'operazione che state effettuando
- avete controllato eventuali messaggi d'errore per vedere se è una situazione facilmente risolvibile.

Se la macchina non dovesse ancora funzionare correttamente, contattare Avery Berkel che vi darà consigli esperti e una sollecita assistenza.

14 Appendici

14.1 Set di caratteri aggiunti

14.2 Codici AI supportati

14.3 Codici sostitutivi estesi

14 Appendici

14.1 Set di caratteri aggiunti

Quando create o modificate un testo da stampare quale messaggi di vendita o il testo di PLU, è possibile creare caratteri di testo addizionali tramite la funzione di caratteri aggiunti. Inserire il codice numerico appropriato per il carattere desiderato dalle tabelle riportate qui sotto.

Per inserire un carattere:

- premere il tasto **SHIFT** poi **ALT FONT** seguito dai tasti numerici per il carattere richiesto.

Set di caratteri romani

Esempio: Per inserire il carattere **Æ**.

Per determinare il codice per ogni carattere richiesto:

- Leggere il numero nella colonna sinistra della riga (112)
- dopodiché aggiungere il numero nella prima riga della colonna (11)

Ora avete il codice per **Æ** – 123.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
000											LF	FONT	CLF			
016																
032	SP	!	°	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
048	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
064	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
080	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	O	A	U	Ø
096		a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
112	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	Æ	£	f		
128	Ç	Ĝ	Ÿ	Ş	±	ã	ö	ä	ü	ø	æ	ç	ğ	İ	ş	ı
144	Á	À	Ã	Ä	Ç	Ć	Đ	Ď	É	Ê	Ë	Ě	Ī	Ł	Ł	N
160	Ñ	Ó	Ô	Õ	Ö	Ř	Ś	Š	Ť	U	U	Ú	Û	Ý	Ž	Ž
176	Z	A	O	Ü	N	L'	L	R	µ							
192																
208																
224																
240																

Set di caratteri greci

Esempio: Per inserire il carattere Υ .

Per determinare il codice per ogni carattere richiesto:

- Leggere il numero nella colonna sinistra della riga (080)
- dopodiché aggiungere il numero nella prima riga della colonna (7)

Ora avete il codice per Υ – 087.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
000											LF	FONT	CLF			
016																
032	SP	!	°	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
048	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
064	@	A	B	Γ	Δ	E	Z	H	Θ	I	K	Λ	M	N	Ξ	O
080	Π	P	Σ	T	Υ	Φ	X	Ψ	C	D	Ω	F	G	J	L	Q
096	α	β	γ	δ	ε	ζ	η	θ	ι	κ	λ	μ	ν	ξ	ο	
112	π	ρ	σ	τ	υ	φ	χ	ψ	R	S	ω	U	V	W		g
128																
144																
160																
176																
192																
208																
224																
240																

Set di caratteri lituani

Codice	Carattere	Codice	Carattere
185	Â	197	Ú

Codice	Carattere	Codice	Carattere
187	È	198	Û
188	É	189	Å
190	Ì	193	Æ
191	Í	194	Đ
195	Ò	196	Ç

Set di caratteri lettoni

Codice	Carattere	Codice	Carattere
185	Ā	189	Ā
187	È	193	Æ
190	Ì	194	Đ
195	Ò	196	Ç
197	Ū		

Set di caratteri romeni

Codice	Carattere	Codice	Carattere
186	Ă	199	Ȑ
192	Î		

14.2 Codici AI supportati

AI (EAN128 solo)	Codice carcassa (%%)
01	A
10	0
15	
17	
251	I
422	1
423	2
424	3
425	E
426	J
950	Z
953	Q
3103	W
3303	
3902	P
7030	K0 (3, 9)
7031	K1 (A, E)
8005	

14.3 Codici sostitutivi estesi

Esistono due tipi di codice sostitutivo supportati dal software:

- il codice Avery Berkel

Questo sistema è fisso e usa il codice iniziale %% seguito da un carattere rappresentativo dei dati associati.

- un sistema a base di decimali Dewey

Il sistema a base dei decimali Dewey divide le informazioni in classi, divisioni e suddivisioni fino al numero di livelli necessari per fornire i particolari richiesti. Il software supporta quattro livelli.

Per ogni classe, divisione ecc. è possibile includere un parametro per specificare un riferimento particolare. Un parametro viene indicato nella tabella di codici dai caratteri #pp dove pp rappresenta un valore numerico.

Ogni stringa richiede i caratteri iniziali %%+ e i caratteri %%. I caratteri finali vengono inseriti automaticamente dopo la classe e le divisioni richiesti sono stati selezionati.

Esempio: Per includere il nome della sostanza nutritiva 21 dall'elenco di sostanze.

Codice decimale Dewey :%%+1.1#21.1%%

%%+1.1#21.1%%

Classe:
Dati nutrizionali

Divisione:
Sostanze nutritive

Sezione:
Nome

Parametro:
Numero della sostanza

Codici sostitutivi Dewey

Dati sostitutivi (parametro)	Codice Dewey	Codice Avery Berkel	Codice AI
Dati nutrizionali	Forma generica %%+string%%	Forma generica %%string	()
Nome della sostanza nutritiva (numero nutriente)	1.1#pp.1		
RDA nutriente Senza unità (numero nutriente)	1.1#pp.2.1		
RDA nutriente Unità comprese (numero nutriente)	1.1#pp.2.2		
RDA nutriente Solo unità (numero nutriente)	1.1#pp.2.3		
Grandezza porzione Senza unità	1.2.1.1		
Grandezza porzione Unità comprese	1.2.1.2		
Grandezza porzione Solo unità	1.2.1.3		
Grandezza Misura Std Senza unità	1.2.2.1		
Grandezza Misura Std Unità comprese	1.2.2.2		
Grandezza Misura Std Solo unità	1.2.2.3		
Porzioni per contenitore	1.2.3	%%C	
Quantità nutrienti per porzione Senza unità (numero di nutriente)	1.2.4#pp.1		
Quantità nutrienti per porzione Unità comprese (numero di nutriente)	1.2.4#pp.2		
Quantità nutrienti per porzione Solo unità (numero di nutriente)	1.2.4#pp.3		
Quantità nutrienti per misura std Senza unità (numero di nutriente)	1.2.5#pp.1		
Quantità nutrienti per misura std Unità comprese (numero di nutriente)	1.2.5#pp.2		
Quantità nutrienti per misura std Solo unità (numero di nutriente)	1.2.5#pp.3		
Porzione nutritiva % RDA (numero nutriente)	1.3.1#pp		
Misura std nutritiva % RDA (numero nutriente)	1.3.2#pp		
Testo nutri 4	1.4		
Nutrienti autogen per porzione Senza unità (rif. dati nutri)	1.5#pp.1		
Nutrienti autogen per porzione Unità comprese (rif. dati nutri)	1.5#pp.2		
Nutrienti autogen. misura std Senza unità (rif. dati nutri)	1.5#pp.3		

Dati sostitutivi (parametro)	Codice Dewey	Codice Avery Berkel	Codice AI
Nutrienti autogen. misura std Unità comprese (rif. dati nutri)	1.5#pp.4		
Nutrienti autogen. porzione % RDA (rif. dati nutri)	1.5#pp.5		
Nutrienti autogen. misura std % RDA (rif. dati nutri)	1.5#pp.6		
Tracciabilità			
Rintraccia n. lotto	2.1	%%0 o %%I	(10) o (251)
Rintraccia rif. macellazione	2.2	%%4	
Rintraccia n. macellazione	2.3	%%9	
Rintraccia rif. taglio	2.4	%%5	
Rintraccia n. taglio	2.5	%%A	
Rintraccia origine 1	2.6.1	%%1	(422)
Rintraccia origine 2	2.6.2	%%2	(423)
Rintraccia origine 3	2.6.3	%%3	(424)
Rintraccia origine 4	2.6.4	%%E	(425)
Rintraccia origine 5	2.6.5	%%J	(426)
Rintraccia razza di padre	2.7.1	%%T	
Rintraccia razza di madre	2.7.2	%%U	
Rintraccia razza se mista	2.7.3	%%V	
Rintraccia data 1	2.8.1	%%6	
Rintraccia data 2	2.8.2	%%7	
Rintraccia data 3	2.8.3	%%8	8
Rintraccia specie	2.9	%%L	
Rintraccia testo 3	2.10	%%B	
Rintraccia categoria	2.11	%%W	
Rintraccia tipo	2.12	%%Y	
Rintraccia licenza progetto	2.13	%%Q	(953)
Dati dell'operatore			
Numero dell'operatore	3.1	%%V1	
Nome dell'operatore	3.2	%%V2	


Dati sostitutivi (parametro)	Codice Dewey	Codice Avery Berkel	Codice AI
Data e ora			
Data std	4.1	D	
Data giuliana (giorni a partire dall'inizio dell'anno offset)	4.2#pppppp	DC+pppppp	
Formato dell'ora 1	4.3	Z1	
Formato dell'ora 2	4.4	Z2	
Formato dell'ora 3	4.5	Z3	
Rintraccia tasto	4.6	K	
Promozioni			
Prezzo con promo	5.1	N	(3902)
Prezzo senza promo	5.2	G	
Risparmio con promo	5.3	S	
Quantità promozionale in omaggio	5.4	F	
Prezzo unitario o prezzo dell'articolo	5.5		(8005)
Dati PLU			
Data inizio lotto PLU	5.6.1	PS	
Data fine lotto PLU	5.6.2	PE	
Testo lotto PLU	5.6.3	PT	
Data inizio lotto promoz. (numero lotto)	5.6.4#pp	PSpp	
Data fine lotto promoz. (numero lotto)	5.6.5#pp	PEpp	
Testo lotto promoz. (numero lotto)	5.6.6#pp	PTpp	
Valuta alternativa (N.B. se pp è 0, si stampa valuta locale; se non è 0, si stampa valuta relativa al tasto di pagamento #pp)			
Valuta alternativa (N.B. se pp è 0, si stampa valuta locale; se non è 0, si stampa valuta relativa al tasto di pagamento #pp)	5.7#pp		
Dati PLU			
Numero del PLU	6.1		
Numero di reparto	6.2		
Numero di gruppo	6.3		
Numero di articolo	6.4		(01)
Messaggi miscelanei			
Macchina con messaggio	7.1	M	
Legenda codici di messaggi	7.2	H	
Vendite con messaggio (numero di messaggio di vendita)	7.3#pp	Rpp	
Testo di formato codice a barre (numero di formato di codice a barre)	7.4#pp		
Particolari della rete			
ID bilancia in rete	8.1	MCID	
ID rete	8.2	NTID	
Cottura e punti premi			
Punti premi (per lb o kg)	9.1#ppp		

Dati sostitutivi (parametro)	Codice Dewey	Codice Avery Berkel	Codice AI
Tempo di cottura (minuti per lb o kg)	9.2#ppp.1#ppp		
Transazione			
Peso lordo	10.1.1		(3303)
Peso netto	10.1.2		(3103)
Tara	10.1.3		
Data PLU (1 o 2)	10.2#p		
Scontrino			
Numero di sequenza scontrini	11.1		
Pack Run			
Nomi di dati pack run	12.1#p		
Numero d'ordine	12.2		
Descrizione del pack run	12.3		
Origine del pack run	12.4		
Pacchi totali	12.5.1		
Confezioni totali	12.5.2		
Scatole totali	12.5.3		
Totale target 1	12.5.4		
Totale target 2	12.5.5		
Totale target 3	12.5.6		
Totale tara	12.5.7		
Peso netto totale	12.5.8		
Articoli totali	12.5.9		
Rif. cliente	12.6.1		
Nome del conto	12.6.2		
Numeri vari			
Numero consecutivo su etichetta	13.1		

Usare i codici sostitutivi Dewey

In modalità inserimento testo appena si digitano i caratteri ‘%%+’ iniziali, il sistema richiederà la selezione della classe.

Usare i tasti  e  per navigare le opzioni.

Premere il tasto  per confermare. Dopo aver selezionato la classe opportuna il sistema richiederà prima

una divisione che rientra in quella classe e poi la sezione.

Premere il tasto **ENTER** per confermare. Per inserire un parametro basta digitare il valore e il sistema inserisce il carattere '#'. Dopo aver inserito tutti i codici e i parametri il sistema aggiungerà i caratteri '%%' finali automaticamente.

Esempio: Programmare il codice per il nome della sostanza nutritiva da essere stampato sull'etichetta nutrizionale.

Dati di sistema



Prodotti



Nutrifatti



Def. Nutrienti



Testi dati nutri



Testo dati nutri 1



Inserire testo *

Digitare il testo richiesto e %%+



Fatti Nutri 1



Numeri misc. 13



Nutrienti 1_1



Auto-gen. nutri 1_5



Seleziona nutriente 1

Digitare il valore del parametro (es. 21)
(# viene inserito automaticamente)



Nome nutriente 1_1-21_1



Nutriente RDA 1_1-21_2

Digitare il valore del parametro
(# viene inserito automaticamente)

*Se il testo non è già stato inserito si vedrà il messaggio
[Inserire testo.](#)

Indice

A

ADD key label *Parte 2, 2-27*

B

Bilance con doppie stampanti
configurazione default
Parte 2, 7-195
formati d'etichetta
Parte 2, 7-195

Blocco sul PLU prepack
Parte 1, 7-104

C

Calcolare indietro *Parte 1, 7-126*
Danese *Parte 1, 7-127*
Europeo *Parte 1, 7-126*

Codice Dewey *Parte 2, 14-312*
usare codici Dewey
Parte 2, 14-315

Codici a barre *Parte 2, 3-73*
articolo confezionato
Parte 2, 3-76, Parte 2, 3-79
formato fisso *Parte 2, 3-74*
formato variabile
Parte 2, 3-74

leggere con lo scanner
Parte 2, 3-83

modalità checkout
Parte 2, 3-85
scontrini di totali parziali
Parte 2, 3-86

per le merci confezionate nel
negoziario *Parte 2, 3-79*

per le merci di marca
Parte 2, 3-76

prezzo incorporato
Parte 2, 3-77, Parte 2, 3-81

superamento dei limiti del
codice a barre *Parte 2, 3-89*

Codici sostitutivi *Parte 2, 14-311*
Dewey Decimal

Parte 2, 14-311

Come cambiare un prezzo
Parte 1, 3-43

Come risolvere i guasti di rete
Parte 2, 9-235

commutare una macchina cli-
ent in modo locale
Parte 2, 9-236

Configurazione del sistema
Parte 2, 8-215, Parte 2, 8-216

blocco sul PLU prepack
Parte 2, 8-215

log di sicurezza
Parte 2, 8-215

numero di cliente
Parte 2, 8-216

stampare il peso sugli scon-
trini *Parte 2, 8-215*

ultimo sottotale
Parte 2, 8-215

Conti di clienti
effettuare i pagamenti
Parte 1, 5-74
pagare la merce
Parte 1, 5-72

D

Dati dell'operatore
formazione *Parte 2, 6-174*
livelli di sicurezza
Parte 2, 6-173
log on/off *Parte 2, 6-175*
modalità vendita
Parte 2, 6-174
modalità vendita/formazione
Parte 2, 6-171
nome dell'operatore
Parte 2, 6-172
PIN dell'operatore
Parte 2, 6-172

Display
venditore *Parte 1, 2-18*

Display venditore *Parte 1, 2-18*

E

Etichetta nutrizionale

flessibile *Parte 2, 5-164*

formato fisso *Parte 2, 5-163*

Etichette per i sacchetti

Parte 2, 7-190

etichette per merci non pesate

Parte 1, 7-106

modalità banco

Parte 1, 7-107

modalità prepack

Parte 1, 7-106

Euro

programmazione stampante

Parte 2, 7-192

F

Formato del codice a barre

creare un riferimento per codici a barre *Parte 2, 3-88*

definire il formato del codice a barre *Parte 2, 3-87*

I

Impostazione avanzata

numero di porta

Parte 2, 9-243

Informazioni di guida

Parte 2, 13-297

messaggi d'errore

Parte 2, 13-298

modalità setup

Parte 2, 13-297

se qualcosa si guasta

Parte 2, 13-302

Informazioni nutrizionali

Parte 2, 2-66

definizioni nutrizionali stand-

ard *Parte 2, 2-66*

testi di dati nutrienti standard

Parte 2, 2-67

Installazione *Parte 1, 2-21*

maneggiare *Parte 1, 2-21*

mettere in piano

Parte 1, 2-21

requisiti legali *Parte 1, 2-22*

tastiera dell'operatore

Parte 1, 2-24

M

Manutenzione ordinaria

pulire la testina di stampa

Parte 1, 10-158

Mappa della rete *Parte 2, 9-233*

guasti alla rete *Parte 2, 9-235*

Margine *Parte 2, 7-191*

Messaggi d'errore

Parte 2, 13-298

Modalità checkout

Servire i clienti

domanda di prezzo

Parte 1, 3-40

Modalità etichetta *Parte 1, 6-91*

prezzi in euro *Parte 1, 6-91*

prodotti resi *Parte 1, 6-96*

Modalità locale *Parte 2, 9-236*

Modalità operative

Parte 2, 9-223

consolidazione degli scontrini

Parte 2, 9-227

modalità cliente

Parte 2, 9-225

modalità sistema

Parte 2, 9-224

Operazione PoS

Parte 2, 9-226

operazioni al banco

Parte 2, 9-224

Modalità revisione

- Parte 2*, 12-289
 programmare
Parte 2, 12-289
 Modalità scontrino *Parte 1*, 5-59
 scontrino di banco
Parte 1, 5-59
 stampare uno scontrino
Parte 1, 5-59
 visualizzare il resto dovuto al
 cliente *Parte 1*, 5-61
 visualizzare il subtotale
 dell'operatore *Parte 1*, 5-59
 Modalità stock
 usare *Parte 1*, 5-86
 Modificare il testo
 cancellare caratteri
Parte 2, 2-38
 cancellare il testo
Parte 2, 2-38,
Parte 2, 14-307
 correggere il testo
Parte 2, 2-37
 grandezza del testo stampato
Parte 2, 2-36
 inserire testo *Parte 2*, 2-37
 set di caratteri aggiunti
Parte 2, 2-38,
Parte 2, 14-307
 visualizzare testo
Parte 2, 2-37

O

- Operazioni della cassa
Parte 1, 5-78
 float *Parte 1*, 5-79
 nessuna vendita
Parte 1, 5-78
 pagato *Parte 1*, 5-79
 raccolta *Parte 1*, 5-79

P

- Pack run
 cambiare i limiti *Parte 2*, 2-62
 cancellare *Parte 2*, 2-61
 configurazione *Parte 2*, 2-56
 elencare i pack run
Parte 2, 2-61
 nomi dei dati *Parte 2*, 2-60
 subtotali *Parte 2*, 2-60
 PLU *Parte 1*, 3-36,
Parte 2, 5-139, *Parte 2*, 5-142
 articoli non pesati
Parte 1, 3-37
 cambiare un prezzo
Parte 1, 3-43
 cancella *Parte 2*, 5-152
 copiare *Parte 2*, 5-153
 date di scadenza
Parte 2, 5-149
 edita *Parte 2*, 5-142
 etichetta nutrizionale
Parte 2, 5-163
 leggere i codici a barre con lo
 scanner *Parte 1*, 3-39
 merci pesate *Parte 1*, 3-36
 modifica prezzo rapida
Parte 2, 5-141
 personalizzare i menù
Parte 2, 5-139
 pesi netti *Parte 2*, 5-150
 promozioni *Parte 1*, 3-37,
Parte 2, 5-149,
Parte 2, 5-154
 reparti *Parte 2*, 5-142
 stornare una transazione
Parte 1, 3-46
 tara proporzionale
Parte 2, 5-150
 tasti di reparto *Parte 1*, 3-37
 Testi PLU *Parte 2*, 5-147
 testo 1 *Parte 2*, 5-147

- testo 3 *Parte 2, 5-147*
- testo sul display
Parte 2, 5-147
- PLU prepack *Parte 1, 7-104*
 - articoli non pesati
Parte 1, 7-106
 - merci pesate *Parte 1, 7-105*
- Prepack *Parte 1, 7-101*
 - etichette multiple
Parte 1, 7-114
 - stampare etichette di prodotti resi *Parte 1, 7-116*
 - usare il tasto F *Parte 1, 7-101*
 - usare le tare *Parte 1, 7-108*
 - immessa da tastiera
Parte 1, 7-111
 - libera *Parte 1, 7-108*
 - memorizzate
Parte 1, 7-110
 - proporzionale
Parte 1, 7-112
- Prezzi manuali
 - articoli non pesati
Parte 1, 3-35
 - merci pesate *Parte 1, 3-35*
- Prodotti resi *Parte 1, 5-82, Parte 1, 6-96*
- Programmare la macchina
Tastiera TK *Parte 2, 7-203*
- Programmare la stampante
 - etichette di un 'colpo solo'
Parte 2, 7-187
 - etichette duplicate
Parte 2, 7-187
 - euro *Parte 2, 7-192*
 - formato di etichetta sul passaporto *Parte 2, 7-185*
 - formato etichetta
Parte 2, 7-185
 - interblocco di tara
Parte 2, 7-186
 - messaggio sulla bilancia
Parte 2, 7-193
 - operatore di default
Parte 2, 7-187
 - pre-pack *Parte 2, 7-186*
 - scontrino duplicato
Parte 2, 7-189
 - sensore d'etichetta
Parte 2, 7-185
 - setup etichetta
Parte 2, 7-185
 - sopprimere i simboli
Parte 2, 7-186
 - stampa a richiesta
Parte 2, 7-186
 - stampa immediata
Parte 2, 7-186
 - stampa rapida *Parte 2, 7-193*
 - talon *Parte 2, 7-189*
 - tipo etichetta *Parte 2, 7-185, Parte 2, 7-189, Parte 2, 7-192*
- Programmazione del modem
 - initstring *Parte 2, 9-244*
 - test di collegamento del modem *Parte 2, 9-244*
 - test di collegamento PPP
Parte 2, 9-244
- Programmazione della bilancia
 - assegnare reparti
Parte 2, 2-22
 - codice della data
Parte 2, 2-33
 - creare e modificare un testo
Parte 2, 2-36
 - creare messaggi
Parte 2, 2-31
 - entrare in modo manager
Parte 2, 1-17
 - gruppi di prodotti
Parte 2, 2-26

impostare la data e l'ora
Parte 2, 2-21
 intestazione/testo di coda
Parte 2, 2-34
 menù *Parte 2, 1-16*
 messaggio a scorrimento
Parte 2, 2-32
 messaggio di vendita
Parte 2, 2-32
 navigare nei menu
Parte 2, 1-16
 nome del negozio
Parte 2, 2-32
 punti di fedeltà *Parte 2, 2-33*
 reparti *Parte 2, 2-22*
 sequenza di pacchi
Parte 2, 2-56
 sicurezza di funzioni
Parte 2, 2-63
 stampare i rapporti di dati
Parte 2, 2-51
 tabelle di dati *Parte 2, 2-39*
 tasti di reparto *Parte 2, 2-23*
 tastiera di programmazione
Parte 2, 1-15
 tempo di cottura
Parte 2, 2-33
 uscire dal modo manager
Parte 2, 1-16
 Promozioni *Parte 2, 5-154*
 cliente abituale
Parte 2, 5-156
 disattivare *Parte 2, 5-154*
 peso o articoli gratuiti
Parte 2, 5-156
 prezzo *Parte 2, 5-156*
 sconto *Parte 2, 5-159,*
Parte 2, 6-171,
Parte 2, 6-172,
Parte 2, 6-173,
Parte 2, 6-174,

Parte 2, 6-175

R

Rapporti sui totali
Parte 2, 10-259
 Rapporto revisione
 stampare *Parte 2, 12-292*
 Rete dump *Parte 2, 9-239*
 Reti *Parte 2, 9-221*
 autoconfigurazione
Parte 2, 9-231
 clonazione di dati
Parte 2, 9-245
 compatibilità *Parte 2, 9-221*
 ID macchina *Parte 2, 9-232*
 mappa della rete
Parte 2, 9-233
 modalità locale
Parte 2, 9-236
 programmazione avanzata
Parte 2, 9-241
 server di riserva
Parte 2, 9-229
 Rimborsi *Parte 1, 5-80*
 Riserva di dati *Parte 2, 11-283*
 dati del sistema
Parte 2, 11-283
 dati della macchina
Parte 2, 11-284
 file PLU *Parte 2, 11-284*
 formati d'etichetta
Parte 2, 11-284
 scarica dei totali
Parte 2, 11-285
 scaricare/caricare dati
Parte 2, 11-283

S

Sconto sulle vendite
Parte 1, 5-75

- Servire i clienti *Parte 1, 3-31*
 - come avanzare il rotolo di stampa *Parte 1, 3-33*
 - PIN dell'operatore *Parte 1, 3-31*
 - selezionare modalità etichetta *Parte 1, 3-32*
 - selezionare modalità scontrino *Parte 1, 3-32*
 - sicurezza dell'operatore *Parte 1, 3-31*
 - Setup carcassa
 - barcode personalizzato *Parte 2, 4-113*
 - carcassa al banco *Parte 2, 4-117*
 - carcassa sullo scontrino *Parte 2, 4-117*
 - codice a barre della carcassa *Parte 2, 4-113*
 - formato carcassa *Parte 2, 4-110*
 - modalità carcassa *Parte 2, 4-116*
 - Setup macchina
 - luminosità del display *Parte 2, 7-199*
 - macchine self-service *Parte 2, 7-201*
 - modalità operative *Parte 2, 7-200, Parte 2, 7-207*
 - vendita a passaggio *Parte 2, 7-200*
 - Sicurezza *Parte 1, 1-11*
 - avvertenze *Parte 1, 1-11*
 - funzioni di vendita *Parte 2, 2-63*
 - funzioni manageriali *Parte 2, 2-64*
 - Stampa dell'etichetta *Parte 1, 3-33*
 - Stampa IVA
 - scontrini *Parte 1, 5-67*
 - Stampante *Parte 1, 9-143*
 - manutenzione ordinaria *Parte 1, 9-150*
 - riavvolgere la carta *Parte 1, 9-148*
 - rotoli di etichette e carta *Parte 1, 10-156*
 - sostituire il rotolo *Parte 1, 9-145*
 - Stampante per soli scontrini
 - sostituire il rotolo *Parte 1, 10-157*
 - Stampare gli scontrini
 - scontrino di vendite *Parte 1, 5-64*
 - Stampare i rapporti di dati
 - elencare il file dei PLU *Parte 2, 2-53*
 - Storni *Parte 1, 3-46*
 - Strappare *Parte 2, 7-193*
- ## T
- Tablelle di dati
 - aliquota IVA *Parte 2, 2-39*
 - tabelle di pagamento *Parte 2, 2-42*
 - tara (tara memorizzata) *Parte 2, 2-40*
 - tassi di sconto *Parte 2, 2-41*
 - tasti di sconto *Parte 2, 2-42*
 - verifica etichette *Parte 2, 2-54*
 - Tare *Parte 1, 4-51*
 - cumulativa *Parte 1, 4-53*
 - immessa da tastiera *Parte 1, 4-54*
 - interblocco di tara *Parte 1, 4-51*

- libera *Parte 1, 4-52*
- tasti di tara predeterminata *Parte 1, 7-113*
- tasto di tara predeterminata *Parte 1, 4-55*
- Tasti dedicati
 - tasti di pagamento *Parte 2, 7-182*
 - tasti di confezionamento *Parte 2, 7-182*
 - tasti diretti *Parte 2, 7-179*
 - Tasti ECR *Parte 2, 7-182*
 - tasti generici *Parte 2, 7-183*
 - tasti standard *Parte 2, 7-181*
- Tasti funzione *Parte 1, 2-26, Parte 2, 7-184*
- Tastiera *Parte 1, 2-26*
- Tastiera di vendita *Parte 1, 2-26*
- Tastiera TK
 - assegnare i PLU ai tasti *Parte 2, 7-203*
- Tasto ADD *Parte 1, 6-93, Parte 2, 2-27*
- Tasto cancella *Parte 1, 2-26*
- Tasto di zero *Parte 1, 2-26*
- tasto F *Parte 1, 5-85, Parte 1, 6-91*
 - fissare il PLU *Parte 1, 5-85, Parte 1, 6-91*
 - mantenere il prezzo unitario *Parte 1, 5-85, Parte 1, 6-92*
- Tasto Home *Parte 2, 1-16*
- Tasto stampa IVA *Parte 1, 5-64*
- Totali
 - cancellabili *Parte 2, 10-255*
 - cancellare i totali *Parte 2, 10-274*
 - carcassa *Parte 2, 10-276*
 - complessivi *Parte 2, 10-262*
 - gruppo *Parte 2, 10-268*
 - macchina *Parte 2, 10-263*
 - non cancellabili *Parte 2, 10-255*
 - operatore *Parte 2, 10-266*
 - PLU *Parte 2, 10-268, Parte 2, 10-269*
 - reparto *Parte 2, 10-268*
 - sconto *Parte 2, 10-270*
 - sequenza di pacchi *Parte 2, 10-277*
 - sicurezza *Parte 2, 10-273*
 - transazioni *Parte 2, 10-279*
- Totali di gestione *Parte 2, 10-255*
- Tracciabilità bovina *Parte 1, 8-131, Parte 2, 4-101*
 - codice del macello *Parte 2, 4-108*
 - codice del taglio *Parte 2, 4-108*
 - creare messaggi *Parte 2, 4-107*
 - messaggi d'origine *Parte 2, 4-107*
 - messaggi di razza *Parte 2, 4-108*
 - messaggi di tipo *Parte 2, 4-108*
 - messaggio di categoria *Parte 2, 4-108*
 - modalità preset *Parte 2, 4-127*
 - nomi dei dati *Parte 2, 4-118*
 - operazioni di pre-confezione *Parte 1, 8-132*
 - passaporti duplicati *Parte 2, 4-121*
 - passaporto della carcassa *Parte 2, 4-121*
 - programmare le tabelle di carcasse *Parte 2, 4-107*
 - servizio al banco

Parte 1, 8-131

Tracciabilità dei prodotti

cancellare i record

Parte 2, 4-136

carcasse registrate

Parte 2, 4-127

catturare dati *Parte 2, 4-105*

Lista dei file PLU

Parte 2, 4-135

modalità preset

Parte 2, 4-127

carcasse registrate

Parte 2, 4-127

numero del lotto

Parte 2, 4-132

prepesatura *Parte 2, 4-126*

setup carcassa

Parte 2, 4-110

trasferire tra modalità

Parte 1, 8-131,

Parte 2, 4-104

AVERY BERKEL INDIRIZZI NEL MONDO

Fax: 46 8 534 701 69

Europe

Austria
Schember Berkel Ges.m.b.H.
2355 Wiener Neudorf
Industrie Zentrum Nörd-Süd
Strasse 3,Objekt 30
Tel: 43 2236 626310
Fax: 43 2236 626316

France
Berkel S.A.
36 Avenue de l'Europe
95335 Domont Cedex
Tel: 33 1 39 35 57 00
Fax: 33 1 39 35 57 57

Ireland
Berkel (Ireland) Limited
Western Industrial Estate
Naas Road
Dublin 12
Tel: 353 1 4600088
Fax: 353 1 4600096

Italy
Brevetti van Berkel S.p.A.
Via F. Olgiati 12
20143 Milan
Tel: 39 2 81861
Fax: 39 2 810945

Sweden
Berkel AB
Fågelviksvägen 18-20
S-145 53 Norsborg
Tel: 46 8 534 701 50

United Kingdom
Avery Berkel Limited
Foundry Lane
Smethwick
West Midlands
England
B66 2LP
Tel: 44 870 90 34343
Fax: 44 121 224 8183

Avery Berkel Consumables (UK)
Tel: 44 870 90 30108
Fax: 44 870 90 00366

Americas

Mexico
Constructora de Basculas S.A. de C.V.
Norte 59 No 880-8 local B
Col. Industrial Vallejo
02300 Mexico DF
Tel: 52 5 3 684077
Fax: 52 5 5 870156

USA
Avery Berkel Retail North America
3133 North 150 East
LaPorte
Indiana 46350
Tel: 1 800 237 1886
Fax: 1 219 325 9587

AVERY BERKEL INDIRIZZI NEL MONDO

Africa

Kenya
Avery Kenya Limited
Factory Street
P.O. Box 30417
Nairobi
Tel: 254 2 559004
Fax: 254 2 543956

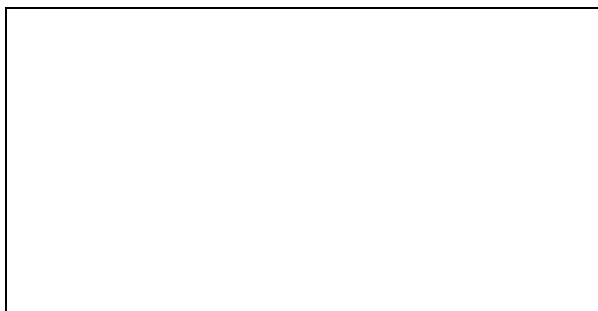
Asia and Pacific

India
Avery India Limited
Ballabgarh Works
Plot Nos 50 - 59
Sector 25
Ballabgarh
Haryana
Tel: 91 1295 23 4625
Fax: 91 1295 23 4091

Malaysia
Avery Malaysia Sdn. Bhd
No 8A Jalan 213
46050 Petaling Jaya
Selangor
Tel: 60 3 7781 4344
Fax: 60 3 7781 5623

Pakistan
Avery Scales (Private) Ltd.
165-G, Block 3
P.E.C.H.S.
P.O. Box 4838
Karachi
Tel: 92 21 4534283
Fax: 92 21 4533992

L'indirizzo del vostro centro d'assistenza tecnica è



Questo documento è soltanto indicativo del prodotto e non costituisce contratto a meno che non sia stato concordato con Avery Berkel per iscritto. Le caratteristiche dei prodotti qui descritti possono variare nel tempo e possono essere modificate senza preavviso.

Avery Weigh-Tronix

Foundry Lane
Smethwick
West Midlands
England B66 2LP

Email: info@awtxglobal.com

Internet: <http://www.averyweigh-tronix.com>

Tel : +44 (0) 870 903 4343 Fax : +44 (0) 121 224 8183
